

## DAFTAR LITERATUR

- Anas, M., dkk.. 2021. Pengembangan kemampuan guru ekonomi di Kediri melalui kegiatan pelatihan asesmen kompetensi minimum (AKM). *Rengganis Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), h. 48-57.
- Angela, F., Maimunah & Roza, Y.. 2021. Desain Media Pembelajaran Komik Matematika Berbasis Aplikasi Android pada Materi Persamaan Eksponensial. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(2), h. 1449-1461.
- Aprilia, C., R.. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Komik Untuk Meningkatkan Keterampilan .*Thinking Skills and Creativity Journal*, 3(2), h. 52-62.
- Branch, R, M. 2009. *Indructional design: The ADDIE Approach*. London; Springer Science & Business Media.
- Dayana, N., M., Wicaksono, S. & Andayani, S.. 2022. Pengembangan Media Komik Matematika Berbasis *Webtoon* Kelas VII Materi Aritmatika Sosial Dengan *Pendekatan Realistic Mathematic Education* (RME). *EMTEKA: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1), h. 54-65.
- Effendi, H., & Hendriyani, Y. 2016. Pengembangan Model Blended Learning Interaktif dengan Prosedur Borg and Gall. *International Seminar on Education (ISE) 2nd*, h. 62–70.
- Efliana, R., & Azhar, M.. 2019. Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Laju Reaksi Berbasis Inkuiri Terstruktur Kelas XI SMA. *Edukimia Jurnal*, 1(2), h. 53-60.
- Fajri, K. & Taufiqurrahman. 2017. Pengembangan Buku Ajar Menggunakan Model 4d dalam Peningkatan Keberhasilan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *JPII*, 2(1), h. 1-15.
- Fajriah, Euis. 2022. Kemampuan Literasi Numerasi Siswa Pada Pembelajaran Matematika Di Abad 21. *Seminar Nasional Pendidikan, FKIP UNMA 2022*, h. 403-409.
- Farhatin N, dkk. 2020. Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Kearifan Lokal Untuk Siswa SMP Kelas VIII. *PRIMA: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(1), h. 33-45.
- Han, W., dkk. 2017. *Materi Pendukung Literasi Numerasi*. Jakarta: Kementerian pendidikan dan Budaya.
- Hanafi. 2017. Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), h. 129-150.
- Indaryati & Jailani. 2015. Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa Kelas V. *Jurnal Prima Edukasia*, 3(1), h. 84-96.

- Krisnanti, D., A., Rizky, S., dan Vahlia, I.. 2020. Pengembangan Modul Matematika Berbasis *Discovery Learning* Disertai Nilai-Nilai Islam Materi Pertidaksamaan Rasional dan Irasional. *SNPPM-2 (Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat)*, 1(1), h. 78-88.
- Marwatoen, F.. 2015. Pengaruh Media Presentasi dan Komik dalam Pembelajaran Biologi terhadap Hasil Belajar ditinjau dari Motivasi Siswa. *Prisma Sains: Jurnal Pengkajian Ilmu Pembelajaran Matematika dan IPA IKIP Mataram*, 3(2), h. 71-79.
- Nugroho, S. & Shodikin, A.. 2018. Keefektifan Pembelajaran Student Teams Achievement Division (Stad) Berbantuan Komik pada Siswa SD. *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 3(1), h. 22-32.
- Nurhalisa, S., Ma'arufi & Baharudin, M.,R.. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Asesmen Kompetensi Minimum dan Pemecahan Masalah. *Jurnal Literasi Digital*, 1(3), h. 192-202.
- Permendikbudristek. 2021. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 17 Tahun 2021 Tentang Asesmen Nasional.
- Putro, P., C. & Setyadi, D.. 2022. Pengembangan Komik Petualangan Zahlen Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 11(1), h. 131-142.
- Ratnawuri, T. 2016. Pemanfaatan Komik Strip sebagai Media Pembelajaran Mahasiswa Pendidikan Ekonomi UM Metro. *Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro*, 4(2), h. 8-12.
- Riyana, C.. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung. CV Wacana Prima.
- Sari, S., Y., Gusmania, Y. & Hasibuan, N., H.. 2023. Pengembangan Komik Digital Sebagai Media Literasi Numerasi. *PYTHAGORAS: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 12(1), h. 85-94.
- Sanjaya, W.. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta. Kencana
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung. Alfabeta.
- Suparmi. 2018. Penggunaan Media Komik Dalam Pembelajaran IPA Di Sekolah. *Journal of Natural Science and Integration*,1(1), h. 62-68.
- Susanti, Y.. 2020. Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Media Berhitung Di Sekolah Dasar Dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa. *EDISI: Jurnal Edukasi dan Sains*, 2(3), h. 435-448.
- Umarella, S., Saimima, M., S. & Hussein, S.. 2018. Urgensi Media Dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Al-Iltizam*, 3(2), h. 234-241.
- Widiantari, N., K., K., dkk. 2022. Meningkatkan Literasi Numerasi dan Pendidikan Karakter dengan E-Modul Bermuatan Etnomatematika. *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)*, 10(2), h. 331-343.