

**RANCANG BANGUN SISTEM ONLINE SHOP TELAGA RIZKY 21 DENGAN
PENDEKATAN OBJECT ORIENTED PROGRAMMING**

SKRIPSI



OLEH

HARIO SEJATI

NPM. 20430005

**ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO
2024**



**RANCANG BANGUN SISTEM ONLINE SHOP TELAGA RIZKY 21 DENGAN
PENDEKATAN OBJECT ORIENTED PROGRAMMING**

SKRIPSI

**Diajukan
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana**

HARIO SEJATI

NPM. 20430005

**ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO
2024**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem online shop menggunakan pendekatan *Object Oriented Programming* (OOP) guna meningkatkan modularitas, kemudahan pemeliharaan, dan skalabilitas sistem. Metode penelitian meliputi analisis kebutuhan melalui survei dan wawancara, desain sistem dengan diagram UML, implementasi menggunakan bahasa pemrograman Java, dan pengujian sistem dengan metode black-box testing. Hasil penelitian adalah prototipe sistem online shop dengan fitur utama seperti manajemen produk, manajemen pengguna, keranjang belanja, dan sistem pembayaran. Sistem ini menunjukkan peningkatan dalam kemudahan pemeliharaan dan pengembangan berkelanjutan berkat penggunaan OOP. Pengujian menunjukkan bahwa sistem dapat diandalkan dan mudah digunakan. Penelitian ini mengonfirmasi bahwa pendekatan OOP efektif dalam pengembangan sistem *online shop* yang kompleks, memberikan struktur yang jelas, dan memungkinkan pengembangan fitur baru tanpa mengorbankan stabilitas sistem.

Kata kunci: Online Shop; Object Oriented Programming; Rekayasa Perangkat Lunak; Sistem Informasi

ABSTRACT

This research aims to design and build an online shop system using the Object Oriented Programming (OOP) approach to improve the modularity, ease of maintenance, and scalability of the system. The research methods include needs analysis through surveys and interviews, system design with UML diagrams, implementation using the Java programming language, and system testing with black-box testing methods. The result of the research is a prototype of an online shop system with key features such as product management, user management, shopping cart, and payment system. The system shows an improvement in ease of maintenance and continuous development thanks to the use of OOP. Testing shows that the system is reliable and easy to use. This study confirms that the OOP approach is effective in the development of complex online shop systems, provides a clear structure, and allows the development of new features without sacrificing system stability.

Keywords: Online Shop; Object Oriented Programming; Software Engineering; Information Systems

RINGKASAN

Hario Sejati. 2024. *Rancang Bangun Sistem Online Shop Telaga Rizky 21 Dengan Pendekatan Object Oriented Programming*. Skripsi. Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Muhammadiyah Metro. Pembimbing (1) Mustika, S.Kom., M.Kom. (2) Danang Prabowo, S.Kom., M.Cs.

Kata kunci: Online Shop; Object Oriented Programming; Rekayasa Perangkat Lunak; Sistem Informasi.

Latar belakang dari penelitian ini adalah pentingnya strategi pemasaran dalam perdagangan modern tidak dapat diabaikan, baik itu melalui metode offline maupun online. Latar belakang masalah ini menyoroti pentingnya strategi pemasaran dalam perdagangan, baik secara offline maupun online. Telaga Rizky 21, sebuah UMKM di Provinsi Lampung, telah menerapkan kedua strategi ini namun menghadapi tantangan dalam pemasaran online melalui platform umum seperti Shopee dan Tokopedia yang memaparkan produk mereka bersama produk pesaing. Berdasarkan penelitian sebelumnya tentang implementasi toko online, ditemukan bahwa penggunaan website dapat membantu promosi dan efisiensi manajemen. Oleh karena itu, untuk mengatasi masalah di Telaga Rizky 21, penelitian ini mengusulkan pembangunan sistem online shop menggunakan pendekatan Object Oriented Programming untuk meningkatkan efektivitas pemasaran dan pelayanan konsumen..

Adapun tujuan penelitian pada tugas akhir ini yaitu, merancang bangun sistem online shop Telaga Rizky 21 dengan pendekatan *object oriented programming*.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah waterfall, yang meliputi tahapan berurutan: Requirement Analysis, di mana kebutuhan pengguna dikumpulkan dan dianalisis; System and Software Design, di mana data kebutuhan dipecah dan diintegrasikan dalam rencana perbaikan; Implementation and Unit Testing, di mana pemrograman dipisahkan menjadi modul-modul sederhana dan diuji; Integration and System Testing, di mana modul-modul diuji dan diintegrasikan untuk menemukan kesalahan serta Operation and Maintenance, di mana perangkat lunak dioperasikan dan dipelihara. Pendekatan ini digunakan untuk mengembangkan sistem online shop Telaga Rizky 21 dengan Object Oriented Programming.

