

## **ABSTRAK**

Seiring berkembangnya zaman, kemajuan teknologi semakin pesat. Teknologi membuat pekerjaan manusia semakin mudah untuk dikerjakan. Komputer merupakan salah satu dari kemajuan teknologi tersebut. Pemanfaatan kemajuan teknologi dalam pelayanan pembayaran Pajak Bumi dan Bangunan dapat menghemat waktu dan tenaga, karena proses sudah dilakukan menggunakan komputer. Penelitian ini bertujuan untuk: membuat aplikasi pembayaran Pajak Bumi dan Bangunan pada kantor balai Desa Tulus Rejo, yang diharapkan dapat membantu dan mempermudah petugas dalam melayani proses pembayaran Pajak Bumi dan Bangunan. Tujuan penelitian yang dilakukan adalah merancang aplikasi pembayaran Pajak Bumi dan Bangunan Desa Tulus Rejo berbasis desktop. Penulis menggunakan metode Waterfall yang dapat memberikan gambaran input dan output yang jelas untuk satu tahap ke tahap selanjutnya. Aplikasi pembayaran Pajak Bumi dan Bangunan di rancang dengan menggunakan pendekatan terstruktur, serta pengujian menggunakan teknik Blackbox Testing. Pembuatan sistem informasi termuat dalam laporan skripsi yang berjudul “Aplikasi Pembayaran Pajak Bumi dan Bangunan Desa Tulus Rejo Kecamatan Pekalongan”.

**Kata Kunci:** Perancangan, Aplikasi Pembayaran Pajak Bumi dan Bangunan, Waterfall, Pendekatan Terstruktur.

## **ABSTRACT**

*As time goes by, technology advances rapidly. Technology makes human work easier to do. Computers are one of these technological advances. Utilization of technological advances in land and building tax payment services can save time and effort, because the process has been carried out using a computer. This study aims to: create a land and building tax payment application at the Tulus Rejo village hall office, which is expected to assist and facilitate officers in serving the land and building tax payment process. The purpose of this research is to design a desktop-based application for land and building tax payments in Tulus Rejo Village. The author uses the Waterfall method which can provide a clear picture of input and*

*output from one stage to the next. The Land and Building Tax payment application is designed using a structured approach, as well as testing using the Blackbox Testing technique. The creation of an information system is contained in the thesis report entitled "Application for Payment of Land and Building Taxes in Tulus Rejo Village, Pekalongan District".*

**Keywords:** *Design, Application for Payment of Land and Building, Waterfall, Structured Approach*