

DAFTAR LITERATUR

- Ahmad, Jazim. 2015. *Statistik*. Universitas Muhammadiyah Metro.
- Arifin, Zainal. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2014. *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Dwiyogo, Wasis D. 2016. *Pembelajaran Visioner*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Erniawati, Ivory. 2011. *Pengertian dan Fungsi Keriteria Ketuntasan Minimal (KKM)*.
- Hamdani. 2011 *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hikmah, Msy. 2018. *Penerapan Model Pembelajaran Team Games Tournament (TGT) terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik pada Materi Dunia Hewan Kelas X di SMA Unggul Negeri 8 Palembang*. Jurnal Pembelajaran Biologi, Vol. 5, No. 1, Mei.
- Isjoni. 2013. *Cooperative Learning*. Bandung: Alfabeta.
- Matondang, Zulkifli., dkk. 2019. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yayasan Kita Menulis.
- Saleh, Muh., dan Tim. 2018. *Menyikapi Pemilu Berkeadaban : Wujudkan Demokrasi yang “Melebbi Warekkadan, Makkiade Ampena” (Sopan dalam Bertutur Santun dalam Berperilaku*. Pare-Pare : Nusantara Press IAIN Pare-Pare.
- Parnawi, Afi. 2019. *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No. 20 tahun 2007 tertanggal 11 juni 2007 tentang Standar Penilaian Pendidikan. Standar Penilaian.
- Rusman. 2013. *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Saleh, Muh., dan Tim. 2018. *Menyikapi Pemilu Berkeadaban : Wujudkan Demokrasi yang “Melebbi Warekkadan, Makkiade Ampena” (Sopan dalam Bertutur Santun dalam Berperilaku*. Pare-Pare : Nusantara Press IAIN Pare-Pare.
- Sari, Puspa. 2017. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) berbantuan Question Box terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan Kelas XI IPA MAN 1 Pontianak*. Ar-Razi Jurnal Ilmiah, Vol. 5, No. 1 Februari.
- Slavin, E. Robert. 2015. *Coorporative Learning*. Bandung : Nusa Media.

- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.
- Syah, Muhibin. 2017. *Psikologi Belajar*. Depok : Rajawali Pers.
- Syahlil. 2010. *Question Box, Inovasi Media Pembelajaran Kooperatif di Sekolah (pembelajaran inovatif)*.
- Tim Penyusun Pedoman Karya Tulis. 2020. *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Universitas Muhammadiyah Metro.
- Triowathi, Noni. 2018. *Implementasi Team Games Tournament (TGT) dalam Meningkatkan Kerjasama dan Hasil Belajar IPA*. Jurnal Pijar MIPA, Vol. 13, No. 2, September : 110 – 118.
- Usman, Husaini dan Purnomo Setiady Akbar. 2015. *Pengantar statistika*. Jakarta: PT Bumi Aksara.