Hasil penelitian dari penelitian di Telaga Rizky dari 26 September hingga 26 Oktober 2023, penulis merancang sistem online shop menggunakan object-oriented programming dan metode pengembangan waterfall. Tahapan penelitian meliputi analisis kebutuhan, perancangan flowchart, use case, activity diagram, class diagram, dan desain tampilan, serta implementasi kode program dan pengujian blackbox dan beta testing. Hasil pengujian menunjukkan semua fitur berfungsi sesuai kebutuhan. Kesimpulan dari penelitian ini sistem diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat proses penjualan dan pembelian, otomatisasi formulir pembelian, validasi bukti pembayaran melalui Midtrans, serta penyimpanan dan rekapitulasi laporan penjualan.

PERSETUJUAN

Skripsi oleh **HARIO SEJATI** ini,
Telah diperbaiki dan disetujui untuk diuji

Metro, 10 Juli 2024

Pembimbing I



Mustika, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0204038302

Pembimbing II



Danang Prabowo, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0231108401

Ketua Program Studi



Mustika, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0204038302

PENGESAHAN

Skripsi oleh **HARIO SEJATI** ini,
Telah dipertahankan di depan Tim Penguji
Pada tanggal 22 Juli 2024

Tim Penguji



_____, Penguji I
Mustika, S.Kom., M.Kom.



_____, Penguji II
Danang Prabowo, S.Kom., M.Cs.



_____, Penguji Utama
Gunayanti Kemalajari Siregar, S.Kom., MTI.

Mengetahui
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan



Sudarmaji, S.Kom., M.MKom.
NIDN. 0201067402

MOTTO

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

لَا يُكَلِّفُ اللَّهُ نَفْسًا إِلَّا وُسْعَهَا لَهَا مَا كَسَبَتْ وَعَلَيْهَا مَا اكْتَسَبَتْ رَبَّنَا لَا
تُؤَاخِذْنَا إِنْ نَسِينَا أَوْ أَخْطَأْنَا رَبَّنَا وَلَا تَحْمِلْ عَلَيْنَا إصْرًا كَمَا حَمَلْتَهُ عَلَى
الَّذِينَ مِنْ قَبْلِنَا رَبَّنَا وَلَا تُحَمِّلْنَا مَا لَا طَاقَةَ لَنَا بِهِ وَاعْفُ عَنَّا وَاعْفِرْ لَنَا
وَارْحَمْنَا أَنْتَ مَوْلَانَا فَانصُرْنَا عَلَى الْقَوْمِ الْكَافِرِينَ ﴿٢٨٦﴾

Artinya: “Allah tidak membebani seseorang, kecuali menurut kesanggupannya. Baginya ada sesuatu (pahala) dari (kebajikan) yang diusahakannya dan terhadapnya ada (pula) sesuatu (siksa) atas (kejahatan) yang diperbuatnya. (Mereka berdoa,) “Wahai Tuhan kami, janganlah Engkau hukum kami jika kami lupa atau kami salah. Wahai Tuhan kami, janganlah Engkau bebani kami dengan beban yang berat sebagaimana Engkau bebankan kepada orang-orang sebelum kami. Wahai Tuhan kami, janganlah Engkau pikulkan kepada kami apa yang tidak sanggup kami memikulnya. Maafkanlah kami, ampunilah kami, dan rahmatilah kami. Engkaulah pelindung kami. Maka, tolonglah kami dalam menghadapi kaum kafir.”

(Q.S. Al-Baqarah: 286)

Saat kamu melihat ibumu, kamu melihat cinta paling murni yang pernah kamu tahu. Seorang ibu adalah teman pertama, sahabat, dan teman selamanya.

(Hario Sejati)

PERSEMBAHAN

Rasa syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu. Skripsi ini kupersembahkan kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan kesehatan, kekuatan, dan keteguhan hati sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Segala puji dan syukur hanya kepada-Mu, Tuhan Semesta Alam.
2. Kedua orang tua tercinta, Ayah dan Ibu, yang selalu memberikan cinta, doa, dukungan, dan motivasi tanpa henti. Terima kasih atas segala pengorbanan dan kasih sayang yang tak ternilai harganya. Tanpa kalian, saya tidak akan bisa mencapai titik ini.
3. Saudara-saudaraku, yang selalu menjadi sumber inspirasi dan semangat. Terima kasih atas dukungan dan kebersamaan yang tiada henti.
4. Dosen pembimbing dan pengajar, yang telah memberikan ilmu, bimbingan, dan arahan selama masa studi. Terima kasih atas kesabaran dan dedikasi yang luar biasa.
5. Teman-teman seperjuangan, yang telah menjadi sahabat, partner diskusi, dan tempat berbagi cerita selama masa perkuliahan. Terima kasih atas kebersamaan, canda tawa, dan dukungan yang telah diberikan.
6. Almamater tercinta, tempat di mana saya belajar dan berkembang, serta semua pihak yang telah membantu dalam proses penyusunan skripsi ini.

