

BAB V

KAJIAN/PEMBAHASAN DAN SARAN

A. Kajian Produk Yang Telah Direvisi

Penelitian ini termasuk kedalam model penelitian pengembangan yang tujuan utamanya adalah menghasilkan produk baru melalui proses pengembangan. Produk yang dihasilkan berupa media permainan ular tangga, proses menghasilkan produk baru.

Aplikasi media permainan ular tangga yang telah dikembangkan dapat menunjukkan bahwa permainan ular tangga berbasis android sangatlah mudah untuk digunakan dalam pembelajaran oleh pendidik maupun peserta didik. Berdasarkan hasil validasi dari ketiga ahli validasi terhadap pengembangan media permainan ular tangga berbasis android memperoleh nilai rata-rata sebesar 84,64% kriteriaa sangat layak, validasi ahli materi mendapatkan 82,03% dengan kriteria sangat layak, validasi responden mendapatkan 82,44% dengan kriteria sangat layak untuk digunakan dalam pembelajaran.

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa:

1. Hasil pengembangan media melalui validasi ahli media menunjukkan kesesuaian media terhadap materi, persentase sebesar 84,64% dengan kriteria sangat layak.
2. Hasil pengembangan media melalui validasi ahli materi menunjukkan kesesuaian materi terhadap media, persentase yang dihasilkan sebesar 82,03% dengan kriteria sangat layak.
3. Hasil pengembangan media melalui validasi responden menunjukkan kesesuaian media terhadap materi, persentase yang dihasilkan sebesar 82,44% dengan kriteria sangat layak.
4. Media permainan ular tangga memudahkan pembelajaran sehingga dapat meningkatkan minat belajar dan semangat belajar.
5. Kelebihan media permainan ular tangga berbasis *android* yaitu kemudahan untuk di oprasionalkan
6. Kelebihan media permainan ular tangga berbasis *android* yaitu media ini memiliki kemampuan untuk menyampaikan materi dan media pembelajaran yang dilengkapi dengan alat evaluasi.
7. Kelemahan media permainan ular tangga berbasis android ini bahwa siswa yang akan menggunakan media ini harus mempelajari materi suhu dan kalor tersebut.

B. Saran, desiminasi, dan pengembangan lanjutan

1. Saran pemanfaatan produk

Media permainan ular tangga yang dikembangkan dapat digunakan dalam pembelajaran sehingga akan membuat peserta didik akan lebih semangat dalam belajar

2. Deseminasi

Desiminasi media permainan ular tangga dikembangkan diharapkan dapat disebar luaskan cara pembuatannya dan cara penggunaanya, jika digunakan dalam skala luas maka produk harus diuji coba kepada sampel yang lebih luas.

3. Saran Peneliti Lanjutan Produk

Kepada peneliti selanjutnya media permainan ular tangga berbasis android dibuat lebih praktis misalnya materi dan soal dapat dirubah oleh pengguna pemain ular tangga.