

## DAFTAR LITERATUR

- Aditia, M. Taufik, N. M. 2013. *Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Sains, Lingkungan, Teknologi, Masyarakat dan Islam (Salingtematis) dalam meningkatkan hasil Belajar Siswa pada konsep Ekosistem Kelas X di SMA NU (Nadhatul Ulama) Lemahabang Kabupaten Cirebon. jurnal Scientiae Educatia Volume 2 Edisi 2 November 2013, 2, 1-20.*
- Ahmadi, Lif Khoiru, S. A. 2011. *mengembangkan Pembelajaran IPS Terpadu.* Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- Ali, Mohammad dan Muhammad Asrori, 2014. *Metode dan Aplikasi Riset Pendidikan.* Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar 2017. *Media Pembelajaran.* Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Astuti, Irnin Agustina Dwi R. A. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android. Volume 3 Nomor 1, Juni 2017, 3, 1-6.*
- Fitriansyah, Edwins A. D. 2016. *Perancangan Aplikasi Sb Barcode Sebagai Alat Kasir. Vol. 1 No 55283, 1- 6*
- Firmansyah, Guntur D. H. 2019. *Penggunaan QR Code pada dunia pendidikan: penelitian pengembangan bahan ajar . Volume 5 Nomor 2 Tahun 2019 , 265-278.*
- Habibi, R. A. 2020. *Aplikasi Investory Barang Menggunakan QR Code 2020.* Bandung: Kreatif Industri Nusantara .
- Habibi, Roni D. I. 2019. *Penggunaan Framework Laravel untuk mebuat Aplikasi Absensi Terintegrasi Mobile.* Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Irawan, Joseph Dedy E. A. 2018. *Pemanfaatan QR Code Sebagai Media Promoosi Toko. Vol. 1, No. 2, September 2018, 1, 56-61.*
- Kartika, Luly Y. 2020. *Rancang Bangun Aplikai Penyembunyian Pesan QR Code Dengan Menggunakan Metode Caesar Cipher Berbasis Android . Jurnal FTIK, Vol. 1 No. 1 , 511-518.*
- Kurniawan Y. 2020. *Pengembangan Modul Berbarcode Pada Materi Matematika Statistika Kelas X. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Falkutas Tarbiyah Dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Raden Intan: Lampung.*
- Kustandi,Cecep D. D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran, Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat . Jakarta: Kencana.*
- Riduwan dan Akdon. 2013. *Rumus Dan Data Dalam Anilisis Statistika.* Bandung:
- Saepulloh, Asep M. A. 2019 . *Aplikasi Scanner Berbasis Android Untuk Menampilkan Data Id Card. Jumantaka Vol 03 No 01 2019 Pissn: 2613-9138 | Issn: 2613-9146, 101-110.*

- Salim, H. 2019. *Penelitian Pendidikan: Metode, Pendekatan dan Jenis* . Jakarta: Kencana.
- Sani, R. A. (2020). *Karya Ilmiah Berkualitas* . Malang : PT. Cita Instrans Selaras.
- Sanjaya, Giri Fajar T. S. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran QR Card pada Materi Atribut Produk Mata Pelajaran Penataan Barang Dagang Siswa Kelas VI Pemasaran di SMK Negri 4 Surabaya . Volume 8 No 3 Tahun 2020* , 939-945.
- Sanjaya, Ridwan J. C. 2019. *Mudah Membuat Aplikasi Pemasaran Digital 360 Derajat*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Saputri, Sri Ayuni N. 2020. *Penerapan Algoritma One Time Pad Pada Pesan Rahasia Menggunakan QR Code Berbasis Android . Jurnal FTIK, Vol. 1 No. 1*, 1193-1206
- Satrianawati, 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Cv Budi Utama.
- Setiawan, Iwan D. S. 2016. *Ilmu Pengetahuan Sosial* . Jakarta : Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemdibud .
- Yusuf Muri, 2017. *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana.
- Yusuf, Yusfita R. S. 2020. *Call For Book Tema 3 (Media Pembelajaran)*. Gayung Kerbonsari Surabaya : CV. Jakad Media Publishing.