

DAFTAR LITERATUR

- Aditya, P. T. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Lingkaran Bagi Siswa Kelas VIII, Jurnal Matematika, statistika & Komputasi*, 15(1), hal.64-74
- Alwi, S. 2017. Problematika Guru Dalam Pengembangan Media Pembelajaran, *Itqan*, 8(2), h.145-167.
- Atika, N. dan Amir, Z. 2016. Pengembangan LKS Berbasis Pendekatan Rme untuk Menumbuhkan Kemampuan berpikir Kritis Matematis Siswa, *Jurnal of Mathematics Education*, 2(2), h.102-110.
- Branch, R. M. (2009). *Intructional Design: The ADDIE Approach*. Newyork: springer.
- Budiarta, I.W. 2014. Pengembangan Multimedia Interaktif Model ADDIE untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Sejarah Siswa Kelas X-1 Semester Genap di SMAN 1 Sukasada Buleleng Bali, *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 2(1), h.1-12.
- Budiman, Haris. 2017. Peran Teknologi Informasi Dan Komunikasi dalam Pendidikan, *Jurnal Pendidikan Islam*, 8(1), h.31-43.
- Fadhli, M. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(1), h.24-29.
- Falahudin, I. 2014. Pemanfaatan Media Dalam pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widya Swara*, 4(1), h.114-116.
- Hermawan, I. 2019. *METODOLOGI PENELITIAN PENDIDIKAN: Kuantitatif, Kualitatif, Mixed Method*. Hidayatul Quran Kuningan. Kuningan.
- Kunandar. 2007. *Guru Profesional: Implementasi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) dan Sukses dalam Sertifikasi Guru*. Rajagrafindo Persada. Jakarta.
- Limbong, T, dkk. 2020. *Multimedia Editing Video dengan Corel Video Studio X10*. Yayasan kita menulis. Medan.
- Mahnun, N. 2012. MEDIA PEMBELAJARAN (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya Dalam Pembelajaran, *Jurnal Pemikiran Islam*, 37(1), h.27-33.
- Mayani, S. Dan Rizki, S. 2016. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis pendidikan Matematika Realistik (PMR) Pada Materi Program Linear, *Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Univ. Muhammadiyah Metro*, 5(1), h. 27-28.
- Nurdiyanto, T. 2019. *TRIGONOMETRI: Mengupas Konsep Dasar dan Pembahasan*. Matematika. Yogyakarta.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah. 6 Juni 2016. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2016 Nomor 955. Jakarta.
- Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 32 Tahun 2013 Tentang Standar Nasional Pendidikan. 7 mei 2013. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2013 Nomor 5410. Jakarta.
- Purwanti, B. 2015. *Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika dengan Model Assure*, *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan*, 3(1), hal.42-47
- Putra, N. 2012. *RESEARCH & DEVELOPMENT Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. Rajagrafindo Persada. Jakarta.

- Ratnasari, D., Dkk. 2020. Pengembangan *Mobile Learning* Berbasis Program APPYPIE untuk Pembelajaran Fisika, *Jurnal Penelitian Pendidikan Fisika*, 5(2), h.158-163.
- Riduwan dan Akdon. 2013. *Rumus Data Dalam Aplikasi Statistika*. Alfabeta. Bandung.
- Riyanto, N. 2018. *7 Karya 1 Buku*. CV. Pelita Gemilang Sejahtera. Banjarnegara.
- Rizki, S. dan Purwanto, Y. 2015. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kontekstual Pada Materi Himpunan Berbantu Video Pembelajaran, *Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Univ. Muhammadiyah Metro*, 4(1), h.67-77.
- Rohati. 2015. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Pendekatan Realistic Mathematics Educations (RME) Pada Materi Volume Bangun Ruang Sisi Datar yang Mendukung Kemampuan Matematika Komunikasi Siswa di SMP, *Edumatica*, 5(2), h.1-11.
- Saputro, B. 2011. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Aswaja Pressindo. Yogyakarta.
- Sari, F. L. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Pendekatan *Realistic Mathematics Educations* (RME) pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel (SPLDV) Kelas VIII SMP Ma'arif 01 Seputih Raman. Skripsi tidak diterbitkan. Metro: Program Stratasatu Universitas Muhammadiyah Metro.
- Simanulang, J. 2013. Pengembangan Bahan Ajar Materi Himpunan Konteks Laskar Pelangi dengan Pendekatan Matematika Realistik Indonesia (PMRI) Kelas VII Sekolah Menengah Pertama, *Jurnal Pendidikan Matematika*. 7(2). h.25-35.
- Sulistyaningrum, D. A. 2017. Pengembangan *Quantum Teaching* Berbasis Video Pembelajaran Camtasia Pada Materi Permukaan Bumi dan Cuaca, *Profesi Pendidikan Dasar*, 4(2), h.154-166.
- Sundayana, R. 2015. *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Alfabeta. Bandung.
- Susanto, A. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Prenadamedia Group. Jakarta.
- Syazali, M, dkk. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan *Macromedia Flash*, *Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), h.177-186.
- Umar. 2013. MEDIA PENDIDIKAN: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran, *Jurnal Tarbawiyah*, 11(1), h.131-144.
- Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional No. 20 tahun 2003 Sistem Pendidikan Nasional. 8 Juli 2003. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 4301. Jakarta.
- Wahyudi. 2015. Pengembangan Model Realistic Mathematics Educations (RME) dalam Peningkatn pembelajaran Matematika Bagi Mahasiswa Prodi PGSD FKIP UNS Kampus Kebumen, *Jurnal Paedagogja*, 18(2), h.64-73.
- Yahya, Muhammad Amri. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Materi Pembelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X Program Studi Keahlian Elektronika Industri di SMK, Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.