

DAFTAR LITERATUR

- Ananda, P. N., Salamah, U., Asrizal dan Usmeldi. 2021. Meta Analisis Pengaruh Integrasi Pendekatan Stem Dalam Pembelajaran Ipa Terhadap Kemampuan Berfikir Kritis Peserta Didik. *Jurnal Ekskta Pendidikan*. 3(1), hal 1-9.
- Arda., Saehana, S dan Darsikin. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Peserta didik SMP Kelas VIII. *Jurnal Mitra Sains*. 391), hal 69-77.
- BNSP. 2010. Paradigma Pendidikan Nasional. <http://www.bnsip-indonesia-2010.com>. 12 Februari 2021. (20:33).
- Bukhori, A dan Rahmawati, N. D. 2017. Pengembangan E-modul Geometri Dengan Pendekatan Matematika Realistik. *Jurnal Pendidikan Indonesia*. 3(2), hal 23-29).
- Dajan, Anto. 2000. *Pengantar Metode Statistik Jilid III*. LP3ES. Jakarta.
- Danang, T dan Fausih, M. 2015. Pengembangan Media E-modul Mata Pelajaran Produktif Pokok Bahasan "Instalasi Jaringan Lan (Local Area Network)" Untuk Peserta didik Kelas Xi Jurusan Teknik Komputer Jaringan Di Smk Negeri 1 Labang. *Bangkalan Madura*. 1(1), Hal 1-9.
- Depdiknas. (2007). *Materi Sosialisasi Dan Pelatihan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Depdiknas. Jakarta.
- Fuadah, Mir'atul. 2016. Pengembangan E-modul Struktur Kontrol Percabangan Untuk Siswa Kelas X Rpl Di Smk N 2 Surabaya. *Jurnal IT Edu*. 1(1), hal 57-63).
- Hake, Richard. 1999. *Analyzing Change/ Gain Scores*. USA. Indiana University.
- Hermansyah., Gunawan dan Herayanti, L. 2015. Pengaruh Penggunaan Laboratorium Virtual Terhadap Penguasaan Konsep Dan Kemampuan Berpikir Kreatif Peserta didik Pada Materi Getaran Dan Gelombang. 1(2), hal 97-102.
- KBBI. 2018. Kamus Besar Bahasa Indonesia. *Kbbi.web.id*. 12 Februari 2021 (18.57).
- Kelana, J. B dan Pratama, D. F. 2015. *Bahan Ajar IPA Berbasis Sains*. Lekkas. Bandung.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. 2017. *Ilmu Pengetahuan Alam*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. Indonesia.
- Khulsum, U., Hudiyono, Y., dan Sulistyowati, E. D. 2018. Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen Dengan Media Storyboard Pada Peserta didik Kelas X Sma. *Jurnal Digsolia*. 1(1), hal 1-12.

- Lestari. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Lakeisha. Jawa Tengah.
- Maryani , D. 2014.. Pembuatan Media pembelajaran Interaktif Bangun Ruang Matematika. *Jurnal Speed-Sentra penelitian Engineering dan edukasi*. 6(2), hal 18-24.
- Oktaviara, R. A dan Pahlevi, T. 2019. Pengembangan E-modul Berbantuan Kvisoft Flipbook Maker Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Materi Menerapkan Pengoperasian Aplikasi Pengolah Kata Kelas X OTKP 3 SMKN 2 Blitar. 7(3), hal 60-65.
- Perdana, C. M., Sari, N.M., dan Abdulah, R. 2020. Pengaruh Penggunaan E-modul.Berbasis.Project.Based Learning Terhadap Hasil Belajar Konstruksi Jalan Dan Jembatan Siswa Kelas Xi Di Smkn 1 Sumatera Barat. *Jurnal Civil Enginnering*. 1(4), hal (156-159).
- Purwanti, B. 2015. Pengembangan Media Video pembelajaran Matematika dengan Model Assure. 3(1), hal 42-47.
- Rahmi, R dan Fitri, Y. 2020. Pegembangan E-modul Matematika Berbasis Model Flipped-Blended Learning. *Jurnal Genta Mulia*. 11(2), hal 150-163).
- Ricu, S dan Najuah. 2020. Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Sejarah*. 9(1), hal 1-14.
- Riswanto., Salim, M. B dan Alarifin, D. H. 2018. Pelatihan pembuatan Alat peraga Fisika Virtual bagi Guru-Guru Muhammadiyah Kota Metro. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*. 2(3), hal 108-203.
- Saputro, B. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan*. Asjawa pressindo. Yogyakarta.
- Solihudin, T. 2018. Pengembangan E-modul Berbasis Web Untuk Meningkatkan Pencapaian Kompetensi Pengetahuan Fisika Pada Materi Listrik Statis Dan Dinamis Sma. *Jurnal Wahana Pendidikan Fisika*. 3(2), hal 51-61.
- Suarsana, I. M dan Mahayukti, G.A. 2013. Pengembangan E-modul Berorientasi Pemecahan Masalah Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Indonesia*.2(2), hal 264-275.
- Sugiono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan. Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sutarti, T dan Irawan, E. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Cv Budi Utama. Yogyakarta.
- Wahyuni, I. S., Herawati, I. E., Damayani, S dan Orno, T. G. 2020. *E-modul Pembelajaran Kreatif atau Pembelajaran kreatif*. Nasya Expanding Management. Jawa Tengah.

Wibawanto, W. 2020. *Laboratorium Virtual Konsep dan Pengembangan Simulasi Fisika*. LPPM UNNES. Semarang.

Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Sistem Pendidikan Nasional. 8 Juli 2003. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 4301. Jakarta.