

Abstrak

Gumelar, Hero Puspo Aji.2020. Pengembangan Media Pembelajaran Intraktif Berbasis Android Pada Materi Sejarah Pergerakan Di Lampung SMA Negeri 1 Punggur. Skripsi. Jurusan Pendidikan IPS. Program Studi Pendidikan Sejarah. FKIP Universitas Muhamaddiyah Metro. Pembimbing I Bobi Hidayat, M.Pd . Pembimbing II Kuswono, M.Pd.

Kata Kunci : Media pembelajaran, media intraktif, sejarah pergerakan di Lampung.

Penelitian ini dilatar belakangi, di SMA Negeri 1 Punggur sudah memiliki fasilitas yang cukup memadai akan tetapi penggunaan media pembelajaran belum maksimal, penggunaan *smartphone android* hanya sebatas mengakses evaluasi, apabila jumlah pengakses melebihi maka akan mengalami kesulitan dalam mengakses. Dengan sarana dan prasarana sudah memadai maka akan dikembangkannya media pembelajaran intraktif berbasis android yang dapat diakses melalui *smartphone android*.

Tujuan dari pengembangan ini adalah menghasilkan sebuah produk berupa media pembelajaran intraktif berbasis android yang layak dan praktis digunakan oleh siswa untuk digunakan siswa SMA Negeri 1 Punggur. Jenis penelitian ini merupakan *research and development* (R and D). Dengan menggunakan model 4-D pendefinisian (*define*), tahap perancangan (*design*), tahap pengembangan (*development*) dan tahap uji coba (*disseminate*). Intrumen pengumpulan data menggunakan dua angket yaitu angket validasi ahli dan angket respon siswa. Angket validasi ahli terdiri dua aspek: validasi materi dan validasi media. Penelitian ini dilakukan uji coba dengan kelompok kecil 10 siswa kelas XI. teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini mencakup beberapa langkah, yaitu analisis data, tabulasi data, dan menafsirkan presentase angket.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa presentase yang didapat dari validasi ahli media sebesar 86% dan validasi ahli materi 84% dengan rata-rata 85% dengan kategori sangat layak. Hasil uji coba kelompok kecil mendapat presentase 80% dengan kategori praktis. Berdasarkan dengan kriteria yang sudah ditentukan maka media pembelajaran intraktif berbasis android dinyatakan layak dan praktis.