

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Proses pengembangan media berbasis *android* ini menggunakan model pengembangan ADDIE, namun pengembangan ini hanya berfokus pada pengembangan produk sehingga hanya menggunakan 4 tahapan yaitu *Analyze, Design, Development, Evaluation*. Pada tahap *analyze* dilakukan wawancara terhadap guru matematika dan siswa untuk mengumpulkan informasi terkait permasalahan di sekolah, hasil wawancara guru dan siswa dievaluasi untuk melihat hasil informasi apakah sesuai dengan permasalahan di sekolah, sehingga dapat membuat media yang sesuai dapat menjawab permasalahan tersebut. Tahap *design*, merancang desain dari sampul hingga isi produk sesuai dengan materi, melakukan evaluasi untuk melihat kesesuaian desain dengan materi. Tahap *development* melakukan uji validasi dan uji praktisan, evaluasi pada tahap *development* berupa saran perbaikan isi dan tampilan media dari ahli materi dan desain serta respon siswa terhadap media.

Media pembelajaran interaktif menggunakan *macromedia flash 8.0* berbasis *android* pada pokok bahasan transformasi valid dan praktis untuk digunakan. Berdasarkan hasil penilaian dari ahli materi dan desain memiliki rata-rata sebesar 85,18% dalam kategori sangat valid. Kepraktisan produk mendapatkan hasil respon siswa sebesar 95,23% dengan kriteria sangat praktis. Adapun dampak yang timbul dari media ini yaitu siswa dapat belajar secara mandiri, dapat mengatasi kebosanan dalam belajar dan termotivasinya siswa untuk belajar matematika.

#### **B. Saran**

Produk hasil penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif menggunakan *macromedia flash 8.0* berbasis *android* pada pokok bahasan transformasi kelas XI SMA dapat dijadikan sebagai alternatif bahan pembelajaran selain buku dan membantu memenuhi bahan pembelajaran secara daring.

##### **1. Pengembangan**

Produk yang dikembangkan hanya sampai pada tahap *development*, sehingga penelitian kedepannya bisa sampai pada tahapan *implementation*. Media yang dikembangkan hanya terbatas pada materi transformasi geometri

saja, dan terbatas pada android. Diharapkan pengembang dapat membuat produk dengan materi yang lain, dan membuat media yang lebih interaktif.