

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA BERBASIS HTML5 (*Hypertext Markup Language version 5*) SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN
PADA MATERI PASAR MODAL KELAS X
SMK NEGERI 1 MENGGALA**

Lili Ulin Nikmah¹, Dra. Hj. Ningrum, M.TA², Meyta Pritandhari, M.Pd³

^{1,2,3} Universitas Muhammadiyah Metro, Metro, Indonesia

E-mail : liliulinnikmah@gmail.com¹

draningrumta@gmail.com²

meyta.pritandhari@gmail.com³

Abstrak

Media pembelajaran yang digunakan peserta didik di SMK Negeri 1 Menggala berupa *power point* sederhana yang dipadukan dengan buku cetak sehingga untuk mempelajari materi pembelajaran peserta didik mengalami kesulitan dikarenakan materi yang disajikan kurang lengkap dan cenderung membosankan sehingga peserta didik mengalami kesulitan dalam memahami materi pelajaran. Peneliti berupaya mengembangkan sebuah media pembelajaran berupa multimedia berbasis HTML 5 (*Hypertext Markup Language version 5*) untuk membantu peserta didik dalam memahami materi pelajaran. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan media pembelajaran multimedia berbasis HTML 5 (*Hypertext Markup Language version 5*) yang valid dan praktis. Penelitian yang dilakukan menggunakan R&D (*Research and Development*) atau penelitian pengembangan dan model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini yaitu model pengembangan ADDIE, model ini terdiri dari 5 tahapan pengembangan, yaitu tahap Analisis (*Analysis*), tahap Perancangan (*Design*), tahap Pengembangan (*Development*), tahap Implementasi (*Implementation*), dan tahap Evaluasi (*Evaluation*). Penelitian dan pengembangan dari media pembelajaran multimedia berbasis HTML 5 (*Hypertext Markup Language version 5*) ini dilakukan untuk menghasilkan media pembelajaran yang valid dan praktis. Divalidasi oleh 3 orang ahli yaitu 2 ahli media dan 1 ahli materi, serta diujicobakan kepada kelompok kecil peserta didik sebanyak 10 orang untuk mengetahui respon peserta didik. Hasil validasi ahli media 1 memperoleh presentase sebesar 81% dengan kriteria Sangat Layak atau Sangat Valid. Hasil validasi ahli media 2 memperoleh presentase sebesar 95,6% dengan kriteria Sangat Layak atau Sangat Valid. Kemudian hasil validasi ahli materi memperoleh presentase sebesar 88,4% dengan kriteria Sangat Layak atau Sangat Valid. Dan hasil dari rekapitulasi data respon peserta didik memperoleh presentase sebesar 90% termasuk dalam kriteria Sangat Kuat atau Sangat Praktis. Berdasarkan presentase yang diperoleh maka multimedia berbasis HTML5 (*Hypertext Markup Language version 5*) dinyatakan valid dan praktis digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : HTML5, Media Pembelajaran, Multimedia