

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET BERBASIS  
DESKTOP PADA PUSAT OLEH-OLEH MANJA**

**TUGAS AKHIR**



**OLEH  
DEA ADENIA  
NPM. 21410001**

**D-III SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO**

**2024**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET BERBASIS  
DEKSTOP PADA PUSAT OLEH-OLEH MANJA**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan  
Dalam Menyelesaikan Program Diploma**

**DEA ADENIA**

**NPM. 21410001**

**D-III SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO  
2024**

## ABSTRAK

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan selama kuliah kerja lapangan (KKP), proses pengolahan data aset pada Pusat Oleh-Oleh Manja sama sekali belum pernah dijalankan secara maksimal karena pemilik toko tidak melakukan kontrol langsung mengenai aset yang ada di toko. Maka dari itu dengan adanya aplikasi sistem informasi manajemen aset yang baik dapat membantu toko dalam memantau data aset mulai dari proses peminjaman barang, pendataan barang yang rusak dan perbaikan barang. Tujuan dari dilakukannya penelitian di Pusat Oleh-Oleh Manja yaitu merancang sistem informasi manajemen aset berbasis desktop agar mempermudah dalam penginformasian mengenai aset di toko. Metode penelitian yang digunakan yaitu penelitian kualitatif dengan metode pengumpulan data observasi, wawancara, dokumentasi, studi pustaka. Aplikasi dirancang dengan pendekatan terstruktur dengan metode SDLC (*System Development Life Cycle*). Bahasa pemrograman menggunakan *Java Netbeans* dengan *database MySql*. Alat pengembangan sistem menggunakan *flowchart*, diagram konteks, dfd, dan erd. Dari masalah yang telah diuraikan penulis tertarik membuat aplikasi berjudul "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Berbasis Desktop Pada Pusat Oleh-Oleh Manja".

**Kata Kunci:** Manajemen Aset; *Java Netbeans*; *MySQL*.

## ABSTRACT

Based on the results of research conducted during the field work lecture (KKP), the process of processing asset data at the Manja Souvenir Center has never been carried out optimally because the shop owner does not directly control the assets in the store. Therefore, the existence of a good asset management information system application can help stores in monitoring asset data starting from the process of borrowing goods, collecting data on damaged goods and repairing goods. The purpose of the research at the Manja Souvenir Center is to design a desktop-based asset management information system to make it easier to inform about assets in the store. The research method used is qualitative research with methods of collecting observational data, interviews, documentation, and literature studies. The application is designed with a structured approach with the SDLC (*System Development Life Cycle*) method. The programming language uses Java Netbeans with MySql database. System development tools use *flowcharts*, context diagrams, dfd, and erd. From the problems that have been described, the author is interested in making an application entitled "Designing a Desktop-Based Asset Management Information System at a Spoiled Souvenir Center".

**Keywords:** Asset Management; Java Netbeans; MySQL.

## RINGKASAN

Dea Adenia. 2024. *Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Pada Pusat Oleh-Oleh Manja*. Tugas Akhir. Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Muhammadiyah Metro. Pembimbing (1) Dani Anggoro, S.Kom.,M.Kom. (2) Mujito, S.Kom., M.Kom.

**Kata kunci:** Mananejemen aset; Java Neatbeans; MySQL.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan selama Kuliah Kerja Praktek(KKP), proses pengolahan data aset pada Pusat Oleh-Oleh Manja sama sekali belum pernah dijalankan secara maksimal karena pemilik toko tidak melakukan kontrol langsung mengenai aset yang ada di toko. Maka dari itu dengan adanya aplikasi sistem informasi manajemen aset yang baik dapat membantu toko dalam memantau data aset mulai dari proses peminjaman barang, pendataan barang yang rusak dan perbaikan barang.

Tujuan dari dilakukannya penelitian di Pusat Oleh-Oleh Manja yaitu merancang sistem informasi manajemen aset berbasis desktop agar mempermudah dalam penginformasian mengenai aset di toko.

