

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Akhir dari pengembangan ini telah menghasilkan produk bahan ajar berupa *e-modul* dengan model *Open Ended* yang dikembangkan menggunakan perangkat lunak *Android Studio*. Penelitian pengembangan bahan ajar berupa *e-modul* materi fungsi yang telah didasarkan pada analisis data melalui beberapa tahapan dari tim ahli validasi desain oleh 1 dosen Universitas Muhammadiyah Metro dan 1 guru biologi di SMA Negeri 1 Seputih Raman, validasi ahli materi oleh 1 dosen Universitas Muhammadiyah Metro dan 1 guru biologi di SMA Negeri 1 Seputih Raman. Telah melakukan revisi sesuai dengan komentar serta saran dari validator yang membangun untuk memperbaiki bahan ajar agar lebih layak digunakan oleh peserta didik dalam proses pembelajaran.

Pengembangan *e-modul* ini bertujuan untuk memfasilitasi pembelajaran peserta didik sehingga peserta didik dapat belajar secara mandiri dengan menggunakan android yang mereka miliki guna memanfaatkan android serta mempermudah peserta didik dalam memahami materi ditengah pandemi yang menyebabkan peserta didik tidak dapat melakukan proses pembelajaran secara tatap muka. Melalui *e-modul* ini peserta didik akan lebih mempunyai rasa minat belajar dan mudah memahami materi fungsi.

#### **B. Saran**

##### **1. Pemanfaatan**

Produk *e-modul* yang dikembangkan telah layak digunakan melalui beberapa tahapan validasi ahli untuk merevisi produk bahan ajar. Produk yang telah layak dapat digunakan peserta didik pada proses pembelajaran dikelas maupun diluar kelas. Dari segi saran pemanfaatan produk bahan ajar berupa *e-modul* telah disediakan aplikasi yang menunjang kegiatan proses pembelajaran. Adapun manfaat untuk pendidik yaitu *e-modul* ini dapat digunakan melalui *Android* dengan langkah mendownload aplikasi *e-modul* yang telah disediakan di *playstore*, setelah selesai mendownload maka dapat digunakan secara *offline* tanpa kuota. Pencarian

aplikasi *e-modul* dengan mengetik “Fungi bu Eka” pada setiap masing-masing *Android* yang dimiliki peserta didik. Dimana *e-modul* ini memiliki kelebihan yaitu mudah dibawa kemana saja karena sangat praktis ada dalam *Android* yang mereka bawa sehari-hari. Sehingga peserta didik dapat belajar materi fungi meskipun sedang diluar rumah maupun kelas. Terdapat video pembelajaran yang menjelaskan tentang materi fungi dalam aplikasi *e-modul* yang telah dikembangkan, video pembelajaran ini berbentuk simbol gambar yang didalamnya mengandung link yang ketika di klik akan diarahkan pada *youtube*. Agar peserta didik lebih interaktif dalam menggunakan *e-modul* dan lebih memahami materi fungi karena selain membaca juga dapat mendengarkan penjelasan dari video.

Selain bermanfaat kepada peserta didik, *e-modul* ini juga bermanfaat untuk pendidik. Produk bahan ajar ini untuk menunjang dalam kegiatan proses pembelajaran. Didukung dengan wabah yang saat ini sedang melanda di seluruh Indonesia sehingga dianjurkan untuk tidak melakukan kegiatan pembelajaran secara tatap muka atau secara *daring*. Selain itu, penggunaan *e-modul* ini juga bermanfaat pada pendidik agar mengurangi penjelasan dengan ceramah ketika melakukan pembelajaran secara *daring*. Penggunaan *e-modul* ini juga mempermudah pendidik karena pada latihan soal tidak harus mengoreksi secara manual karena bahan ajar yang dikembangkan telah dilengkapi dengan skor nilai akhir. Manfaat *e-modul* bagi peneliti yaitu dapat digunakan sebagai referensi dalam mengembangkan bahan ajar selanjutnya.

## **2. Pengembangan**

Adapun saran produk diantaranya sebagai berikut:

- a. Pengembangan produk *e-modul* ini menggunakan perangkat lunak *Android Studio*. Sehingga hanya *Smartphone* jenis *Android* saja yang dapat mengakses aplikasi *e-modul* dari peneliti. Bagi pihak yang akan mengembangkan produk ini dan ingin semua jenis *Smartphone* dapat mengakses aplikasi ini dapat ditambahkan perangkat lunak yang dapat digunakan di semua jenis *Smartphone*.
- b. Video yang dikembangkan peneliti hanya link yang disalurkan langsung ke *youtube*. Ada baiknya jika pihak yang ingin mengembangkan video dapat membuat video dengan kreasi pengembang sendiri. Sehingga lebih kreatif dalam mengembangkan produk.

- c. Materi yang dikembangkan oleh peneliti hanya materi dengan tema fungi. Ada baiknya jika pihak yang ingin mengembangkan produk ini dapat menambahkan jenis materi lebih banyak lagi. Sehingga yang dibahas dalam *e-modul* tidak hanya fungi saja.