

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil pengembangan diperoleh kesimpulan bahwa produk berupa multimedia interaktif memenuhi kriteria layak dan sangat praktis dengan persentase kelayakan materi sebesar 72% dan 76,8% dengan interpretasi kuat terhadap kelayakan materi. Kriteria kelayakan pada materi mencakup aspek materi, penyajian materi, bahasa dan kemafaatan. Persentase kelayakan media sebesar 71,2% dan 76% dengan interpretasi kuat terhadap kelayakan media. Kriteria kelayakan pada media mencakup aspek tampilan media, pemograman dan kemanfaatan. Persentase kepraktisan sebesar 80,16% dengan interpretasi sangat kuat terhadap kepraktisan produk. Aspek kepraktisan mencakup kelayakan isi, kebahasaan, desain dan interaksi produk. Sehingga penggunaan produk berupa multimedia interaktif dapat mempermudah dalam memahami materi pembelajaran.

B. Saran

Produk berupa multimedia interaktif sebaiknya menampilkan desain lebih informatif, kapasitas multimedia interaktif dapat digunakan pada semua sarana dan pembahasan materi pembelajaran tidak terbatas. Berikut ini diuraikan saran berdasarkan aspek pemanfaatan dan pengembangan sebagai berikut:

1. Pemanfaatan

Produk berupa multimedia interaktif berbasis *Realistics Mathematics Education* (RME) pada materi Persamaan dan Pertidaksamaan Nilai Mutlak Satu Variabel kelas X Sekolah Mengengah Atas (SMA) dapat diakses melalui *link* yang telah tersedia.

2. Pengembangan

Penelitian dan pengembangan berupa produk multimedia interaktif terbatas sampai uji kepraktisan. Persentase uji kepraktisan telah memenuhi kriteria untuk dapat melanjutkan pada tahap uji efektifitas.