BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Desain Penelitian

Desain penelitian yang digunakan di dalam riset ini merupakan penelitian kualitatif serta kuantitatif. Riset kuantitatif didefinisikan selaku riset sistematis tentang fenomena dengan mengumpulkan informasi terukur serta melaksanakan metode statistik, matematika ataupun komputasi. Riset kuantitatif dapat dimaksud jadi tata cara riset yang berlandaskan dalam filsafat positivisme, dipakai buat mempelajari dalam populasi ataupun ilustrasi eksklusif, pengumpulan informasi dapat mengenakan instrument riset, analisis informasi bertabiat kuantitatif ataupun statistik, memakai tujuan buat menguji hipotesis yang telah diresmikan sebaliknya riset kualitatif ialah tata cara riset yang berlandaskan dalam filsafat postpositivisme dipakai ataupun interpretif, dipakai buat mempelajari dalam ketentuan objek yang alamiah, dimana periset ialah jadi instrument kunci, metode pengumpulan informasi dicoba secara triangulasi, informasi yang diperoleh cenderung informasi kualitatif, analisis informasi bertabiat induktif/ kualitatif& output riset kualitatif bertabiat buat ketahui arti, ketahui keunikan, mengkrontruksi fenomena, & menciptakan hipotesis. (sugiyono, 2017). Metode yang dipakai pada penelitian ini yakni explanatory berita umum. Metode explanatory berita umum dipakai buat memprediksi & mengungkapkan interaksi atau dampak menurut suatu variabel ke variabel lainnya .Penelitian ini bertujuan buat menguji dampak promosi (X1), kemudahan (X2), harga (X3) & kenyamanan (X4) terhadap keputusan pembelian (Y) dalam toko online Shopee.

B. Tahap Penelitian

1. Populasi

Populasi adalah daerah generalisasi yang terdiri atas objek atau subjek yg memiliki kualitas & ciri eksklusif yg sudah ditetapkan sang penelitian buat dipelajari & lalu ditarik kesimpulanya (Sugiyono. 2009). Populasi penelitian ini yaitu rakyat dikelurahan Trimurjo Lampung Tengah menggunakan jumlah penduduk 4731 jiwa.

2. Sampel

Sampel ialah sebagian bagi jumlah& karakteristik yang dipunyai si populasi, Sugiyono(2017: 81) Pengambilan sampel pada riset ini mengenakan metode Non probability Sampling memakai metode tata cara purposive sampling. Tata cara purposive sampling ialah metode pengambilan sampel asal informasi memakai pertimbangan eksklusif. Riset ini mengenakan rumus buat memastikan besarnya sampel riset yang dikemukakan oleh Slovin yang memiliki ketidakakuratan akibat kesalahan pengambilan sampel yang masih bisa ditolerir. Nilai toleransi ini dinyatakan dalam persentase, misalnya 10% Rumus yang digunakan merupakan selaku berikut:

$$\frac{N}{1+N\alpha^2}$$

Keterangan

N =Jumlah Sampel

N = Jumlah populasi

α =Batas toleransi kesalahan (*error tolerance*)

Berikut perhitungan jumlah sampel menggunakan rumus slovin dalam penelitian ini :

$$n = \frac{N}{1 + N\alpha^2}$$

$$n = \frac{4731}{1 + (4731).\,0.1^2}$$

$$n = \frac{4731}{1 + (4731)0.01}$$

$$n = \frac{4731}{48,31}$$

$$n = 97,93$$

n = 97,93 (dibulatkan menjadi 98)

Dari perhitungan jumlah sampel dalam penelitian ini didapatkan jumlah responden sebanyak 97,93 demi memudahkan pengambilan sampel maka penulis membulatkan menjadi 98 responden. Kriteria responden dalam penelitian ini adalah:

- 1) Usia minimal 15 tahun.
- 2) Pendidikan minimal SMP.
- 3) Pernah menggunakan aplikasi Shopee.
- 4) Pernah Menonton Iklan Shopee

C. Variabel Penelitian

Variabel penelitian pada dasarnya segala sesuatu yang ditentukan oleh peneliti untuk mempelajari guna memperoleh informasi tentangnya. Variabel penelitian ini adalah:

