

DAFTAR LITERATUR

- Amin, R. A. (2015). *Pengembangan Pendidikan Agama Islam Reinterpretasi Berbasis Interdisiplin*. Yogyakarta: Lkis Pelangi Aksara.
- Apsari, P. N., & Rizki, S. (2018). Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Program Linear. *Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Univ. Muhammadiyah Metro*, 161-170.
- Apsari, P., & Rizki, S. (2018). Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada materi Program linear. *Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Univ. Muhammadiyah Metro*, 7(1), h. 161-170.
- Arifin, N., & Abadi, A. (2018). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Dengan Discovery Learning Berorientasikan Kemampuan Penalaran dan Komunikasi Matematis. *Jurnal Pendas Mahakam*, 3(2), h. 125-138.
- Ariyanto, L., Aditya, D., & Dwijayanti, I. (2019). Pengembangan Android Apps Berbasis Discovery Learning Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematis Siswa Kelas VII. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 2(1), h. 40-51.
- Armelia, D., Prihatin, I., & Susiaty, U. (2019). Pengembangan Media Pocket Book Berbasis Discovery Learning Terhadap kemampuan Pemahaman Matematis. *Jurnal SAP*, 3(3), h. 175-181.
- Astuti, S. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Dengan Model Discovery Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Prinsip-Prinsip Matematika dan kemampuan Penalaran logis Siswa Di SMAN 1 Jarai Kabupaten Lahat. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(1), h. 71-75.
- At-Taubani, T., & Suseno, H. (2017). *Desain Pengembangan Kurikulum 2013 Di Madrasah* (Pertama ed.). Depok: Kencana.
- Buchori, A., & Yusuf, M. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Kocerin (Kotak Cerdas Interaktif) Dengan Menggunakan Model Discovery Learning Di SMP. *Jurnal delta*, 2(1), h. 17-29.
- Hadi, H., & Agustina, S. (2016). Pengembangan Buku Ajar Geografi Desa-Kota Menggunakan Model ADDIE. *Jurnal education*, 11(1), h. 90-105.
- Hakki, M., Wirasasmita, R., & Uska, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Siswa Kelas X Pada Mata pelajaran Sistem Operasi. *Jurnal Pendidikan Informatika*, 2(1), h. 24-33.

- Hendriawan, M., & Muhammad, G. (2018). Pengembangan Jimath Sebagai Multimedia Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Siswa Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Matematika dan pembelajaran*, 6(1), h. 274-288.
- Herawati, K., Wahyudi, & Indarini, E. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Bangun Ruang Berbasis Discovery Learning Dengan Construct 2 Dalam Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 2(4), h. 396-403.
- Hermawan, I. (2019). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif & Mixed Methode*. Kuningan: Hidayatul Qur'an Kuningan.
- Indonesia, K. P. (2017). Matematika Edisi Revisi 2017. Bandung: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Irwansyah, E., & Moniaga, J. (2014). *Pengantar Teknologi Informasi* (Pertama ed.). Yogyakarta: Deepublish.
- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, 1(1), h. 1-8.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. 2017. *Matematika Edisi Revisi 2017*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. Bandung.
- Kusnadi. (2018). *Metode Pembelajaran Kolaboratif*. Jawa barat: Edu Publisher.
- Mais, A. (2016). *Media pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jawa Timur: CV Pustaka Abadi.
- Masykur, R., Nofrizal., & Syazali, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash. *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), h. 177-186.
- Mawardi. (2016). Komparasi Model pembelajaran Discovery Learning dan Problem Solving Ditinjau Dari Hasil Belajar IPA Pada Siswa Kelas 3 SD Di Gugus Diponegoro- Tengeran. *Jurnal Scholaria*, 6(1), h. 127-142.
- Nias, S. B. (2019). Pendidikan Di Era Revolusi 4.0. *Jurnal Sunderman*, 1(1), h. 28-43.
- Nuryadi. (2019). Pengembangan Media Matematika Mobile Learning Berbasis Android Ditinjau Dari Kemampuan Pemecahan Masalah. *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi*, 5(1), h. 1-13.

- Peraturan Menteri Pendidikan Nasional. 2007. Standar Kualifikasi Akademik dan Kompetensi Guru Nomor 16 Tahun 2007. Kementerian Pendidikan dan kebudayaan. Bandung.
- Peraturan Menteri Pendidikan Nasional. 2007. Standar Proses Nomor 41 Tahun 2007. Kementerian Pendidikan dan kebudayaan. Jakarta.
- Pribadi, B. A. (2014). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE* (Pertama ed.). Jakarta: Kencana.
- Riduwan, & Akdon. (2015). *Rumus Data Dalam Aplikasi Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Salim, & Haidir. (2019). *Penelitian Pendidikan Metode, Pendekatan dan Jenis*. Jakarta: Kencana.
- Salmi. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Discovery Learning Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi Peserta Didik Kelas XII IPS 2 SMA Negeri 13 Palembang. *Jurnal Profit*, 6(1), h. 1-16.
- Sandy, T. A. (2012). *Power Point Android*. Malang: CV Multimedia Edukasi.
- Siwardani, N., Dantes, N., & Sunu, I. (2015). Pengaruh Model Pembelajaran Addie Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Fisika dan keterampilan Berfikir Kritis Siswa Kelas X SMA Negeri 2 Mengawi Tahun Pelajaran 2014/2015. *e-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, 6(1), h. 1-10.
- Supardi, Y. (2014). *Semua Bisa Menjadi Programmer Android Case Study*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Supardi, Y. (2017). *Koleksi Program Tugas Akhir dan Skripsi dengan Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Surahman, S., & Setiawan, S. (2017). Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan. *Jurnal Ultima Infosys*, 8(1), h. 35-42.
- Sutarti, T., & Irawan, E. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian dan Pengembangan* (Pertama ed.). Yogyakarta: Deepublish.
- Ummysalam. (2017). *Buku Ajar Kurikulum Bahan dan Media Pembelajaran PLS* (Pertama ed.). Yogyakarta: Deepublish.
- Winarno, E., & Zaki, A. (2012). *Tip-Tip Paling Keren Blackberry dan Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yahya, M. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Materi Pembelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X Program*

Studi Keahlian Elektronika Industri di SMK. Skripsi Diterbitkan.
Yogyakarta: Universitas negeri Yogyakarta.