

DAFTAR LITERATUR

- Amir, T. M. 2016. *Inovasi Pendidikan Melalui Problem Based Learning Bagaimana Pendidik Memberdayakan Pemelajar Di Era Pengetahuan*. Edisi Pertama. PT Fajar Interpratama Mandiri. Jakarta.
- Aryanti. 2020. *Inovasi Pembelajaran Matematika Di SD (Problem Based Learning Scaffolding Pemodelan Dan Komunikasi Matematika)*. DEEPUBLISH. Yogyakarta.
- Aprilia, R. A. 2014. Pengembangan Modul Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Dagang Berbasis Pendekatan Saintifik Dikelas XI SMK Negeri Sooko Mojokerto. *Jurnal Pendidikan Ekonomi* 3(3), h.4.
- Awalludin. 2017. *Pengembangan Buku Teks Sintaksis Bahasa Indonesia*. Cetakan Pertama. DEEPUBLISH. Yogyakarta.
- Basjaruddin, Noor Cholis. 2015. *Pembelajaran Mekatronika Berbasis Proyek*. DEEPUBLISH. Yogyakarta.
- Bird, J. 2004. *Matematika Dasar*. Edisi Ketiga. PT Gelora Angkasa Pertama. Jakarta.
- Devi, R. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Problem Based Learning Pada Muatan Pelajaran Ipa Kelas VI SDN 01 Kalipancur Kabupaten Pekalongan*. Skripsi Tidak Diterbitkan. Universitas Negeri Semarang.
- Dewi, A. A. 2019. *Buku sebagai Bahan Ajar*. CV. Jejak. Jawa Barat.
- Faizah, I. N. Dan Saputra J. H. 2017. Pengembangan Bahan Ajar Untuk Menumbuhkan Nilai Karakter Peduli Lingkungan Pada Siswa Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Profesi Pendidikan Dasar* 4(1), h.66.
- Haryono, N. D. 2015. *Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Materi Koperasi Bagi Siswa Kelas IV SD Negeri Tegalpanggung Yogyakarta*. Skripsi Tidak Diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta, Indonesia.
- Hikmah, N. 2015. *Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Materi Sistem Eksresi Pada Manusia Berbasis Problem Based Learning (PBL) Di SMP*. Skripsi Tidak Diterbitkan. Universitas negeri semarang.
- Husna., A. Sulton Y., dan Narullah A. 2019. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Dalam Sistem Kehidupan. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* 4(2)h.317
- Ibrahim, Rachman., Fakhili Gulo., Dan Kiki Marisa Puji. 2014. Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Bentuk Molekul Di SMA. *Jurnal Pendidikan Kimia* 1(1)h. 61.
- Jasmadi., Widodo., dan Chomsin. 2008. *Panduan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi ELEX Media Komputindo*. Jakarta.

- Lestari, I. 2018. Pengembangan Bahan Ajar Matematika Dengan Memanfaatkan Geogebra Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep. *Jurnal pendidikan matematika*, 1(1)h. 29.
- Lubis, M. A. 2020. *Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKN) Di SD/MI*. Edisi Pertama. Kencana. Jakarta.
- Kemendikbud. 2016. Permendikbud Nomor 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dan Menengah. Jakarta.
- Meilan, A. 2018. Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah Penulisan Kreatif Bermuatan Nilai-Nilai Pendidikan Karakter Religius Bagi Mahasiswa Prodi PBSI, FKIP, UNISSULA. *Jurnal Kredo*, 1(2)h. 73.
- Nurtanto, M. 2015. Implementasi Problem-Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif, Psikomotor, Dan Afektif Siswa Di Smk. *Jurnal Pendidikan Vokasi*. 5(3)h. 357.
- Nurohmatin, T. 2017. *Pengembangan Modul Biologi Terintegrasi Nilai-nilai Keislaman Untuk Memberdayakan Berfikir Kritis Siswa Kelas XI SMA Al-Kautsar Bandar Lampung*. Skripsi Tidak Diterbitkan. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, Lampung, Indonesia.
- Paloloang, M. F. B. 2014. Penerapan Model Problem Based Learning (PBL) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Panjang Garis Singgung Persekutuan Dua Lingkaran Di Kelas VIII SMP Negeri 19 Palu. *Jurnal Pendidikan Matematika Tadulako*, 1(2)h. 68.
- Prastowo, A. 2015. *Menyusun Rencana Pembelajaran (RPP) Tematik Terpadu Implementasi Kurikulum 2013 Untuk Sd/Mi*. KENCANA. Jakarta.
- Purwasih, R. dan Sariningsih, R. 2017. Pembelajaran Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Dan SELF Efficacy Mahasiswa Calon Guru. *Jurnal Nasional Pendidikan Matematika*, 1(1)h. 168.
- Rezeki., R. 2013. Pemanfaatan ADOBE FLASH CS6 Berbasis *Problem Based Learning* Pada Materi Fungsi Komposisi Dan Fungsi Invers. *Jurnal Pendidikan Tamburaj*,. 2(4)H. 858.
- Rijal, B. T. 2014. *Pengembangan Modul Elektronik Perakitan Dan Instalasi Komputer Sebagai Sumber Belajar Untuk X SMK PIRI 1 Yogyakarta*. Skripsi tidak diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rizqi, M. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Macromedia Flash 8 Dengan Pendekatan Savi Dalam Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis. *Prosiding Sendika* 5(1)h. 430.
- Romansyah, K. 2016. Pedoman Pemilihan Dan Penyajian Bahan Ajar Mata Pelajaran Bahasa Dan Sastra. *Jurnal Logika* 17(2)h. 62.
- Saputro., B. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan*. Aswaja Pressindo. Yogyakarta.

- Selly, T. 2019. *Pengembangan Modul Berbasis Problem Based Learning Materi Struktur Molekul Berdasarkan Teori VSEPR Untuk Mahasiswa Fkip Universitas Sriwijaya*. Skripsi tidak diterbitkan. Universitas Sriwijaya
- Siagian, M. D. 2016. Kemampuan Koneksi Matematika Dalam Pembelajaran Matematika. *Journal Of Mathematics Education And Science*, 2(1)h. 59.
- Simangunsong. S. W. 2012. *Matematika SMP*. Erlangga. Jakarta.
- Sugianti., dan Rayanto, Y. H 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2 : Teori dan Praktek*. Lembaga Academic Dan Research institute. Pasuruan.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. ALFABETA. Bandung.
- Suhaebar, I., Maulana., Hanifah, N., Dan Isrok'atun. 2020. *Pembelajaran Matematika Dan Sains Secara Integratif Melalui Situation-Based Learning IP*. Sumedang Pres. Jawa Barat.
- Sulistiyowati, E. D., Hudyono, Yusak., dan Khulsum Umi. 2018. Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen Dengan Media STORYBOARD Pada Siswa Kelas X SMA. *Jurnal Diglosia*, 1(1), h. 2.
- Sutarti, T., dan Irawan, E. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Cetakan Pertama. DEEPUBLISH CV Budi Utama. Yogyakarta.
- Wulandari., B. 2013. Pengaruh *Problem Based Learning* Terhadap Hasil Belajar Ditinjau Dari Motivasi Belajar PLC Di SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*,3(2)h.