

## ABSTRAK

Tujuan penelitian pengembangan yaitu untuk menghasilkan suatu produk bahan ajar berupa E-LKPD disertai komik berbasis *guided inquiry* yang menari minat belajar dan layak digunakan oleh peserta didik. Penelitian pengembangan ini menggunakan model 4D yang disarankan oleh Thiagarajan, Semmel dan Semmel (1974). Model 4D ini memiliki 4 tahapan yaitu 1) *define* (pendefinisian) dilakukan untuk menentukan analisis kebutuhan peserta didik, 2) *design* (perancangan) dilakukan untuk mendesain produk, 3) *develop* (pengembangan) dilakukan untuk mengembangkan media bahan ajar, 4) *dissiminate* (penyebaran) adalah tahapan dengan penggunaan skala lebih luas. akan tetapi penelitian ini hanya di lakukan sampai tahap *develop*. Aplikasi yang telah layak digunakan dapat di akses melalui *smartphone*. Produk yang telah dikembangkan sudah dilakukan validasi oleh ahli desain dan materi, hasil yang diperoleh dari ahli desain yaitu 95% dengan kriteria "sangat baik", ahli komik yaitu 97% dengan kriteria "sangat baik" dan ahli materi yaitu 94% dengan kriteria "sangat baik" dan uji coba kepada peserta didik diperoleh hasil 98% dengan kriteria "sangat baik" Berdasarkan validasi ahli desain, materi, dan uji coba kelompok kecil maka produk berupa E-LKPD yang dikembangkan sudah layask digunakan oleh peserta didik.

**Kata Kunci :** E-LKPD, Komik, *Guided Inquiry*

## ABSTRACT

The purpose of development research is to produce a product of teaching materials in the form of E-LKPD accompanied by guided inquiry-based comics that are interesting in learning and suitable for use by students. This development research uses the 4D model suggested by Thiagarajan, Semmel and Semmel (1974). This 4D model has 4 stages, namely 1) define (definition) is carried out to determine the analysis of student needs, 2) design is carried out to design products, 3) develop (development) is carried out to develop teaching material media, 4) dissiminate (disseminate). ) is the stage with the use of a wider scale. However, this research was only carried out until the develop stage. Applications that have been suitable for use can be accessed via smartphones. The products that have been developed have been validated by design and materials experts, the results obtained from design experts are 95% with the criteria of " excellent ", comic experts are 97% with the criteria of " excellent " and material experts are 94% with the criteria of " excellent ". and the test results to students obtained 98% results with the criteria " excellent " .

**Keyword:** E-LKPD, Komic, *Guided inquiry*