

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *SCRAPBOOK* PADA MATERI PERMASALAHAN KETENAGAKERJAAN DI INDONESIA

SMA NEGERI 1 LABUHAN RATU

Hesti Qoriah¹, Triani Ratnawuri, M.Pd², Meyta Pritandhari, M.Pd³

Program Studi Pendidikan Ekonomi, Universitas Muhammadiyah Metro

ABSTRAK

Media pembelajaran sangat berperan penting dalam proses pembelajaran. Media pembelajaran yang digunakan di SMA Negeri 1 Labuhan ratu kurang variatif. Media yang digunakan masih berupa buku cetak ekonomi dan LCD sehingga kurangnya motivasi belajar peserta didik dalam proses pembelajaran. Maka diketahui bahwa media yang digunakan belum bisa menarik minat peserta didik. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan media pembelajaran *scrapbook* materi permasalahan ketenagakerjaan di Indonesia kelas XI SMA Negeri 1 Labuhan ratu yang valid dan praktis. Maka diperlukan media yang bisa menarik peserta didik dalam menguasai materi yang disampaikan oleh guru. Penelitian yang dilakukan adalah jenis penelitian pengembangan atau menggunakan model pengembangan 4D. Proses untuk menghasilkan *scrapbook* diawali dengan tahap validasi oleh ahli media, ahli desain dan ahli materi. *Scrapbook* juga diujicobakan ke sekolah untuk mengukur respon peserta didik kelas XI SMA Negeri 1 Labuhan ratu. Berdasarkan hasil pengembangan media pembelajaran *scrapbook* diketahui hasil rekapitulasi dari ahli media dengan skor presentase tahap akhir 77% masuk dalam kategori kuat dan dinyatakan valid. Hasil rekapitulasi dari ahli desain dengan skor presentase tahap akhir 90% dalam kategori sangat kuat dan dinyatakan valid. Hasil rekapitulasi dari ahli materi dengan skor presentase tahap akhir 80% masuk dalam kategori kuat dan dinyatakan valid. Selanjutnya uji kepraktisan oleh peserta didik kelas XI IPS 3 SMA Negeri 1 Labuhan ratu mendapatkan skor 85,4% dan masuk dalam kategori sangat praktis sehingga dinyatakan praktis. Penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran *scrapbook* adalah media pembelajaran yang valid dan praktis untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci : Media pembelajaran, *Scrapbook*, Pengembangan

ABSTRACT

Learning media plays an important role in the learning process. The learning media used in SMA Negeri 1 Labuhan Ratu are less varied. The media used is still in the perform of economics printed books and LCDs so that students' learning motivation is lacking in the learning process. It is known that the media used have not been able to attract student interest. The purpose of this study is to produce valid and practical media for learning scrapbook material on labor problems in indonesiaa for class XI SMA Negeri 1 Labuhan ratu. So media is needed that can attract students in mastering the material presented by the teacher. The research conducted is a type of development research or using the 4D development model. The process for producing a scrapbook begins with the validation stage by media experts, design experts and material experts. The scrapbook is also tested at school to measure the responsr of students in class XI SMA Negeri 1 Labuhan ratu. Based on the results of the development of scrapbook learning media, it is known that 77% of the recapitulation results from the final stage media media experts fall into the strong category and are declared valid. Recapitulation results from design experts with a final stage percentage score of 90% in the very strong category and declared valid. The results of the material expert recapitulation with a final stage percentage score of 80% fall into the strong category and are declared feasible. Furthermore, the practicality test by students of class XI IPS 3 SMA Negeri 1 labuhan ratu got a score Of 85,4% and was included in the very practical category so that it was declared practical. Research shows that scrapbook learning media is valid and practical learning to be used in the learning process.

Keyword : Learning media , scrapbook, research