

## ABSTRAK

Penelitian ini memiliki tujuan: mengetahui proses pengembangan media pembelajaran interaktif menggunakan *macromedia flash 8.0* berbasis *android* pada pokok bahasa transformasi kelas XI SMA, dan mengetahui kevalidan dan kepraktisan media pembelajaran interaktif menggunakan *macromedia flash 8.0* berbasis *android* pada pokok bahasan transformasi kelas XI SMA. Penelitian menggunakan model pengembangan ADDIE, namun pengembangan ini dibatasi menjadi empat tahapan yaitu *Analyze, Design, Development, Evaluation*. Instrumen yang digunakan berupa pedoman wawancara, angket validasi, dan angket respon siswa. Teknik analisis data yang digunakan mencakup analisis data kuantitatif dan kualitatif. Penelitian dan pengembangan media pembelajaran interaktif menggunakan *macromedia flash 8.0* berbasis *android* pada pokok bahasan transformasi pada pokok bahasan transformasi kelas XI SMA mendapatkan hasil: 1) proses pengembangan media pembelajaran interaktif menggunakan *macromedia flash 8.0* berbasis *android* pada tahap *analyze* dilakukan wawancara terhadap guru matematika dan siswa untuk mengumpulkan informasi terkait permasalahan disekolah menggunakan pedoman wawancara guru dan siswa, melakukan evaluasi untuk melihat hasil informasi apakah sesuai dengan permasalahan disekolah, sehingga dapat membuat media yang sesuai dan menjawab permasalahan tersebut. Tahap *design* merancang desain dari sampul hingga isi produk sesuai dengan materi, melakukan evaluasi untuk melihat kesesuaian desain dengan materi. Tahap *development* melakukan uji validasi dan uji kepraktisan, evaluasi pada tahap *development* berupa saran perbaikan isi dan tampilan media dari ahli materi dan desain serta respon siswa terhadap media. 2) Media pembelajaran interaktif menggunakan *macromedia flash 8.0* berbasis *android* pada pokok bahasan transformasi kelas XI SMA dinyatakan sangat valid dengan rata-rata 85,18% dan sangat praktis dengan rata-rata 95,23%. Media pembelajaran interaktif menggunakan *macromedia flash 8.0* berbasis *android* pada pokok bahasan transformasi kelas XI SMA sangat valid dan sangat praktis untuk digunakan.

**Kata Kunci:** *android, macromedia flash, media pembelajaran, pengembangan.*