

DAFTAR LITERATUR

- Abdullah dan Suhendi. 2020. Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.
- Ahmad dan Saleh. 2020. Penerapan Studi Lapangan Dalam Meningkatkan Kemampuan Analisis Masalah (Studi Kasus Pada Mahasiswa Sosiologi Iisip Yapis Biak. *Jurnal Nalar Pendidikan* 8, No 1.
- Al-Qur'an Al-Karim dan Terjemahannya dengan transliterasi, Departemen Agama RI, Semarang: PT. Karya Toha Putra,t.t.
- Buana. 2014. *Aplikasi XAMPP*. Jakarta: Andi.
- Budiman dan Sunaryo. 2021. Penerapan Framework Codeigniter Dalam Website Sistem Informasi Sekolah Pada Sma Negeri 2 Sintang. *Semnas Corisindo*, 1(1), 182-188.
- Coronel, C. dan Morris, S. 2016. *Database Systems: Design, Implementation, & Management*. Cengage Learning.
- Destiningrum dan Adrian. 2017. Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web dengan Menggunakan Framework Codeigiter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal TEKNOINFO*, 11 (2).
- Firmansyah, Y., dan Pitriani. 2017. Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Aplikasi Pelayanan Anggota Pada CU Duta Usaha Bersama Pontianak. *Jurnal Bianglala Informatika*, 5(2), 66–74.
- Fridayanthie, dan Tias Mahdiati. 2016. Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan Atk Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 126–138. <https://doi.org/10.31294/jki.v4i2.1264>.
- Gunawan. 2019. Perancangan Aplikasi Point Of Sales (Pos) Berbasis Web Menggunakan Metode Siklus Hidup Pengembangan Sistem. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 3(2). <https://doi.org/10.26905/Jtmi.V3i2.1514>
- Hakim, A. R. dan Putra, L. A. 2019. Sistem Kendali Lampu Cerdas Pada Smarthome Berbasis Android menggunakan Metode Fuzzy Logic Control. *CSIRD Journal*, 10 (1), 33-43.
- Hanifah. 2016. Penggunaan Metode Black Box Pada Pengujian Sistem Informasi Surat Keluar Masuk. *Scan : Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*.
- Hutahean, J. 2020. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.

- Irma. 2019. Implementasi Pengujian Alpha Dan Beta Testing Pada Aplikasi Gamelan Virtual Reality. *Konstelasi Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(1), 48–60. <https://doi.org/10.24002/Konstelasi.V3i1.6625>
- Jogiyanto. 2014. *Analisis dan Desain Sistem Informasi, Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Juju, D. 2021. Analisis Dan Perbandingan Xhtml (Extensible Hypertext Markup Language) 1.0 Strict Dan Xhtml 1.0 Transitional (Studi Kasus Web Toko Buku [Web 2.0]). In *Openlibrary.Telkomuniversity.Ac.Id*. Universitas Telkom.
- Kadek. 2015. Analisa Konsep Object Oriented Programming Pada Bahasa Pemrograman Php. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 3(2). <https://doi.org/10.31294/Jki.V3i2.1662>
- Kartini, D. 2013. *Corporate social responsibility transformasi konsep sustainability management dan implementasi di Indonesia*, Bandung : PT Refika Aditama.
- Lestari, D. 2020. *Manajemen Keuangan Pribadi Cerdas Mengelola Keuangan*. Deepublish Publisher. Yogyakarta.
- Maydianto dan Ridho, M. 2021. Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale dengan Framework Codeigniter Pada CV Powershop. *Journal Comasie*, 4 (2).
- Madcoms. 2016. *Manajemen Sistem Jaringan Komputer*. Andi.
- Masria. 2020. *Perakitan Komputer*. Jakarta: LenteraPrinting.
- Maimunah, M., dan Hutapea, N. 2020. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Menggunakan Pembelajaran Berbasis Masalah Untuk Memfasilitasi Pemahaman Matematis Peserta Didik. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(2), 800-812. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v4i2.286>.
- Matondang, F. 2016. Perancangan Aplikasi Text Editor Dengan Menerapkan Algoritma KNUTH-MORRIS-PRATT. *Jurikom (Jurnal Riset Komputer)*, 3(4). <https://doi.org/10.30865/jurikom.v3i4.332>.
- Miftah, F. 2019. Membangun Website Sma Pgri Gunung Raya Ranau Menggunakan Php Dan Mysql. *Jtim: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 2(2), 41–52. <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jtim/article/view/35>
- Moenir, H.A.S. 2017. *Manajemen Pelayanan Umum Di Indonesia*. Bumi Aksara. Jakarta.
- Moleong, L. J. 2017. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja.