Semoga karya ini dapat bermanfaat dan menjadi inspirasi bagi kita semua.

Terima kasih.

KATA PENGANTAR



Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “*Rancang Bangun Sistem Online Shop Telaga Rizky 21 Dengan Pendekatan Object Oriented Programming*”. Shalawat serta Salam disampaikan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, semoga mendapatkan syafa’at-Nya di hari akhir nanti.

Penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, dukungan, dan kerja sama dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr., Drs. Nyoto Suseno, M.Si Rektor Universitas Muhammadiyah Metro.
2. Bapak Sudarmaji, S.Kom., M.M.Kom. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
3. Ibu Mustika, M.Kom. Kaprodi S1 Ilmu Komputer Muhammadiyah Metro sekaligus selaku Pembimbing 1 dan Wakil Dekan 1 yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama menyusun skripsi ini.
4. Bapak Danang Prabowo, S.Kom., M.Cs selaku Pembimbing I yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama menyusun skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu dosen S1 Ilmu Komputer, yang telah memberikan bimbingan dan ilmu kepada penulis menempuh pendidikan.
6. Seluruh rekan-rekan Ilmu Komputer angkatan 2020 yang telah berjuang bersama selama kuliah.

Ucapan terima kasih juga ditujukan kepada semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu persatu. Penulis hanya dapat memohon dan berdoa atas segala bantuan, bimbingan, dukungan, semangat, masukan, dan do’a yang telah diberikan menjadi pintu datangnya Ridho dan Kasih Sayang Allah SWT di dunia dan akhirat. *Aamiin ya Rabbal alamiin*.

Penulis berharap semoga skripsi ini akan membawa manfaat yang sebesar-besarnya khususnya bagi penulis dan bagi pembaca pada umumnya.

Penulis

PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama : Hario sejati
NPM : 20430005
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : S1 Ilmu Komputer

Dengan ini saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini dengan judul "Rancang Bangun Sistem *Online Shop* Telaga Rizky 21 Dengan Pendekatan *Object Oriented Programming*". Saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini benar-benar hasil karya saya bukan meniru karya tulis orang lain. Apabila dikemudian hari terdapat unsur plagiat ini, maka saya bersedia bertanggung jawab sekaligus menerima sanksi berdasarkan aturan tata tertib Universitas Muhamadiyah Metro.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa adanya paksaan.

Metro, 16 Juli 2024

Yang membuat pernyataan,



Hario sejati

SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)



UNIT PUBLIKASI ILMIAH
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH
METRO

SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)

NOMOR. 0553/IL.3.AU/F/UPI-UK/2024

Unit Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Metro dengan ini menerangkan bahwa:

NAMA : Hario Sejati
NPM : 20430005
JENIS DOKUMEN : Skripsi

JUDUL : Rancang Bangun Sistem Online Shop Telaga Rizky 21
Dengan Pendekatan Object Oriented Programming



Telah dilakukan validasi berupa Uji Kesamaan (*Similarity Check*) dengan menggunakan aplikasi *Turnitin*. Dokumen telah diperiksa dan dinyatakan telah memenuhi syarat bebas uji kesamaan (*similarity check*) dengan persentase $\leq 20\%$. Hasil pemeriksaan uji kesamaan terlampir.

Demikian kami sampaikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.



Metro, 16 Juli 2024
Kepala Unit,

[Signature]
Dr/ Nego Linuhung, M.Pd.
NIDN. 0220108801

Alamat:

Jl. Ki Hajar Dewantara No.116
Iringmulyo, Kec. Metro Timur Kota Metro,
Lampung, Indonesia