Metode penelitian yang digunakan yaitu penelitian kualitatif dengan metode pengumpulan data observasi, wawancara, dokumentasi, studi pustaka. Aplikasi dirancang dengan pendekatan terstruktur dengan metode SDLC (*System Development Life Cycle*). Bahasa pemrograman menggunakan Java Netbeans dengan *database* MySql. Alat pengembangan sistem menggunakan *flowchart*, diagram konteks, dfd, dan erd.

Berdasarkan permasalahan di atas yang telah di uraikan, maka penulis tertarik untuk membuat suatu aplikasi yang lebih efektif dan efisien yaitu "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET BERBASIS DESKTOP PADA PUSAT OLEH-OLEH MANJA".

## PERSETUJUAN

Tugas Akhir oleh **DEA ADENIA** ini,  
Telah diperbaiki dan disetujui untuk diuji

Metro, 25 Juli 2024

Pembimbing I



**Dani Anggoro, S.Kom.,M.Kom.**  
NIDN. 0307078801

Pembimbing II



**Mujito, S.Kom.,M.Kom.**  
NIDN. 0215088502


Ketua Program Studi



**Guna Yanti Kemala Sari Siregar, S.Kom.,M.T.I**  
NIDN. 0222098401

**PENGESAHAN**

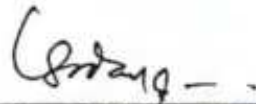
Tugas Akhir oleh **DEA ADENIA** ini,  
Telah dipertahankan di depan Tim Penguji  
Pada tanggal 25 Juli 2024

Tim Penguji  


\_\_\_\_\_, Penguji I  
**Dani Anggoro, S.Kom.,M.Kom.**



\_\_\_\_\_, Penguji II  
**Mujito, S.Kom.,M.Kom.**



\_\_\_\_\_, Penguji Utama  
**Sudarmaji, S.Kom.,M.M.Kom**

Mengetahui

Fakultas Ilmu Komputer

Dekan



**Sudarmaji, S.Kom.,M.M.Kom**

NIP. 0201067402



## MOTTO

إِنَّ صَلَاتِي وَنُسُكِي وَمَحْيَايَ وَمَمَاتِي لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ

Artinya: “Sesungguhnya shalatku, ibadahku, hidupku, dan matiku hanyalah untuk Allah, Tuhan Seluruh Alam.”

**(Q.S.Al- An’am :162)**

Apapun yang terjadi, pulanglah sebagai sarjana.

**(Dea Adenia - Calon Mayyit)**

## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji syukur bagi Allah SWT atas limpahan rahmat, taufiq, hidayah dan innayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu. Tugas akhir ini penulis persembahkan kepada:

1. Cinta pertama dan panutanku, Ayahanda Firdaus. Beliau memang tidak sempat menyelesaikan bangku perkuliahannya karena adanya suatu halangan, namun beliau mampu mendidik penulis, memberikan semangat dan motivasi tiada henti hingga penulis dapat menyelesaikan studinya sampai selesai.
2. Pintu surgaku, Ibunda Susleti, terima kasih sebesar-besarnya penulis ucapkan kepada beliau atas segala bentuk bantuan, semangat, dan doa yang diberikan selama ini. Terima kasih atas nasihat yang diberikan meski kadang pikiran kita tidak sejalan, terima kasih atas kesabaran dan kebesaran hati dalam menghadapi penulis yang keras kepala. Ibu menjadi penguat dan pengingat paling hebat.
3. Kedua Adikku, Miftah Arif dan Deni Irawan. Terima kasih sudah ikut serta dalam proses penulis menempuh pendidikan selama ini, terima kasih atas semangat, doa, dan cinta yang selalu diberikan kepada penulis. Tumbuhlah menjadi versi paling hebat, adik-adikku.
4. Tegar Ardiansyah, yang telah berkontribusi sejak awal penulisan tugas akhir ini sampai titik dimana penulis akhirnya mendapatkan gelar. Terima kasih banyak telah meluangkan baik waktu, tenaga, pikiran, materi maupun moril kepada penulis, dan terima kasih untuk tidak meninggalkan penulis dalam keadaan apapun dipenghujung penulis mendapatkan gelar A.md.Kom ini. Terima kasih telah menjadi bagian dari perjalanan penulis dalam menempuh perkuliahan ini.
5. Terima kasih kepada keluarga besar yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Terima kasih atas bantuan, semangat, dan doa baik yang diberikan kepada penulis selama ini.
6. Terimakasih kepada teman-teman penulis Selsa Febryana, Isda Chika Sari, Alda Nadia Putri, Sri Diva Azizah, Asa Farahhusna yang telah memberikan dukungan dan semangatnya kepada penulis. Terimakasih telah memberikan pengalaman dan pembelajaran selama dibangku kuliah ini.