1. Variabel Independen

Variabel (X) atau independen (bebas) adalah variabel yang mempengaruhi atau menjadi sebab perubahan atau timbulnya variabel dependen (Sugiyono, 2011). Variabel independen dalam penelitian ini adalah pengaruh promosi (X1), kemudahan (X2), harga (X3) dan kenyamanan (X5)

2. Variabel dependen

Variabel (Y) dependen (terikat) adalah variabel yang dipengaruhi atau yang terjadi akibat kadanya variabel bebas (Sugiyono, 2011). Variabel dependen atau variabel bebas dalam penelitian ini yaitu KeputusanPembelian (Y).

D. Definisi Operasional Variabel

Definisi operasional adalah variabel yang dinyatakan dalam definisi konsep, secara operasional, praktis, secara nyata, di dalam objek penelitian/ objek penelitian. Secara operasional, setiap variabel dapat diukur melalui indikator sebagai berikut:

Tabel3. 1 Definisi Oprasional Variabel

Variabel	Konsep Varia	Konsep	Indikator	Skala
	bel	Oprasional		Ukur
Promosi (X1)	Promosi	Berbagai	a. Personal selling	Interval
Tromosi (X1)				interval
	adalah	jenis	b. Periklanan	
	kegiatan yang	penawaran	c. Promosi penjualan	
	dilakukan	atau fitur	d. Hubungan	
	perusahaan	untuk	masyarakat	
	untuk	menarik	e. Pemasaran	
	mendorong	pembelian	Langsung	
	konsumen	pada toko	Menurut Tjiptono	
	agar	toko	(2013)	
	melakukan	onlineShope		
	pembelian	е		
	produk			
	Menurut kotler			
	dan keller (
	2016)			
Kemudahan	Kemudahan	Kemudahan	a. Kemudahan	Interval
(X2)	penggunaan	melakukan	mempelajari	
	adalah mudah	kegiatan	penggunaan	
	dipelajari,	perbelanjaan	layanan mobile	
	mudah	di Shopee	payment	
	dipahami,		b. Mudah	
			membuatlayanan	
			mobile payment	

Variabel	Konsep	Konsep	Indikator	Skala
	Variabel	Oprasional		Ukur
	simple dan		melakukan apa	
	mudah		yang ingin	
	pengoprasiann		dilakukan	
	ya		c. Adanya interaksi	
			yang jelas dan	
			mudah dimengerti	
			dengan layanan	
			mobile payment	
			a. Kemudahan	
			menggunakan	
			layanan mobile	
			payment	
			Menurut Nguyen (2016)	
Harga (X3)	Harga	Harga produk	Keterjangkauan	Interval
	didefinisikan	yang tersedia	harga	
	sebagai jumlah	di toko online	2. Daftar Harga (list	
	uang yang	Shopee	price)	
	ditagihkan	untuk	3. Potongan Harga	
	untuk suatu	menarik	Khusus (Allowance)	
	produk	minat belanja	4. Harga yang	
	produkatau	konsumen di	dipersepsikan	
	jasa, lebih luas	toko online		
	lagi harga	Shopee	Menurut Kotler (2012)	
	adalah jumlah		Monardi Rollor (2012)	
	dari nilai yang			
	dipertukarkan			
	dalam nilai jual			
	produk yang			
	ditetapkan			

Variabel	Konsep	Konsep	Indikator	Skala
	Variabel	Oprasional		Ukur
	oleh			
	perusahaan			
	Kotler dan			
	Keller (2012)			
Kenyamanan	Kenyamanan	Perasaan	a. Kenyamanan	Interval
(V2)	adalah rasa	nyaman	bertransaksi	
(X3)	yang timbul	konsumen	b. Situs yang menarik	
	jika seseorang	yang dibuat	c. Kemudahan	
	merasa	untuk	bertransaksi	
	diterima apa	menarik	d. Kemudahan akses	
	adanya, serta	konsumen	e. Kesenangan	
	senang	Shopee		
	dengan situasi	untuk	Baskara dan	
	dan kondisi	kembali	sukaadmadja	
	yang ada	berbelanja	(2016), Nuryakin	
	sehingga		dan Farida (2016)	
	seseorang			
	akan			
	merasakan			
	nyaman.			
	Menurut			
	sugiarto(1999)			
Keputusan	keputusan	Keputusan	Pengenalan Masalah	Interval
Pembelian (Y)	pembelian	yang diambil	Pencarian Informasi	
	adalah sebuah	konsumen	Evaluasi Alternatif	
	proses dimana	untuk	L valuasi Allematii	
	konsumen	melakukan	Keputusan Pembelian	