Website: upi.ummetro.ac.id
E-mail: help.upi@ummetro.ac.id

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
HALAMAN LOGO	ii
HALAMAN JUDUL	iii
ABSTRAK	iv
RINGKASAN	v
PERSETUJUAN	vii
PENGESAHAN	viii
MOTTO	ix
PERSEMBAHAN	x
KATA PENGANTAR	xi
PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	xii
SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (<i>SIMILARITY CHECK</i>)	xiii
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Kegunaan Penelitian	3
F. Metodologi Penelitian	4
G. Jenis Penelitian	5
H. Teknik Pengumpulan Data	6
I. Sistematika Penulisan	7
BAB II. KAJIAN LITERATUR	9
A. Penegertian Perancangan	9
B. Pengertian Sistem	9
C. Pengertian informasi	10
D. Penegrtian sistem informasi	10
E. Penjualan	11
F. <i>Online shop</i>	11
G. <i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	13
H. <i>Database</i>	15
I. <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	17

J. HTML.....	18
K. <i>Framework</i>	18
L. <i>Bootsrap</i>	18
M. CSS(<i>Cascading Style Sheet</i>).....	19
N. Laravel.....	20
O. Visual Studio Code	21
P. Waterfall	21
Q. Flowchart.....	23
R. UML(<i>Unified Modeling Language</i>)	25
S. Hosting	25
T. API(<i>Aplication Programming Interface</i>).....	26
U. Blackbox Testing	26
V. Beta Testing	27
BAB III. GAMBARAN UMUM ORGANISASI	28
A. Sejarah singkat telaga rizky 21	28
B. Lokasi Tempat telaga rizky 21	28
C. Struktur organisasi.....	29
D. Manajemen organisasi	29
E. Analisis sistem yang berjalan	31
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	35
A. Hasil penelitian	35
B. Analisis dan Pembahasan	88
BAB V. PENUTUP	91
A. Kesimpulan.....	91
B. Saran.....	92
DAFTAR LITERATUR	93
LAMPIRAN	95-124

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Simbol <i>Flowchart</i>	24
2. Dokumen Invoice/nota.....	34
3. Dokumen Buku Laporan.....	34
4. Kebutuhan <i>Hardware</i> Pegawai.....	36
5. Kebutuhan <i>Hardware</i> Pembeli.....	37
6. Kebutuhan <i>Hardware</i> Pemilik.....	37
7. Kebutuhan <i>Software</i> Pegawai.....	38
8. Kebutuhan <i>Software</i> Pembeli.....	38
9. Kebutuhan <i>Software</i> Pemilik.....	39
10. Kebutuhan <i>brainware</i>	39
11. Hak Akses Sistem.....	40
12. Tabel <i>Users</i> Dalam <i>Database</i>	54
13. Tabel <i>atributtes</i> Dalam <i>Database</i>	55
14. Tabel <i>Atributte_Options</i> Dalam <i>Database</i>	56
15. Tabel <i>Categories</i> Dalam <i>Database</i>	56
16. Tabel <i>Orders</i> Dalam <i>Database</i>	57
17. Tabel <i>Order Items</i> Dalam <i>Database</i>	59
18. Tabel <i>Payments</i> Dalam <i>Database</i>	60
19. Tabel <i>Products</i> Dalam <i>Database</i>	61
20. Tabel <i>Product_Atributte_Values</i> Dalam <i>Database</i>	62
21. Tabel <i>Product_categories</i> Dalam <i>Database</i>	63
22. Tabel <i>Product_images</i> Dalam <i>Database</i>	63
23. Tabel <i>Product_inventories</i> Dalam <i>Database</i>	64
24. Tabel <i>Product_inventories</i> Dalam <i>Database</i>	65
25. Tabel <i>Slides</i> Dalam <i>Database</i>	66
26. Rancangan <i>Form</i> Menu <i>Register</i>	71
27. Rancangan <i>Form</i> Menu <i>Login</i>	72
28. Rancangan menu <i>dashboard users</i>	73
29. Rancangan menu <i>report revenue</i>	74
30. Rancangan menu <i>formulir</i> pembelian.....	75
31. Pengujian <i>Form</i> <i>Register</i>	81

