

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan penelitian yang peneliti lakukan pada SMK Wiratama Kotagajah pada tanggal 01 Desember 2020 s/d 15 Desember 2020 dapat disimpulkan bahwa proses belajar mengajar di SMK Wiratama Kotagajah sebelum pandemic *Covid-19* masih menggunakan system pembelajaran secara langsung dan masih banyak yang belum terkomputerisasi seperti pada proses penyampaian materi, pemberian tugas, absensi, serta penilaian tugas siswa.

Berdasarkan wawancara dengan pihak SMK Wiratama Kotagajah terdapat beberapa kelemahan dalam melakukan pembelajaran secara langsung yaitu beban guru yang sangat berat disertai tuntutan untuk mengajar beberapa kelas karena dilakukan dengan metode konvensional seperti ceramah dan menulis di papan tulis untuk memberikan materi, siswa mudah bosan dikarenakan sistem pembelajaran yang monoton, keterbatasan media seperti papan tulis, dalam penyampaian materi yang banyak tidak memungkinkan untuk ditulis semua pada papan tulis sehingga materi pertama yang sudah ditulis akan di hapus dan diganti dengan materi selanjutnya sehingga mempersulit siswa untuk memahami materi tersebut.

Penelitian ini bertujuan membangun *e-learning* SMK Wiratama Kotagajah menggunakan framework laravel. Adapun hasil dari penelitian ini adalah dibangunnya aplikasi *e-learning* menggunakan framework laravel yang didalamnya terdapat fitur *upload* scan sk tugas mengajar, *upload* scan jadwal pelajaran, *upload* dokumen (Rancangan perangkat pembelajaran, silabus dan materi), fitur absensi siswa, fitur *upload* scan tugas, *upload* jawaban tugas, fitur *input* nilai tugas siswa, fitur laporan absensi dan laporan nilai siswa.

Berdasarkan hasil dari penelitian maka dapat disimpulkan bahwa sesuai tujuan dari penelitian ini telah tercapai sehingga dapat memberikan manfaat bagi SMK Wiratama kotajah yaitu untuk memudahkan guru dan siswa dalam melaksanakan kegiatan belajar mengajar, bagi guru berguna sebagai alat untuk memberikan materi dan tugas, serta memudahkan dalam perekapan nilai, bagi siswa memudahkan untuk mendownload materi, mengumpulkan tugas, melakukan absensi dan melihat nilai.

**B. Saran**

Aplikasi *e-learning* SMK Wiratama Kotagajah yang penulis bangun masih jauh dari kata sempurna maka dari itu aplikasi *e-learning* yang di bangun memiliki beberapa kekurangan. Diharapkan peneliti selanjutnya dapat melakukan pengembangan terhadap aplikasi *e-learning* SMK Wiratama Kotagajah diantaranya :

1. Aplikasi *e-learning* yang di bangun masih memiliki fitur yang terbatas, penambahan fitur sangat diperlukan untuk menghasilkan aplikasi yang lebih kompleks.
2. Diharapkan adanya penambahan fitur *live room* dan *live chat* sangat diperlukan supaya memudahkan siswa dalam berkonsultasi dengan guru.
3. Diharapkan adanya penambahan fitur penilaian secara otomatis sangat diperlukan supaya memudahkan guru dalam penilaian tugas siswa.