

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan yaitu media pembelajaran intraktif menggunakan metode 4-D pendefinisian (*define*), tahap perancangan (*design*), tahap pengembangan (*development*). Dan tahap uji coba (*disseminate*) yang sudah dilakukan dan dapat disimpulkan bahwa produk hasil pengembangan berupa aplikasi pembelajaran pada materi sejarah pergerakan Lampung yang dinyatakan layak dan praktis. Produk hasil pengembangan tersebut dinyatakan valid dan dapat digunakan dalam proses pembelajaran. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan produk hasil pengembangan mendapatkan persentase tingkat kelayakan dari aspek materi mencapai 84%, aspek media mencapai 86%, serta respon siswa mencapai 80%. Media pembelajaran Intraktif memiliki kriteria sangat layak dinyatakan oleh ahli dan dinyatakan sangat praktis bagi siswa.

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan maka terdapat saran kepada pengguna maupun pembaca, sebagai berikut:

##### **1. Saran Kemanfaatan Produk**

Pemanfaatan media pembelajaran interaktif berbasis android pada materi sejarah pergerakan di Lampung sebaiknya pengguna harus mengetahui dan memahami terlebih dahulu petunjuk penggunaan media pembelajaran interaktif tersebut dengan baik sehingga media pembelajaran ini dapat digunakan secara efektif sebagai sumber belajar mandiri serta membuat pembelajaran menjadi lebih kondusif. Media pembelajaran berbasis android ini dalam pemanfaatannya harus didukung dengan tersedianya perangkat seluler layar sentuh berupa *smartphone* seperti android atau tablet PC berbasis android.

##### **2. Saran Diseminasi Produk**

Media pembelajaran interaktif berbasis android dapat disebarluaskan ke semua sekolah menengah atas atau sederajat. Supaya aplikasi android tersebut dapat digunakan sebagai sumber belajar bagi siswa, saat melakukan

penyebaran aplikasi tersebut harus memperhatikan hal-hal seperti minat dan potensi yang dimiliki siswa.

### 3. Saran Pengembangan Lanjutan Produk

Saran bagi semua pihak yang ingin mengembangkan produk berupa media pembelajaran interaktif berbasis android lebih lanjut diantaranya sebagai berikut:

- a. media pembelajaran interaktif berbasis android pada materi sejarah pergerakan di Lampung belum tersedia pada *playstore*, untuk pengembangan aplikasi android selanjutnya akan lebih mudah diperoleh apabila terdapat pada google *playstore*.
- b. media pembelajaran interaktif berbasis android ini hanya dikembangkan pada materi sejarah pergerakan di Lampung yang memuat sub materi pergerakan rakyat Lampung pada masa Belanda, Budi Utomo, Serikat Islam, PKI, PNI, PSII, Perindra.