

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Ensiklopedia digital bangunan bersejarah di Kota Metro pada penelitian pengembangan ini dikembangkan menggunakan metode sugiyono level 1, setelah melakukan observasi di sekolah dan menganalisis masalah serta kebutuhan, dikembangkanlah ensiklopedia digital ini. Dalam pengembangannya ensiklopedia digital bangunan bersejarah di Kota Metro telah melalui tahap validasi sebanyak dua kali sebelum di ujicobakan ke peserta didik.

Validasi ahli materi pada tahap pertama mendapatkan skor dari validator 1 sebesar 3,93 dan validator 2 sebesar 4,18 sehingga rata-ratanya sebesar 4,09 dan persentasenya sebesar 81,87%. Menurut Riduwan dan Akdon (2010) jika skor setiap validasi yang didapat memiliki persentase sebesar $\geq 81\%$ berarti produk sudah “sangat baik”, namun tetap dilakukan revisi penambahan indikator pencapaian kompetensi dan perbaikan penulisan seperti yang disarankan oleh validator sehingga didapatkan produk yang lebih baik lagi dan kemudian pada validasi tahap kedua mendapat skor 4,68 dari validator 1 dan 4,56 dari validator 2 sehingga rata-rata skor pada validasi tahap kedua sebesar 4,62 dan persentasenya sebesar 92,5% yang berarti ensiklopedia digital sudah “sangat baik” berdasarkan validasi materi.

Skor yang didapatkan pada validasi desain tahap pertama yaitu sebesar 4,6 dari validator 1 dan 4,6 juga dari validator 2 sehingga rata-rata skor validasi desain tahap pertama yaitu 4,6 dan persentasenya sebesar 92% yang berarti produk sudah “sangat baik”. Validator 1 tidak menyarankan perbaikan pada produk karena produk sudah “sangat baik”, sedangkan validator 2 menyarankan untuk perbaikan tampilan produk seperti warna latar, desain cover dan tombol hingga ukuran huruf, sehingga persentase skor akhir validasi tahap 2 yaitu sebesar 94% yang berarti ensiklopedia digital sudah “sangat baik” berdasarkan validasi desain.

Tahap terakhir dari pengembangan produk yaitu mengujicobakan produk kepada peserta didik yang pada penelitian ini yaitu siswa kelas X SMA Negeri 2 Metro sebanyak 10 siswa, pengumpulan data hasil uji coba peserta didik menggunakan angket respon peserta didik dan mendapatkan skor rata-rata sebesar 4,37 atau persentase sebesar 87,5% yang berarti menurut peserta didik ensiklopedia digital bangunan bersejarah di Kota Metro

yang dikembangkan sudah “sangat baik”. Dengan demikian produk yang dikembangkan sudah layak digunakan pada proses pembelajaran sejarah.

B. Saran

1. Pemanfaatan

Produk ensiklopedia digital bangunan bersejarah di Kota Metro ini memiliki potensi pemanfaatan yang cukup baik karena belum adanya sumber belajar muatan sejarah lokal mengenai bangunan bersejarah di Kota Metro. Ada beberapa saran pemanfaatan agar produk dapat memberikan manfaatnya secara maksimal pada proses pembelajaran sejarah yaitu:

- a. Pada dasarnya materi bangunan bersejarah tidak ada pada silabus pembelajaran, untuk itu perlunya ketersediaan guru untuk memasukkan materi ini pada pembelajaran agar peserta didik lebih mengenal sejarah daerahnya. Materi ini dapat dimasukkan dalam proses pembelajaran kelas X mengacu pada KD 3.7.
- b. Ensiklopedia digital ini menggunakan media berupa *smartphone*, penggunaan *smartphone* di dalam kelas perlu pengawasan yang lebih dari guru agar tidak terjadi penyalahgunaan *smartphone* dalam proses pembelajaran.
- c. Peserta didik diharapkan mengikuti pembelajaran dengan sungguh-sungguh dan memperhatikan petunjuk serta mengikuti skenario pembelajaran yang diarahkan guru agar proses pembelajaran berjalan maksimal.

2. Pengembangan

- a. Produk yang dihasilkan dari pengembangan ensiklopedia digital ini tidak didaftarkan ke *playstore* (penyedia aplikasi resmi) karena keterbatasan dari pengembang. Bagi semua pihak yang akan mengembangkan produk serupa dapat melanjutkan hingga pendaftaran produk ke *playstore*.
- b. Materi yang dimuat dalam ensiklopedia digital dapat ditambah tidak hanya di Kota Metro, tetapi bisa di seluruh Lampung sehingga lebih lengkap.
- c. Metode penelitian dapat dikembangkan menggunakan metode lain yang lebih mendalam lagi, sehingga penyebaran produk lebih luas.
- d. Mengembangkan ensiklopedia digital pada *platform* lain seperti web, laptop/komputer, bahkan ios.