

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan terdapat pengaruh pemberian layanan bimbingan kelompok dengan permainan simulasi dan terhadap perencanaan karir peserta didik SMA Kartikatama Metro Tahun Pelajaran 2019/2020 dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

Ada pengaruh positif pemberian layanan bimbingan kelompok dengan permainan simulasi terhadap perencanaan karir peserta didik, dan diperoleh hasil $t_{hitung} = 10,03$, sedangkan $t_{tabel} = 0,7067$. Maka terdapat pengaruh yang signifikan antara $t_{hitung} 10,03$ lebih besar dari $t_{tabel} 0,7087$

B. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian ini dibuktikan adanya peningkatan perencanaan karir peserta didik kelas XI IPS 2 SMA Kartikatama Metro setelah mendapat perlakuan berupa bimbingan kelompok dengan permainan simulasi, maka penulis akan memberikan saran-saran diantaranya sebagai berikut:

1. Agar peserta didik yang memiliki perencanaan karir dapat meningkat dengan baik, maka peserta didik dapat memanfaatkan pemberian layanan bimbingan kelompok dengan permainan simulasi yang merupakan bantuan dari guru Bimbingan dan Konseling dalam menyelesaikan permasalahan.
2. Agar peserta didik dapat merencanakan karir dengan baik, maka layanan bimbingan kelompok dengan permainan simulasi harus dilakukan dengan

optimal sehingga peserta didik dapat mencapai perubahan yang diinginkan.

3. Agar peneliti selanjutnya dapat menjadikan penelitian ini sebagai rujukan atau referensi untuk penelitian selanjutnya, bimbingan kelompok dengan permainan simulasi dapat mempengaruhi aspek pengetahuan dan pemahaman dunia kerja serta keterkaitan pemahaman diri dengan pemahaman dunia kerja. Sedangkan pada aspek pengetahuan dan pemahaman tentang diri tidak terlalu banyak pengaruh sehingga peneliti selanjutnya dapat mencari alternatif lain.