

## **ABSTRAK**

Proses belajar mengajar di SMK Wiratama Kotagajah sebelum pandemi Covid-19 masih menggunakan sistem pembelajaran secara langsung atau tatap muka dan masih banyak yang belum terkomputerisasi. Berdasarkan wawancara dengan pihak SMK Wiratama Kotagajah terdapat beberapa kelemahan dalam melakukan pembelajaran secara langsung yaitu beban bekerja guru yang sangat berat disertai tuntutan untuk mengajar beberapa kelas karena dilakukan dengan metode konvensional seperti ceramah dan menulis di papan tulis untuk memberikan materi, siswa mudah bosan dikarenakan sistem pembelajaran yang monoton. Tujuan dari penelitian ini yaitu membangun *e-learning* pada SMK Wiratama Kotagajah berbasis web menggunakan *framework* laravel. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode Kualitatif. Sedangkan metode perangkat lunak adalah *Waterfall* dan metode pendekatan yang digunakan adalah pendekatan terstruktur. *E-learning* ini dibangun guna untuk mempermudah dalam proses belajar mengajar.

Kata Kunci : Proses belajar mengajar, *E-learning*, Metode *Waterfall*, Laravel.

## **ABSTRACT**

*The process of teaching and learning in SMK Wiratama Kotagajah before covid-19 pandemic is still used a direct or face to face learning system, and many of these were not computerized. According to the results of interview with one of SMK Wiratama's staff, there are several weaknesses in conducting direct learning because the teachers have to work hard and demanded to teach several classes as it is done by conventional methods, such as lecturing and writing on the board to deliver the material. Students would quickly bored with this monotonous learning process. The purpose of this research is to create e-learning system on web by using the laravel framework. The research methods, while for the software is using waterfall methods and a structural approach as method approachement. E-learning is invented to make learning process is more interesting and easier.*

*Keywords:* *Teaching and learning process, E-learning, Waterfall Method, Laravel.*