Variabel	Konsep	Konsep	Indikator	Skala
	Variabel	Oprasional		Ukur
	Mengenal	transaksi dan	Perilaku Pasca	
	masalahnya	perbelanjaan	Pembelian	
	, mencari	serta rasa	T Gillian	
	informasi	puas yang	Sumber: Kotler, Keller et	
	mengenai	ditimbulkan	al. dalam Nurdiyanto, A. D. dan Malik, D. L. (2019)	
	produk atau	setelah		
	merek	melakukan		
	tertentu dan	kegiatan		
	mengevalua	perbelanjaan		
	si secara	di toko online		
	baik	Shopee		
	masing-			
	masing			
	alternatif			
	tersebut			
	dapat			
	memecahka			
	n			
	masalahnya			
	, yang			
	kemudian			
	mengarah 			
	kepada			
	keputusan			
	pembelian			
	Menurut			
	tjiptono(201			
	2)			

E. Sumber Data

Data penelitian adalah faktor krusial yang akan sebagai bahan pertimba ngan pada memilih metode pengumpulan data. Data adalah asal atau bahan ya ng akan dipakai pada suatu penelitian. Sumber data terdiri berdasarkan data ut ama & sekunder. Data Primer Menurut Wardiyanta pada Sugiarto (2017) data utama adalah berita yang diperoleh berdasarkan asal-asal utama yaitu berita berdasarkan narasumber sedangkan) data sekunder adalah berita yang diperoleh tidak secara eksklusif berdasarkan narasumber melainkan berdasarkan pihak ketiga (Wardiyanta pada Sugiarto ,2017)

F. Teknik Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, teknik pengumpulan data yang digunakan adalah menggunakan:

1. Studi Kepustakaan (Library research)

Metode ini dipakai buat menerima informasi berbentuk informasi sekunder yang mempunyai ikatan riset yang lagi dicoba, metode pengumpulan informasi sekunder tadi lewat riset kepustakaan berbentuk pengumpulan kabar kabar yang terdiri atas:

- 1) Data perusahaan Sejarah dan profil perusahaan
- 2) Data jumlah responden
- 3) Buku-buku literatur
- 4) Internet
- 5) Penelitian terdahulu
- 6) Jurnal

2. Studi Lapangan (Field research)

Merupakan penelitian yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung pada objek yang diteliti untuk memperoleh data primer. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah sebagai berikut:

a. Observasi

Observasi merupakan kemampuan seorang buat memakai pengamatannya melalui output panca indra mata dan dibantu menggunakan panca indra lainnya. Melalui observasi peneliti akan mengetahui & belajar mengenai konduite & makna menurut konduite tersebut, melalui pengamatan & pencatatan yang diselidiki secara sistematik menggunakan cara melakukan penelitian secara cermat menggunakan melakukan tinjauan pribadi buat memperoleh data yang asli/autentik terkait menggunakan analisis faktor-faktor yg mensugesti keputusan pembelian dalam toko online Shopee menggunakan cara menciptakan surat biar menurut kampus buat melakukan observasi selama melakukan penelitian dalam warga pada kelurahan trimurjo lampung tengah, selesainya itu surat perizinan wajib diberikan pada warga d kelurahan trimurjo & menaruh warta maksud penelitian yang dilakukan disana & apa saja yang diharapkan selama penelitian.

b. Wawancara (interview)

Wawancara merupakan tahap hubungan buat merangkum berita menggunakan melalui tanya jawab dengan narasumber. Pada hakikatnya wawancara adalah aktivitas buat menerima sebuah berita secara mendalam tentang gosip atau tema yg diangkat pada sebuah penelitian menggunakan cara melakukan penelitian ke lapangan, penulis mengajukan pertanyaan-pertanyaan pada warga pada kelurahan trimurjo lampung tengah terkait perkara yg diteliti. Menanyakan mengenai bagaimana faktor-faktor yag mensugesti keputusan pembelian toko online Shopee.

