

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *MOBILE LEARNING*
BERBENTUK APLIKASI *ANDROID* MENGGUNAKAN *ISPRING SUITE 9*
UNTUK MATERI USAHA DAN ENERGI**

Siti Sarmiyatin¹⁾, Nyoto Suseno²⁾, Dedy Hidayatullah A^{3*)}

¹⁾Pendidikan Fisika Universitas Muhammadiyah Metro

E- mail: sitisarmiyatin4@gmail.com¹⁾

nyotoseno@yahoo.co.id²⁾

dedyarifin77@gmail.com^{3*)}

Abstrak

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran *mobile learning* berbentuk aplikasi *android* menggunakan *ispring suite 9* untuk materi usaha dan energi yang layak digunakan dalam proses pembelajaran di sekolah. Penelitian pengembangan menggunakan model pengembangan **ADDIE**. Tahapannya yaitu **Analysis** (analisis), **Design** (desain), **Development** (pengembangan), **Implementation** (implementasi) dan **Evaluating** (evaluasi). Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan media aplikasi pembelajaran ini sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran di sekolah. Produk yang dikembangkan telah divalidasi oleh ahli media mendapatkan nilai rata-rata persentase sebesar 89,31. Hasil validasi media menunjukkan produk sangat baik digunakan untuk pembelajaran. Produk yang dikembangkan telah divalidasi oleh ahli materi mendapatkan nilai rata-rata persentase sebesar 86,81. Hasil divalidasi materi menunjukkan produk sangat baik di gunakan disekolahan. Uji coba dilakukan kepada 15 peserta didik kelas X MIPA di SMA Negeri 01 Gunung Terang yang dipilih secara acak. Rata-rata keseluruhan dari uji coba kelompok kecil meperoleh skor rata-rata 466 dan rata-rata persentase nilai sebesar 92,38. Dari hasil validasi ahli dan uji coba respon peserta didik meperoleh hasil penilaian rata-rata persentase sebesar 89,5. Menunjukkan hasil bahwa produk layak digunakan dan peserta didik senang belajar menggunakan media pembelajaran berbentuk aplikasi *android*

Kata Kunci: media pembelajaran; *mobile learning*; *ispring suite 9*

Abstract

The purpose of this study is to develop mobile learning media in the form of an android application using ispring suite 9 for business and energy materials that are suitable for use in the learning process at school. Development research using the ADDIE development model. The stages are Analysis (analysis), Design (design), Development (development), Implementation (implementation) and Evaluating (evaluation). The results of the study indicate that the development of this learning application media is very feasible to be used as a learning medium in schools. The developed product has been validated by media experts with an

average percentage score of 89.31. The results of media validation show that the product is very good to use for learning. The product developed has been validated by a material expert, getting an average percentage score of 86.81. The results of the validated material show that the product is very good for use in schools. The trial was conducted on 15 students of class X MIPA at SMA Negeri 01 Gunung Terang who were randomly selected. The overall average of the small group trials obtained an average score of 466 and an average percentage score of 92.38. From the results of expert validation and student response trials, the average percentage score is 89.5. Shows the results that the product is feasible to use and students enjoy learning to use learning media in the form of an android application.

Keywords: learning media; mobile learning; Ispring suite 9