32. Pengujian <i>Form Login</i>	82
33. Pengujian Halaman Utama.....	82
34. Pengujian Halaman <i>Dashboard</i> Pegawai	83
35. Pengujian Halaman <i>Dashboard</i> Pemilik	83
36. Pengujian Menu <i>Formulir Pembelian</i>	83
37. Pengujian Penambahan Data Produk.....	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Tahapan Model <i>Waterfall</i>	4
2. Tampilan Software <i>Xampp Control Panel V3.3.0</i>	16
3. Logo <i>Mysql</i>	16
4. Tampilan <i>Database Manager PHPMyAdmin</i>	17
5. Logo Bahasa Pemograman <i>PHP</i>	17
6. Tampilan Logo <i>HTML</i>	18
7. Tampilan Logo <i>Bootstrap</i>	19
8. Tampilan Logo <i>CSS</i>	20
9. Logo <i>Laravel</i>	21
10. Logo <i>Visual Studio Code</i>	21
11. Tahapan Model <i>Waterfall</i>	22
12. Tampilan Proses <i>Black Box Testing</i>	26
13. Jarak Antara Lokasi Kampus 3 UM Metro Ke Lokasi Telaga Rizky 21	28
14. Struktur Organisasi Telaga Rizky 21	29
15. <i>Flowchart</i> Sistem Telaga Rizky 21 saat ini	32
16. <i>Flowchart</i> Yang Diajukan Pada Sistem <i>Online Shop</i> Telaga Rizky 21.....	41
17. <i>Usecase Diagram</i> <i>Sistem online shop</i> telaga rizky 21 dengan pendekatan <i>object oriented programming</i> yang diajukan	43
18. <i>Activity Diagram</i> Upload Produk	44
19. <i>Activity diagram</i> Checkout produk	46
20. <i>Activity Diagram</i> Pengiriman Resi	48
21. <i>Activity Diagram</i> Registrasi Pengguna.....	49
22. <i>Activity Diagram</i> Laporan penjualan	50
23. <i>Activity Diagram</i> Melihat Pesanan Saya	51
24. <i>Class Diagram</i> Sistem <i>Online Shop</i> Telaga Rizky 21	53
25. Relasi Tabel <i>Sistem online shop</i> telaga rizky 21.....	70
26. Rancangan <i>Form Register</i>	71
27. Rancangan <i>Form</i> Menu Login	71
28. Rancangan <i>Form</i> menu <i>dashboard</i> <i>Sistem online shop</i>	72
29. Rancangan menu <i>dashboard</i> Pegawai.....	73
30. Rancangan menu <i>users</i>	73

31. Rancangan menu <i>report revenue</i>	74
32. Rancangan menu <i>formulir pembelian</i>	75
33. Tampilan Menu <i>register</i>	75
34. Tampilan <i>form</i> menu login	76
35. Tampilan Menu <i>Dashboard Sistem Online Shop</i>	76
36. Tampilan Menu <i>Dashboard Pegawai</i>	77
37. Tampilan menu <i>dashboard Users</i>	77
38. Tampilan Menu <i>Dashboard Slide</i>	78
39. Tampilan Menu <i>Dashboard Data Produk</i>	78
40. Tampilan Menu <i>Formulir Pembelian</i>	79
41. Tampilan Menu <i>Formulir Cek Ongkir</i>	79
42. Tampilan Menu Data Pendaftar	80
43. Tampilan <i>Midtrans Payment Gateway</i>	80
44. Tampilan Laporan Penjualan.....	81
45. Uji kelayakan menggunakan metode <i>beta testing</i> pada Telaga Rizky	86
46. Lembar Saran Dari Uji Kelayakan Sistem <i>Online Shop</i> Telaga Rizky.....	87
47. Tampilan Awal Sistem <i>Online Shop</i>	88
48. Tampilan Menu Formulir Pembelian	88
49. Tampilan Formulir.....	89
50. Tampilan Pembayaran Melalui <i>Midtrans</i>	89
51. Tampilan Hasil Penjualan	89

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Tabel Wawancara.....	96
2. Berita Acara Uji Kelayakan Program	100
3. Lembar Saran Uji Kelayakan Program Skripsi.....	101
4. Daftar Hadir Uji Kelayakan Program.....	102
5. Dokumentasi Uji Kelayakan.....	103
6. Kartu Bimbingan Proposal Skripsi 1	104
7. Kartu Bimbingan Proposal Skripsi 2	105
8. Lembar Perbaikan Proposal Skripsi 1.....	106
9. Lembar Perbaikan Proposal Skripsi 2.....	107
10. Lembar Perbaikan Proposal Skripsi 3.....	108
11. Surat Keputusan Pengangkatan Dosen Pembimbing Skripsi	109
12. Kartu Bimbingan Skripsi 1	110
13. Kartu Bimbingan Skripsi 2	111
14. Bukti Uji Kesamaan (<i>SIMILARITY CHECK</i>).....	112
15. Surat Keputusan Ujian Skripsi	113
16. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi 1	114
17. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi 2	115
18. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi 3	116
19. Berita Acara Ujian Skripsi.....	117
20. Rekap Nilai Sidang Skripsi	118
21. Penilaian Penguji Skripsi 1	119
22. Penilaian Penguji Skripsi 2.....	120
23. Penilaian Penguji Skripsi 3	121
24. Transkrip Akademik.....	122
25. Letter Of Acceptance Journal	123
26. Form Rekomendasi Cetak Skripsi	124