

## DAFTAR LITERATUR

- Adeliyanti, dkk. 2018. *Pengembangan E-Comic Matematika Berbasis Teknologi Sebagai Suplemen Pembelajaran Pada Aplikasi Fungsi Kuadrat*. Jurnal Penelitian. Universitas Jember. Vol. 9, No. 1, hal. 123-130, April 2018. <https://jurnal.unej.ac.id/index.php/kadikma/article/view/8425>. diakses pada 11 februari 2020.
- Alfianika, Ninit. 2018. *Buku Ajar Metode Penelitian Pengajaran Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: Deepublish.
- Anggraeni, R. D., & Kustijono, R. 2013. *Pengembangan Media Animasi Fisika Pada Materi Cahaya Dengan Aplikasi Flash Berbasis Android*. Jurnal Penelitian Fisika dan Aplikasinya (JPFA). Vol 3, No 1, Juni 2013. <https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpfa/article/view/192>. Diakses pada 5 Februari 2020.
- Aprilia, Rida Dela. 2019. *Pengembangan Media Komik Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Archaeobacteria Dan Eubacteria*. Skripsi. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Ichwan, M & Hakiky, Fifian. 2011. *Pengukuran Kinerja Goodreads Application Programming Interface (Api) Pada Plikasi Mobile Android (Studi Kasus Untuk Pencarian Data Buku)*. Jurnal Informatika. No.2, Vol. 2, Mei – Agustus 2011. Diakses pada 6 Februari 2020.
- Irawati, dan Rokhmani, Lisa. 2016. *Pengembangan E-Comic Sebagai Media Pembelajaran Ekonomi Kelas X Di SMAN 7 Malang Pokok Bahasan Sistem Pembayaran Dan Alat Pembayaran*. Jurnal Pendidikan Ekonomi. Universitas Negeri Malang. Vol. 9 no. 1 2016. <http://journal.um.ac.id/index.php/jpe/article/view/7180>. diakses pada 11 Februari 2010.
- Jalinus, Nizwardi & Ambiyar. 2016. *Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta. Kencana.
- Kurniawan, dkk. 2017. *Efektivitas Media Pembelajaran E-Comic Pada Mata Pelajaran Fiqh Kelas VIII*. STAIN Kediri. Vol. 1 No. 1 hlm 3. <https://jurnal.iainkediri.ac.id/index.php/edudeena/article/view/442> Diakses 12 Februari 2020.
- Kusumawardhana, Ap Massri M. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Aplikasi Adobe Flash CS4 Profesional Berbentuk Game Pendidikan Ular Tangga Pintar Untuk Mata Pelajaran Pengantar Akuntansi Dan Keuangan Kelas XI SMKN 2 Purworejo Tahun Ajaran 2014/2015*. Universitas Negeri Yogyakarta
- Lanti, Elly. 2017. *Media Pengembangan Pendidikan Karakter Bagi Sekolah Dasar*. Gorontalo: Artha Samudra Publishing

- Mediawati, Elis. 2011. *Pembelajaran Akuntansi Keuangan Melalui Media Komik Untuk Meningkatkan Prestasi Mahasiswa*. Jurnal Penelitian Pendidikan. Universitas Pendidikan Indonesia. Vol. 12 No.1 hlm 63. Diakses 11 Februari 2020.
- Panjaitan, dkk. 2016. *Pengembangan Media E-Comic Bilingual Sub Materi Saluran Dan Kelenjar Pencernaan*. Unnes Science Education Journal. Universitas Tanjungpura. Vol. 5 No. 3 2016. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/usej/article/view/13167>. diakses pada 12 Februari 2020.
- Riduwan dan Akdon. 2013. *Rumusan Dan Data Dalam Analisis Statistika*. Bandung. Alfabeta.
- Riyana, Cepy. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta. Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama Republik Indonesia.
- S, Alam. 2016, *Ekonomi Kelompok Peminatan Ilmu Pengetahuan Social untuk SMA/MA Kelas XI*. Jakarta: Erlangga.
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Siregar, dkk. 2018. *Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia*. Jurnal Teknologi Informasi. Universitas Asahan. Vol.2, No.2 hlm 114. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/425>. Diakses 11 Februari 2020.
- Sugiyono. 2015. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Bandung: alfabeta.
- Sumiharsono, M. Rudy dan Hasanah, Hisbiyatul. 2017. *Media Pembelajaran*. Jawa Timur. CV Pustaka Abadi (Anggota IKAPI).
- Supardi, Yuniar. 2014. *Semua Bisa Menjadi Programmer Android*. Jakarta. PT Alex Media Komputindo.
- Sutarti, dan Irawan. 2017. *Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta : Deepublish (Grup Penerbit CV Budi Utama).
- TIM. 2015. *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah (PPKI)*. Metro : Universitas Muhammadiyah Metro.
- Trianto. 2012. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Widi E, Ristya. 2011. *Uji Validitas Dan Reliabilitas Dalam Penelitian Epidemiologi Kedokteran Gigi*. Jurnal Unej.ac.id. Stomatognatic (J.K.G Unej) Vol. 8 No. 1 2011: 27-34. Diakses pada 27 Januari 2020.
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Zuliana dan Nasution, M.I. Padli. 2013 . *Aplikasi Pusat Panggilan Tindakan Kriminal di Kota Medan Berbasis Android*. Jurnal. IAIN Sumatera Utara Medan (hlm 2-4).<http://www.pdiilipi.go.id/wp-content/uploads/2014/03/SeminarNasional-Infonatika-SNlf-2013.pdf>. Diakses pada 17 Februari 2020