

ABSTRAK

Penelitian dan pengembangan ini bertujuan 1) untuk mengetahui proses pengembangan media pembelajaran berbasis android untuk materi trigonometri kelas X SMA Negeri 1 Terbanggi Besar, dan 2) untuk mengetahui kevalidan dan kepraktisan dalam menggunakan media pembelajaran berbasis android untuk materi trigonometri kelas X SMA Negeri 1 Terbanggi Besar. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *Research and Development (R&D)* dengan menggunakan prosedur pengembangan model ADDIE (*Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluations*) namun tahap *Implementation* belum digunakan karena adanya keterbatasan. Penelitian dan pengembangan ini menghasilkan produk media pembelajaran berbasis android yaitu berupa aplikasi android yang valid dan praktis setelah melalui uji validasi oleh ahli materi dan ahli media serta uji praktis oleh peserta didik kelas X SMA Negeri 1 Terbanggi Besar. Hasil penelitian ini adalah 1) proses pengembangan yang telah dilakukan yaitu sesuai dengan tahapan ADDIE antara lain *analyze* berupa pengumpulan informasi, *design* berupa pembuatan kerangka produk, *development* berupa pembuatan produk, uji validasi dan uji praktis, dan *evaluations* berupa evaluasi yang digunakan pada setiap tahapan. 2) media pembelajaran berbasis android untuk materi trigonometri kelas X SMA Negeri 1 Terbanggi Besar dinyatakan valid dari segi materi dan media dengan tingkat kevalidan 84% kategori sangat valid dan praktis untuk digunakan dengan tingkat kepraktisan 85,18% kategori sangat praktis.

Kata kunci: Android; Media; Pengembangan; Pembelajaran; Trigonometri

ABSTRACT

This research and development aim 1) to determine the development process of learning media based on android for trigonometry material for class X SMAN 1 Terbanggi Besar, and 2) to determine the validity and practicality of using Android-based learning media for trigonometric material for class X SMA Negeri 1 Terbanggi Besar. The research method used in this research is Research and Development (R&D) using the ADDIE model development procedure (Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluations) but the Implementation stage has not been used due to limitations. This research and development resulted in learning media products based on android, namely in the form of a valid and practical android application after going through validation tests by material experts and media experts and practical tests by students in class X SMAN 1 Terbanggi Besar. The results of this research are 1) the development process that has been carried out is following the ADDIE stages including analyzing in the form of information collection, design in the form of product framework creation, development in the form of product creation, validation testing and practical testing, and evaluations in the form of evaluations used at each stage. 2) Android-based learning media for trigonometry material for class X SMAN 1 Terbanggi Besar is declared valid in terms of material and media with a validity level of 84%, the category is very valid and practical for use with a practicality level of 85.18%, the category is efficient.

Keywords: Android; Media; Development; Learning; Trigonometry