c. Angket (Kuesioner)

Menurut sugiyono (2013: 199) survey adalah teknik pengumpulan data yg dilakukan menggunakan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis pada responden buat dijawab. Dalam penelitian ini angket atau survey diberikan pada warga pada kelurahan trimurjo lampung tengah buat mengetahui faktor-faktor yg mensugesti keputusan pembelian toko online Shopee. . Berikut Pengukuran kuisoner pada penelitian ini:

Tabel 3. 2 Pengukuran Kuisioner Dalam Penelitian

Penilaian	Skor	Skala
Sangat Setuju (SS)	5	Interval
Setuju (S)	4	Interval
Kurang Setuju (KS)	3	Interval
Tidak Setuju (TS)	2	Interval
Sangat Tidak Setuju (STS)	1	Interval

d. Surat Menyurat (Correspondence)

Menurut The Liang Gie (2014) *Correspondence* adalah Suatu aktivitas atau interaksi yang terjadi antara pihak-pihak terkait yang dilakukan menggunakan saling berkiriman surat. Hubungan pihak-pihak yang terkait pada usaha umumnya bersifat resmi & dilakukan menggunakan surat-menyurat. Oleh lantaran itu, korespondensi jua diartikan menjadi surat-menyurat, korespondensi atau surat menyurat adalah surat biar penelitian yang diberikan pada warga pada kelurahan trimurjo buat melakukan penelitian mengenai faktorfaktor yang memepengaruhi keputusan pembelian toko online Shopee.

G. Uji Persyaratan Instrumen

Instrumen penelitian bisa diartikan menjadi indera yang memenuhi persyaratan akademik, sebagai akibatnya bisa dipakai menjadi indera buat mengukur objek pengukuran atau mengumpulkan data mengenai variabel pada proses penelitian.

1. Uji Validitas

Validitas merupakan ketepatan atau kecermatan suatu instrument pada mengukur apa yang ingin diukur. Uji ini acapkalikali dipakai buat mengukur

ketepatan suatu item pada kuisioner buat memilih apakah suatu item layak dipakai atau tidak (Suwarto,2019)Diolah menggunakan SPSS versi20 dengan kriteria uji validitas dalam penelitian ini sebagai berikut:

1) Ho:Data Valid.

Ha:Data Tidak Valid.

2) Menentukan nilai probabilitas(sig) pada nilai α sebesar 0,10 (10%)

Apabila r hitung>tabel maka instrumen valid

Apabila r hitung<tabel maka instrumen tidak valid

- 3) Pengujian ujivaliditas instrumen dilakukan menggunakan program SPSS.
- 4) Dengan membandingkan rhitung dengan rtabel dan probabilitas(sig) dengan rtabel untuk menjelaskan poin 1 dan 2, dapat disimpulkan bahwa instrumen tersebut dinyatakan valid dan sebaliknya.

Dengan menggunakan rumus korelasi produk moment :

$$r_{xy} = \frac{n.\sum xy - (\sum x) (\sum y)}{\sqrt{(n\sum_{x} 2} - (\sum_{x} 2)) (n\sum_{y} 2 (\sum_{y} 2))}}$$

(sumber : Sugiono, 2016:183)

Keterangan:

r_{xv} = koefisien Korelasi antara variabel x dan y

n = Jumlah Sampel yang diteliti

 $_{X}$ = jumlah skor X

y = jumlah skor Y

2. Uji Reliabilitas

Uji Reliabilitas digunakan untuk mengetahui konsistensi alat ukur, apakah alat pengukur yang digunakan dapat diandalkan dan tetap konsisten jika pengukuraan tersebut diulang (Suwarto,2019:29). Suatu ukuran atau alat ukur yang dapat dipercaya harus memiliki reliabilitas yang tinggi.. Pen gujian reliabilitas menunjukkan bahwa instrumen tersebut sangat baik sehingga dapat dipercaya sebagai alat pengumpul data. Reliabilitas merepresentasikan

tingkat reliabilitas (kredibilitas) dari indikator-indikator yang digunakan dalam penelitian.

