

## DAFTAR LITERATUR

- Amazon. (2024, Mei 2). *Apa itu Python?* Diambil kembali dari Amazon Web Services Website: <https://aws.amazon.com/id/what-is/python/>
- Antares, J. (2020). RANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB DI KANTOR CAMAT MEDAN DELI. *Djtechno : Journal of Information Technology Research*, 1(2), 46-51.
- Gunawan, R., Yusuf, A. M., & Nopitasari, L. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM PRESENSI MAHASISWA DENGAN MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS ANDROID. *Elkom : Jurnal Elektronika Dan Komputer*, 14(1), 47-58.
- Huda, B., & Priyatna, B. (2019). Penggunaan Aplikasi Content Management System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-commerce. *Systematics Journal*, 1(2), 81-88.
- Ilhamm. (2023, Oktober 6). *Atribut, Entitas, dan Relasi dalam Entity-Relationship Diagram (ERD)*. Dipetik April 23, 2024, dari Medium: <https://medium.com/@if22.ilhamm/atribut-entitas-dan-relasi-dalam-entity-relationship-diagram-erd-05fb8d4e6064>
- Jainuri, Nurasih, & Hermilasari, Y. (2021). PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MOBILE POINT OF SALE PADA OUTLET MAKARONI JUDES BERBASIS ANDROID. *Insan Pembangunan Sistem Informasi dan Komputer (IPSIKOM)*, 9(2), 44-52.
- Manurung, J., & Fernandes, B. (2023). ALAT KEAMANAN BRANKAS PERHIASAN DENGAN FACE RECOGNITION DAN FINGERPRINT BERBASIS ARDUINO MEGA 2560 TERKENDALI SMARTPHONE. *Jurnal Sains Informatika Terapan (JSIT)*, 2(3), 90-95.
- Maulana, F. N. (2019, Maret 22). *System Development Life Cycle (SDLC)*. Dipetik April 23, 2024, dari Blog Fikri Nur Maulana: <http://fikrinurmaulana.blog.widyatama.ac.id/2019/03/22/system-development-life-cycle-sdlc/>
- Mintarsih. (2023). Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode *Waterfall* Pada SMC Foundation. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 33-35.
- Najib, A., & Zain, M. Y. (2020). APLIKASI POINT OF SALE MULTI OUTLET DAN

- MULTI PAYMENT BERBASIS WEB DAN ANDROID. *KONVERGENSI*, 16(2), 110-123.
- Patria, R. (2023, June 28). *Visual Studio Code Pengertian, Fitur, Kelebihannya Lengkap!* Dipetik May 2, 2024, dari Domainsia: [https://www.domainsia.com/berita/visual-studio-code/#Apa\\_Saja\\_Fitur\\_Visual\\_Code\\_Studio](https://www.domainsia.com/berita/visual-studio-code/#Apa_Saja_Fitur_Visual_Code_Studio)
- Permana, A. Y., & Romadlon, P. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE. *SIGMA - Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 10(2), 153-167.
- PSF. (2024). *What is Python? Executive Summary*. Dipetik April 22, 2024, dari *Python*: <https://www.python.org/doc/essays/blurb/>
- Quanthub. (2023, April 13). *What are the components of a relational database?* Dipetik May 2, 2024, dari Quanthub Website: <https://www.quanthub.com/what-are-the-components-of-a-relational-database/>
- Rukin. (2021). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Surabaya: CV. Jakad Media Publishing.
- Setiawan, R. (2021, November 17). *Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak*. Dipetik May 2, 2024, dari Dicoding: <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/>
- Setiawan, R. (2021, Agustus 4). *Flowchart Adalah: Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya*. Dipetik April 22, 2024, dari Dicoding: <https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/>
- Setiawan, R. (2021, Agustus 25). *Memahami ERD, Model Data, dan Komponennya*. Dipetik April 23, 2024, dari Dicoding: <https://www.dicoding.com/blog/memahami-erd/>
- Setiawan, S. (2019). GAME “EDUKASI MATEMATIKA” MENGGUNAKAN METODE PATH FINDING BERBASIS DEKSTOP. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 3(1), 411-415.
- Setiyani, L., & Tjandra, E. (2022). System Design: *Data Flow Diagrams* of Sales Process, a Case Study of CV. Jatayu Catra Internusa. *Jurnal E-Komtek*, 6(1), 82-88.
- Simatupang, A. R., & Nafisah, S. (2020). Analisis Proses Pada Senayan Library Information Management System (SLIMS) Cendana Berbasis *Data Flow*

- Diagram (DFD) Di Perpustakaan Universitas Kristen Duta Wicana Yogyakarta. JIPI (Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi)*, 5(1), 1-15.
- SQLite. (2023). *About SQLite*. Dipetik April 22, 2024, dari SQLite: <https://www.sqlite.org/about.html>
- Suhimarita, J., & Susianto, D. (2019). Aplikasi Akutansi Persediaan Obat Pada Klinik Kantor Badan Pemeriksa Keuangan Perwakilan Lampung. *Jurnal JUSINTA*, 2(1), 24-33.
- Suprianto, Fadlan, M., & Prayogi, D. (2021). PERANCANGAN APLIKASI POINT OF SALE BERBASIS WEB PADA TOKO PROJECT SALFA TARAKAN. *Sebatik*, 25(2), 624-631.
- Sutanti, A., MZ, M. K., Mustika, M., & Damayanti, P. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI PERPUSTAKAAN KELILING MENGGUNAKAN PENDEKATAN TERSTRUKTUR. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 9(1), 1-8.
- Syahputri, K., & Nasution, M. I. (2023). Peran *Database* Dalam Sistem Informasi Manajemen. *Jurnal Akuntansi Keuangan Dan Bisnis*, 1(2), 54-58.
- Vetdri, A. A., Mulyono, H., & Junaidi, S. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Desktop pada SMK Muhammadiyah 1 Padang. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 2446–2457.
- Widyawati, W., Surahmat, A., Nasri, E., & Febriyanto, S. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI LEARNING MANAGEMENT SYSTEM DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER UNTUK MENINGKATKAN EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN PADA SMK DARUL ISHLAH. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (Simika)*, 5(1), 68-77.
- Yulisman, Y. (2020). Aplikasi Register Belanja tidak Langsung Berbasis Web pada Satuan Kerja Pengelola Keuangan Daerah (SKPKD) Kota Pekanbaru. *Jurnal Ilmu Komputer*, 9(1), 35-45.