

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil validasi materi diperoleh rata-rata persentase sebesar 83% yang termasuk dalam kategori sangat valid, sedangkan persentase hasil validasi media diperoleh rata-rata persentase sebesar 94% yang termasuk dalam kategori sangat valid, sehingga diperoleh hasil rata-rata penilaian dari validator ahli materi dan ahli media yaitu 89% yang termasuk dalam kategori sangat valid. Adapun persentase hasil uji kepraktisan kepada 12 peserta didik diperoleh rata-rata persentase sebesar 89% yang termasuk dalam kategori sangat praktis.

Dengan demikian, berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang dilakukan oleh peneliti berupa produk media pembelajaran ular tangga matematika disertai *QR Code* pada pokok bahasan operasi bilangan bulat dinyatakan valid dan praktis, sehingga dapat digunakan dalam proses pembelajaran.

#### **B. Saran**

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang sudah dilakukan, telah menghasilkan produk berupa media pembelajaran ular tangga matematika disertai *QR Code* pada pokok bahasan operasi bilangan bulat. Setelah menghasilkan produk ini, adapun saran diantaranya sebagai berikut :

1. Guru dapat menerapkan media pembelajaran ular tangga dalam proses pembelajaran supaya peserta didik merasa lebih tertarik dan termotivasi untuk belajar matematika, sehingga ada kesempatan peneliti selanjutnya untuk mengkaji lebih jelas hasil belajar peserta didik melalui media pembelajaran ular tangga ini dan untuk memberikan gambaran yang lebih komprehensif terhadap dampak dari media pembelajaran ular tangga ini dengan cara menguji keefektifannya.
2. Bagi peneliti yang akan mengembangkan media pembelajaran ular tangga ini selanjutnya dapat mengembangkan materi yang berbeda, dapat menambahkan video pembelajaran, dan dapat membuat permainan ular tangga yang bisa digunakan secara *offline*.