rumus yang digunakan adalah rumus Cronbach Alpha Coefficient sebagai berikut:

$$r_{11=\left(\frac{k}{k-1}\right)\left(1-\frac{\sum a_{b^2}}{a_{b\,t^2}}\right)}$$

Keterangan:

r11: Reliabilitas Instrumen

k : Banyaknya butir soal atau butir pertanyaan

 $\sum a_{h^2}$: Jumlah varians butir

 a_{ht^2} : Varians total

Berikut adalah tabel Interpresentasi nilai R dalam penelitian ini yaitu sebagai berikut :

Tabel3.3 Interpresetasi Nilai R

Nilai Korelasi	Keterangan
0,8000 – 1.0000	Sangat Tinggi
0,6000 - 0,7999	Tinggi
0,4000 - 0,5999	Sedang
0,2000 — 0,3999	Rendah
0,0000 - 0,1999	Sangat Rendah

Sumber:Sugiyono (2016)

H. Uji Persyaratan Analisis Data

1. Uji Normalitas

Uji normalitas digunakan untuk mengetahui apakah populasi data berdist ribusi normal atau tidak (Suwarto,2019). Pengujian ini digunakan untuk mengetahui apakah jumlah sampel yang diambil sudah representatif, sehingga dapat dibuktikan bahwa Kesimpulan penelitian diambil dari sejumlah besar sampel sejumlah sampel dan dapat dipertanggungjawabkan.. Berikut prosedur pengujian normalitas dalam penilaian ini:

$$X^{2} = \sum_{1=i}^{k} \frac{Oi - Ei}{Ei}$$

(sumber : Arikunto, 2010:239)

Keterangan:

Oi = Frekuensi observasi pada kelas atau interval i

Ei = Frekuensi yang diharapkan pada kelas i didasarkan pada distribusi hipotesis, yaitu distribusi normal.

Kesimpulan mengenai distribusi dapat dilakukan dengan membandingkan nilai x^2 - statistik dengan x^2 - tabel. Jika nilai x^2 - statistik lebih kecil dari satu atau sama dengan x^2 - tabel, maka dapat disimpulkan bahwa data terdistribusi normal.

a. RumusanHipotesis

Ho:Data berasal dari populasi berdistribusi normal

Ha:Data berasal dari populasi yang tidak berdistribusi normal

b. Kriteria dalam PengambilanKeputusan

Apabila Sig<0,1 maka Hoditolak(distribusi sample tidaknormal)

Apabila Sig>0,1 maka Hoditerima (distribusi sample normal)

2. Uji Linieritas

Uji linieritas bertujuan untuk mengetahui apakah 2 dua variabel memiliki hubungan yang linier atau tidak secara signifikan. Uji Linieritas pada penelitian

ini menggunakan program SPSS 20. Berikut prosedur pengujian linieritas dalam penelitian ini :

Rumusam Hipotesis

Ho= Model regresi berbentuk linear.

Ha= Model regresi tidak berbentuk linear.

b. Kriteria Pengujian

Jika probabilitas(Sig<0,1 maka Hoditolak jika probabilitas(Sig)>0,1 maka Hoditerima.

3. Uji Homogenitas

Uji homogenetas digunakan untuk mengetahui apakah beberapa varian pop ulasi data adalah sama atau tidak (Suwarto, 2019). Uji homogenitas pada peneli tian ini penulis dibantu dengan program SPSS 20. Berikut prosedur pengujian homogenitas dalam penelitian ini:

$$f_{hit=\frac{variansterbesar}{variansterkecil}}$$

a. Rumusan Hipotesis

Ho= Varians populasi adalah homogen.