- Morissan, M. 2017. *Metode Penelitian Survei*. Jakarta: Kencana
- Muharto dan Ambarita, A. 2016. *Metode Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Mulia. 2020. Pengembangan Sistem Pembelajaran Html dan Css Dengan Konsep Gamification Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(8), 2655–2663.
- Mulyani, S. 2017. *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Abdi. Sistematika.
- Nugroho dan Sutrisno. 2021. An Integration Of Uml Use Case Diagram And Activity Diagram With Z Language For Formalization Of Library Management System. *International Journal Of Electrical And Computer Engineering (Ijece)*, 9(4), 3069.
- Nurhadi, S. 2019. *Sistem Basis Data: Mysql di Ubuntu*. Edisi 2. Jakarta: Yayasan. Manajemen dan Teknologi Nasional.
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., dan Permatasari, H. P. 2022. Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88-103.
- Rahardja, U., Handayani, I., dan Wijaya, R. 2018. Penerapan Viewboard Technomedia Journal menggunakan sistem iLearning Journal Center pada Perguruan Tinggi. *Technomedia Journal*, 2(2 Februari), 81-93.. *Technomedia Journal*, vol. 2 no. 2.
- Raharjo, B. 2020. *C# Programming Language*. Penerbit Yayasan.
- Rahmatillah, I. R., dan Hikmah, A. B. 2018. Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Data Umroh (Studi Kasus: Pt. Utsmaniyah Hannien Tour Tasikmalaya). *Ijcit (Indonesian Journal On Computer And Information Technology)*, 3(1). <https://doi.org/10.31294/ijcit.V3i1.3751>
- Romney, M. B. dan Steinbart, P. 2021. *Accounting Information Systems*, 15th Global Edition. Pearson.
- Pressman. 2017. Utilizing Web Based Learning as 21st Century Learning Media for Vocational Education. *International Journal of Engineering & Technology*, 7(4.33), 157-160. <https://doi.org/10.14419/ijet.v7i4.33.23522>.
- Saktiamantai, A., 2018. Perancangan Sistem Informasi Penilaian Mata Pelajaran Online Berbasis Web Pada Sma Nusa Putra Kota Tangerang. Skripsi tidak diterbitkan. Tangerang: Sekolah Tinggi Manajemen Dan Ilmu Komputer (Stmik) Raharja.
- Sallaby, A., dan Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1). <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>.
- Santoso dan Nurmalina. 2017. Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan

- Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). *Jurnal Integrasi*. Vol. 9 No. 1 ISSN: 2548-9823.
- Saraswati. 2015. Sistem Informasi Pendaftaran Pernikahan Berbasis Web Pada Kantor Urusan Agama Kecamatan Banyumas. *Jurnal Evolusi*, 6(2), 57–65.
- Sari, A., P., dan Suhendi. 2020. Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film Berbasis Aplikasi Web. *Jurnal Informatika Terpadu* Vol. 6 No. 1 2020, 29-37.
- Setyowati. 2021. *Komponen Basis Data*. Penerbit Andi.
- Sidik. 2016. Test Data Algoritma Kromosom Pada Sidik Jari Menggunakan Jaringan Syaraf. *Jurnal Penelitian Sistem Informasi (Jpsi)*, 2(1), 138–162. <https://doi.org/10.54066/Jpsi.V2i1.1550>
- Sovia dan Febio. 2011. Membangun Aplikasi E-Library Menggunakan Html, Php Script, Dan Mysql Database Rini Sovia Dan Jimmy Febio,” *Processor*, Vol. 6, No. 2, Pp. 38–54,
- Sofiani dan Nurhidayat, A. I. 2019. Sistem Informasi Rancang Bangun Aplikasi E- Marketplace Hasil Pertanian Berbasis Website dengan Menggunakan Framework Codeigniter, *Jurnal Manajemen Informasi*. vol. 10, no. 01, pp. 25-32.
- Solichin. 2021. Analisis Web Server Untuk Pengembangan Hosting Server Institusi : Perbandingan Kinerja Web Server Apache Dengan Nginx. *Jurnal Multinetics*, 1(2), 12–20
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D, Cetakan Ke-24*. Bandung: Alfabeta
- Suprayogi, B., dan Rahmanesa, A. 2019. Penerapan Framework Bootstrap dalam Sistem Informasi Pendidikan SMA Negeri 1 Pacet Cianjur Jawa Barat. *TEMATIK*, 6(2), 119-127. <https://doi.org/10.38204/tematik.v6i2.244>.
- Sukamto, R. A., dan Shalahudin, M. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak. Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Susilo, D., dan Di Kesuma, H. 2023. Aplikasi Handling Problem Unit IT Infrastruktur Divisi Teknologi Dan Sistem Informasi Pada Bpd Sumsel Babel Berbasis Website. *Jurnal Ilmiah Binary STMIK Bina Nusantara Jaya Lubuklinggau*, 5(2), 116-127.
- Sutabri, T. 2014. *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Sujarweni, V., dan Wiratna. 2015. *Metodologi Penelitian Bisnis Dan Ekonomi*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Supriyanto. 2015. *Tata Kelola Koperasi Kredit atau Koperasi Simpan Pinjam*. CV Andi Offset. Yogyakarta.

- Supriyono. 2019. *Pemasaran & Kepuasan Pelanggan*. Cetakan Pertama. Surabaya: Unitomo Press.
- Tukino. 2020. Rancang Bangun Sistem Informasi E-Marketing Pada PT Pulau Cahaya Terang. *Computer Based Information System Journal*, 8(1), 25–34. <https://doi.org/10.33884/cbis.v8i1.1680>.
- Tjandra, S., dan Pckerling, 2015. Aplikasi Metode-Metode Software Testing Pada Configuration, Compatibility Dan Usability Perangkat Lunak. Skripsi Tidak Diterbitkan. Surabaya: Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknik Surabaya
- Widodo, P., dan Saputra, G. E. 2018. Perancangan Website E-Commerce Penjualan Alat Olahraga Pencak Silat. *On Networking and Security*, 8(1), 5.
- Wiradiputra dan Made. 2021. Pengembangan dan Pengujian Sistem Informasi Manajemen Jalan untuk Pemeliharaan Jalan di Kabupaten Buleleng Menggunakan Standar ISO 9126. Tesis, Ilmu Komputer, Pascasarjana, Universitas Pendidikan Ganesha.
- Wasik, M. F., dan Nulhakim, L. 2020. Sistem Pelayanan Jamaah Haji Dan Umroh Berbasis WEB pada Adzikra Tour & Travel PIP Al Madinah CBD Ciledug. *Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), 17-24.