## KATA PENGANTAR



Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “*Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Berbasis Desktop Pada Pusat Oleh-Oleh Manja*”. Shalawat serta Salam disampaikan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, semoga mendapatkan syafa’at-Nya di hari akhir nanti.

Penyelesaian Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan, dukungan, dan kerja sama dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Nyoto Suseno, M.Si. selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Metro.
2. Bapak Sudarmaji, S.Kom., M.M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
3. Ibu Mustika, S.Kom., M.Kom, selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
4. Bapak Dedi Irawan, S.Kom., M.T.I, selaku Wakil Dekan II Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
5. Ibu Guna Yanti Kemala Sari Siregar Pahu, S.Kom., M.T.I, selaku Ketua Prodi D-III Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
6. Bapak Dani Anggoro, S.Kom., M.Kom, selaku Pembimbing I yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama menyusun Tugas Akhir ini.
7. Bapak Mujito, S.Kom., M.Kom, selaku Pembimbing II yang telah memberikan arahan dan membimbing penulis hingga selesainya Tugas Akhir ini.
8. Bapak dan Ibu dosen serta Staff pada Program Studi D-III Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
9. Seluruh rekan-rekan D-III Sistem Informasi angkatan 2021 yang telah berjuang bersama selama kuliah.

Ucapan terima kasih juga ditujukan kepada semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu persatu. Penulis hanya dapat memohon dan berdoa atas segala bantuan, bimbingan, dukungan, semangat, masukan, dan do’a yang telah diberikan menjadi pintu datangnya Ridho dan Kasih Sayang Allah SWT di dunia dan akhirat. *Aamiin ya Rabbal alamiin*.

Penulis berharap semoga tugas akhir ini akan membawa manfaat yang sebesar-besarnya khususnya bagi penulis dan bagi pembaca pada umumnya.

Penulis

## PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : DEA ADENIA  
NPM : 21410001  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Jurusan : D-III Sistem Informasi  
Program Studi : Diploma III Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan Judul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET BERBASIS DESKTOP PADA PUSAT OLEH-OLEH MANJA" adalah karya saya bukan dari plagiat.

Apabila dikemudian hari terdapat unsur plagiat tugas akhir tersebut, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Metro, 31 Juli 2024

Yang membuat pernyataan

  
**DEA ADENIA**  
**NPM. 21410001**



UNIT PUBLIKASI ILMIAH  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH  
METRO

## SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)

NOMOR. 0606/II.3.AU/F/UPI-UK/2024

Unit Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Metro dengan ini menerangkan bahwa:

**NAMA** : Dea Adenia  
**NPM** : 21410001  
**JENIS DOKUMEN** : Tugas Akhir

**JUDUL** : Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Berbasis Desktop Pada Pusat Oleh-Oleh Manja



Telah dilakukan validasi berupa Uji Kesamaan (*Similarity Check*) dengan menggunakan aplikasi *Turnitin*. Dokumen telah diperiksa dan dinyatakan telah memenuhi syarat bebas uji kesamaan (*similarity check*) dengan persentase  $\leq 20\%$ . Hasil pemeriksaan uji kesamaan terlampir.

