

ABSTRAK

Penggunaan teknologi reader barcode dapat menjadi salah satu solusi yang efektif untuk mempercepat proses pembayaran. Di mana cara kerja reader barcode cukup cepat dan berguna dalam perkasiran, seperti lebih mudah menghitung barang yang dibeli atau pun menghitung pemasukan lebih cepat dan akurat karna sudah terkomputerisasi. Lokasi penelitian di lakukan di toko Oleh-Oleh Manja yang belum memeiliki catatan stok baik secara manual maupun terkomputerisasi. Sistem transaksi yang dimiliki memakan waktu cukup lama. tujuan perancangan sistem ini adalah untuk memudahkan toko Oleh-Oleh Manja dalam mengelola pendataan yang lebih terkomputerisasi serta layanan pembayaran yang lebih cepat dan mudah. Dalam penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif sebagai metode penelitian yang digunakan, dengan Teknik pengumpulan data yaitu wawancara, observasi dan studi Pustaka. Aplikasi kasir dengan penggunaan reader barcode, menggunakan bahasa pemrograman Python, Visual Studio Code sebagai *text editor* pemrograman. SQLite sebagai database, kemudian Pengembangan aplikasi akan menerapkan pendekatan SDLC (*System Development Life Cycle*) dan teknik pengujian *Black Box Testing* Hasil dari penelitian ini dapat dibuat aplikasi kasir yang mampu menghitung stok barang masuk dan tanggal kadaluwarsa serta mampu melakukan transaksi pembayaran menggunakan *reader barcode*. Kesimpulan dari penelitian ini adalah sistem pelayanan pembayaran menggunakan *reader barcode* berguna dalam menghitung stok masuk dan dapat melakukan pelayanan pembayaran lebih cepat namun siste ini tetap memeiliki beberapa kekurangan yaitu *database* yang tidak *online* hanya mampu digunakan pada satu perangkat sehingga saat toko memiliki dua perangkat harus ada pembuatan database kembali lalu perlu adanya peningkatan aplikasi..

Kata kunci: *reader barcode*, layanan pembayaran, aplikasi