Ha= Varians populasi adalah tidak homogen.

b. Kriteria Pengambilan Keputusan

Jika probabilitas (Sig)<0,1 maka (Alpha) Hoditolak Jika probabilitas (Sig)>0,1 maka (Alpha) Ho diterima

I. Teknik Analisis Data

1. Regresi Linier Berganda

Metode analisis data merupakan proses pengelompokan data menurut variabel yang telah diwawancarai, membuat tabulasi data sesuai dengan variabel

dan semua narasumber, menampilkan setiap variabel dalam penelitian, dan melakukan perhitungan yang bertujuan untuk menguji hipotesis yang diajukan.. Metode analisis data dalam penelitian ini menggunakan analisis regresi linier berganda. Menurut (Suwarto, 2019:47) regresi linier berganda adalah hubungan secara linier antara dua atau lebih variabel independen(X1,X2..Xn) dengan variabel dependen (Y). Penelitian ini diuji menggunakan regresi linier berganda dengan menggunakan SPSS 20. Berikut persamaan regresi linier berganda dalam penelitian ini adalah:

"Y= a+ b1 X1+ b2 X2+ b3 X3+ b4 X4+ et"

Keterangan:

Y = Keputusan Pembelian

XI = Promosi

X2 = Kemudahan

X3 = Harga

X4 =Kenyamanan

A =Konsanta

Et" =errorterm

b1, b2 =koefisien regresi

J. Pengujian Hipotesis

1. UjiT

Menurut Ghozali(2018) UjiT digunakan untuk menguji pengaruh masing-masing variabel bebas atau variabel bebas yang digunakan dalam penelitian ini terhadap variabel terikat atau bagian dari variabel terikat. Menurut Sugiyono (2018), uji T merupakan jawaban sementara atas pernyataan pertanyaan, yang mensyaratkan adanya hubungan antara dua variabel atau lebih. Uji hipotesis dirancang untuk mengetahui korelasi kedua variabel yang diteliti. Uji pengaruh masing-masing variabel bebas atau variabel bebas terhadap variabel terikat atau variabel terikat dalam uji T. Berikut ini adalah uji T dari penelitian ini:

a. Pengaruh Promosi (X1) Terhadap Keputusan Pembelian (Y)

Ho= Promosi (X1) tidak berpengaruh secara signifikan terhadap Keputusan Pembelian (Y)

Ha = Promosi (X1) berpengaruh secara signifikan terhadap Keputusan Pembelian (Y)

Tolok ukur pengujian dilakukan dengan :

Jika nilai thitung>ttabel maka Ho ditolak

Jika nilai thitung<ttabel maka Ho diterima

b. Pengaruh kemudahan(X2) terhadap Keputusan Pembelian(Y)

Ho= kemudahan (X2) tidak berpengaruhsecara signifikan terhadaap Keputusan Pembelian (Y)

Ha = kemudahan(X2) berpengaruhsecara signifikan terhadap Keputusan Pembe lian(Y)

Tolok ukur pengujian dilakukan dengan :

Jika nilai thitung>ttabel maka Ho ditolak

Jika nilai thitung<ttabel maka Ho diterima

c. Pengaruh harga (X3) terhadap Keputusan Pembelian(Y)

Ho = Harga (X3) tidak berpengaruhsecara signifikan terhadap Keputusan Pembelian(Y)

Ha = Harga (X3) berpengaruhsecara signifikan terhadap Keputusan Pembelian (Y)

Tolok ukur pengujian dilakukan dengan :

Jika nilai thitung>t tabel maka Ho ditolak

Jika nilai thitung<t tabel maka Ho diterima

d. Pengaruh Kenyamanan (X4) terhadap Keputusan Pembelian (Y)

Ho = Kenyamanan (X4) tidak berpengaruhsecara signifikan terhadap Keputusan Pembelian(Y)

Ha = Kenyamanan (X4) berpengaruhsecara signifikan terhadap Keputusan Pembelian(Y)

Untuk mencari t hitung, digunakan rumus sebagai berikut :

$$t = \frac{\sqrt[R]{n-2}}{\sqrt{1-R^2}}$$

keterangan:

R = Koefisien Korelasi

R² = Koefisien Determinasi

n = Banyaknya sampel

Tolok ukur pengujian dilakukan dengan : Jika nilai thitung>t tabel maka Ho ditolak Jika nilai thitung<t tabel maka Ho diterima

2. Uji F

Uji ini dilakukan untuk melihat apakah contoh yang dianalisis mempunyai taraf k elayakan contoh yang tinggi yaitu variabel-variabel yg dipakai bisa buat mengungkapkan kenyataan yang dianalisis. Uji F dilakukan untuk melihat impak variabel independen (bebas) secara bersamasama berpengaruh terhadap varia bel dependen (terikat) (Ferdinan,2013).