Demikian kami sampaikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.



Metro, 22 Juli 2024  
Kepala Unit,

*[Signature]*  
Dr/ Nego Linuhung, M.Pd.  
NIDN. 0220108801

**Alamat:**

Jl. Ki Hajar Dewantara No.116  
Hingguluyo, Kec. Metro Timur Kota Metro,  
Lampung, Indonesia

**Website:** [upi.ummetro.ac.id](http://upi.ummetro.ac.id)  
**E-mail:** [help.upi@ummetro.ac.id](mailto:help.upi@ummetro.ac.id)

## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN LOGO .....	xiv
HALAMAN JUDUL.....	xivi
ABSTRAK.....	xvi
RINGKASAN .....	vi
PERSETUJUAN .....	vii
PENGESAHAN.....	viii
MOTTO .....	ix
PERSEMBAHAN .....	x
KATA PENGANTAR.....	xi
PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....	xii
SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN ( <i>SIMILARITY CHECK</i> ).....	xiii
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Rumusan Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Pembatasan Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Tujuan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
E. Kegunaan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
F. Metode Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
G. Teknik Pengumpulan Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
H. Sistematika Penulisan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB II KAJIAN LITERATUR.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Definisi Perancangan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Definisi Aplikasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Definisi Perancangan Aplikasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Definisi Pengolahan Data.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
E. Definisi Manajemen.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
F. Definisi Aset.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
G. Definisi Sistem .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
H. Definisi Informasi.....	9

I.	Definisi Sistem Informasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
J.	Definisi Desktop .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
K.	Definisi Bahasa Pemrograman.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
L.	Definisi <i>Netbeans</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
M.	Definisi <i>Java</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
N.	Definisi <i>Xampp</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
O.	Definisi <i>MySQL</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
P.	SDLC ( <i>System Development Life Cycle</i> )....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Q.	Definisi <i>Black Box Testing</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
R.	Definisi <i>Database</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
S.	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
T.	Definisi DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
U.	Definisi Bagan Alir ( <i>Flowchart</i> ) .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
	<b>BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A.	Sejarah Pusat Oleh-Oleh Manja.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B.	Lokasi Tempat Perusahaan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C.	Manajemen Organisasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D.	Struktur Organisasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
E.	Analisis Sistem Yang berjalan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
	<b>BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A.	Hasil Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B.	Analisis Kebutuhan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C.	Desain Sistem.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D.	Desain <i>Database</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
E.	Desain <i>Interface</i> .....	51
F.	Implementasi.....	52
G.	Pengujian <i>BlackBox Testing</i> .....	57
H.	Kekurangan dan Kelebihan Aplikasi.....	62
	<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>63</b>
	<b>DAFTAR LITERATUR</b> .....	<b>64</b>
	<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>68</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. <i>Netbeans 8.2</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Logo Java .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3. <i>Xampp</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4. <i>MySQL</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5. Tahapan Dalam SDLC <i>Waterfal</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
6. Ilustrasi <i>Blackbox Testing</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
7. Entitas .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
8. Atribut .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
9. Relasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
10. <i>One to one</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
11. <i>One to many</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
12. <i>Many to many</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
13. Logo Pusat Oleh-Oleh Manja.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
14. Lokasi Pusat Oleh-Oleh Manja .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
15. Struktur Organisasi Pada Pusat Oleh-Oleh Manja .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
16. <i>FlowChart</i> sistem informasi pendataan aset pada Pusat Oleh-Oleh Manja.. .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
17. <i>FlowChart</i> sistem informasi peminjaman aset pada Pusat Oleh-Oleh Manja .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
18. <i>FlowChart</i> sistem informasi perbaikan aset pada Pusat Oleh-Oleh Manja .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
19. <i>Flowchart Login</i> Aplikasi. ....	39
20. <i>Flowchart</i> Pendataan Aset Masuk Aplikasi. .	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
21. <i>Flowchart</i> Pendataan Aset Keluar Aplikasi. .	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
22. <i>Flowchart</i> Pengajuan Peminjaman Aset pada Aplikasi. ....	42
23. <i>Flowchart</i> Pengajuan Perbaikan Aset pada Aplikasi. ....	43
24. Rancangan <i>Context Diagram</i> Aplikasi. ....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
25. Rancangan <i>Data Flow Diagram</i> Aplikasi. ....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
26. Rancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> Aplikasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
27. Relasi Tabel Aplikasi.....	49
28. Tampilan Login . ....	50



