

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah didapat, maka dapat disimpulkan bahwa pengembangan produk media pembelajaran berbasis android menggunakan pendekatan *Realistic Mathematics Education* (RME) layak dan praktis pada materi persamaan dan pertidaksamaan nilai mutlak linier satu variabel untuk siswa kelas X SMA Muhammadiyah Braja Selehah. Kategori layak diperoleh dari persentase ahli materi yaitu 80,67% masuk dalam kategori sangat layak, persentase ahli media 86% masuk dalam kriteria sangat layak, dan rata-rata persentase kevalidan dari seluruh validator media pembelajaran ialah 83,33% sehingga media pembelajaran masuk pada kategori sangat valid atau layak. Kategori praktis diperoleh dari hasil rata-rata persentase total dari seluruh siswa yaitu sebesar 86,66%.

#### **B. Saran**

##### **1. Pemanfaatan**

Berdasarkan penelitian yang dilakukan saran kepada pengguna maupun pembaca adalah sebagai berikut:

- a. Sebelum menggunakan media ini, sebaiknya menjelaskan langkah-langkah penggunaan media pembelajaran terlebih dahulu agar proses pembelajaran dapat lebih efektif.
- b. Media pembelajaran ini hanya dapat digunakan untuk *smartphone* android.
- c. Media pembelajaran ini dapat membantu guru maupun siswa untuk pembelajaran dalam jaringan (daring) pada saat pandemic covid-19.

##### **2. Pengembangan**

Adapun saran untuk pengembangan adalah media pembelajaran yang dikembangkan hanya terbatas sampai materi persamaan dan pertidaksamaan nilai mutlak linier satu variabel saja sehingga diharapkan pengembangan media ini lebih kompleks dari segi materi agar media dapat digunakan untuk mempermudah siswa dalam belajar matematika. Untuk mendapatkan hasil pengembangan produk yang

lebih baik lagi, sebaiknya produk yang telah dikembangkan dilanjutkan dengan uji coba efektifitas dengan skala yang lebih besar.