Uji F: Pengaruh Promosi (X1), kemudahan (X2), Harga (X3) dan Kenyamanan (X4) Terhadap Keputusan Pembelian (Y)

Ho = Promosi (X1), kemudahan (X2), Harga (X3) dan Kenyamanan(X4) tidak berpengaruh signifikan terhadap Terhadap Keputusan Pembelian (Y)

Ha = Promosi (X1), kemudahan (X2), harga (X3) dan Kenyamanan(X4) berpengaruh signifikan terhadap Terhadap Keputusan Pembelian (Y)

Untuk mencari F hitung, digunakan rumus sebagai berikut :

$$F = \frac{R^2 / (k-1)}{(1-R^2)/(n-k)}$$

Keterangann:

R² = Koefisien Determinasi

K = Banyaknya variabelbebas

n = Banyaknya sampel

Tolok ukur pengujian dilakukan dengan cara:

Perbandingan hasil perhitungan F dengan tolok ukur sebagai berikut:

Jika nilai sig<alpha maka Ho ditolak dan Ha diterima

Jika nilai sig>alpha maka Ho diterima dan Ho ditolak

3. Determinasi (R²)

Analisis determinasi regresi linier berganda dipakai untuk mengetahui presentasi sumbangan efek prosentase independen (X1,X2,X3,X4.....Xn) secara serentak terhadap variabel dependen (Y). Koefesien ini menjunjukan seb erapa akbar prosentase variasi pada contoh bisa mengungkapkan variasivariasi dependen. R^2 sama menggunakan 0, maka nir terdapat sedikitpun prosentase sumbangan efek yg diberikan variabel independen terhadap variabel dependen, atau variasi variabel independen yg dipakai pada contoh tidak

mengungkapkan sedikitpun variasi variabel dependen. Sebaliknya R^2 sama menggunakan 1, maka prosentase sumbangan efek yg diberikan variabel independen terhadap variabel dependen merupakan sempurna, atau variasi variasi dependen yg dipakai pada contoh mengungkapkan 100% variasi variasi dependen.

K. Hipotesis Statistik

Hipotesis statistik adalah dugaan atau pernyataan yang perlu diuji kebenarannya. Berdasarkan hal tersebut, hipotesis penelitian ini merupakan :

yar = craacarrarr	The territory of the te
1) $H_0: \beta_1 \leq 0$:Promosi (X1) tidak berpengaruh terhadap Keputusan Pembelian(Y)
Ha : β₁ <u>></u> 0	:Promosi(X1) berpengaruh terhadap Keputusan Pembelian(Y)
2) $H_0: \beta_2 \le 0$:Kemudahan (X2) tidak berpengaruh terhadap Keputusan Pembelian (Y)
<i>Ha</i> : β ₂ > 0	:Kemudahan (X2) berpengaruh terhadap Keputusan Pembelian (Y)
3) ^{H₀} : _{β3} ≤ 0	: Harga (X3) tidak berpengaruh terhadap Keputusan Pembelian (Y)
<i>Ha</i> : β ₃ > 0	: Harga (X3) berpengaruh terhadap Keputusan Pembelian (Y)
4) $H_0: \beta_4 \le 0$: Kenyamanan (X4) tidak berpengaruh terhadap Keputusan Pembelian (Y)
<i>Ha</i> : β₄> 0	:Kenyamanan (X4)) berpengaruh terhadap Keputusan Pembelian (Y)
H_0 : $\beta_1 = \beta_2 = \beta_3 = \beta_4 \le 0$: Promosi (X1), Kemudahan (X2), Harga (X4) dan Kenyamanan (X4) secara bersama-sama tidak berpengaruh terhadap Keputusan Pembelian (Y)
5) $Ha: \beta_1 = \beta_2 = \beta_3 = \beta_4 > 0$: Promosi (X1), Kemudahan (X2), Harga (X4) dan

Kenyamanan

(X4)

secara

berpengaruh terhadap Keputusan Pembelian (Y)

bersama-sama