29. Tampilan Login Kasir.....	50
30. Tampilan Login Pemilik.....	51
31. Implementasi Tampilan <i>Login</i> .....	51
31. Menu Peminjaman.....	52
33. Menu Data Aset.....	52
34. Menu Kategori.....	53
35. Menu Lokasi.....	53
36. Menu Pemasukkan.....	54
37. Menu Pengeluaran.....	54
38. Menu Perbaikan.....	55
39. Menu Laporan.....	55
33. Tampilan Hasil Cetak Laporan.....	56
33. Tampilan <i>LogOut</i> .....	56

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Simbol DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Bagan Alir Sistem <i>Flowchart</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3. Formulir Inventaris Aset Pusat Oleh-Oleh Manja .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4. Formulir Peminjaman Aset Pusat Oleh-Oleh Manja .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5. Laporan Inventaris Barang Pusat Oleh-Oleh Manja .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
6. Kebutuhan <i>Hardware</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
7. Kebutuhan <i>Software</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
8. Kebutuhan <i>Brainware</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
9. Tabel <i>user</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
10. Tabel kategori.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
11. Tabel nama_aset .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
12. Tabel aset_masuk .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
13. Tabel aset_keluar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
14. Tabel peminjaman .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
15. Tabel perbaikan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
16. Testing Halaman <i>Login</i> .....	57
17. Testing Halaman Menu.....	57
18. Testing Halaman {Peminjaman.....	58
19. Testing Halaman Aset .....	59
20. Testing Halaman Kategori.....	59
21. Testing Halaman Lokasi .....	60
22. Testing Halaman Pemasukan .....	60
23. Testing Halaman Pengeluaran.....	61
24. Testing Halaman Perbaikan.....	61
24. Testing Halaman Cetak Laporan.....	62

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. <i>Coding</i> Program.....	69
2. Dialog Wawancara.....	90
3. Surat Permohonan Izin Penempatan Mahasiswa Kuliah Kerja Praktek(KKP)	91
4. Surat Balasan Permohonan Mahasiswa Kuliah Kerja Praktek(KKP) .....	92
5. Dokumentasi Penyerahan Mahasiswa Kuliah Kerja Praktek (KKP).....	93
6. Dokumentasi Penarikan Mahasiswa Kuliah Kerja Praktek (KKP) .....	94
7. Surat Keputusan Dekan Fakultas Ilmu Komputer .....	95
8. Kartu Bimbingan Tugas Akhir .....	96
9. Lembar Perbaikan Seminar Proposal Ujian Tugas akhir .....	98
10. Daftar Hadir Peserta Seminar Proposal Tugas Akhir .....	101
11. Berita Acara Uji Kelayakan Program dan Aplikasi Tugas Akhir .....	102
12. Lembar Saran Uji Kelayakan Program Tugas Akhir .....	103
13. Daftar Hadir Uji Kelayakan.....	104
14. Dokumentasi Uji Kelayakan Program.....	105
15. Kartu Bimbingan Sidang Tugas Akhir .....	106
16. Lembar Perbaikan Sidang Tugas Akhir.....	108
17. Surat Keterangan <i>English Profeciency Test</i> (EPT).....	111
18. Berkas Pendukung .....	112
19. Form Pengajuan usulan Tema Tugas Akhir dan Dosen Pembimbing .....	115
20. Form Pengajuan Judul Tugas Akhir .....	116
21. Transkrip.....	117
22. Riwayat Hidup.....	118

