

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan dari hasil penelitian bahwa media pembelajaran yang sering digunakan pada kegiatan pembelajaran di SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah dengan buku paket sejarah. Dari analisis yang dilakukan dalam penyampaian materi Masa Pra-aksara media pembelajaran yang digunakan masih terbatas sehingga peserta didik kurang tertarik dalam mempelajari dan kurang memahami. Oleh karena itu dari potensi dan masalah yang ada dibutuhkannya pengembangan Video Animasi 2D Materi Masa Pra-aksara guna memanfaatkan sarana dan prasana yang ada dan juga dapat mengatasi masalah yang ada agar peserta didik lebih tertarik untuk mempelajari dan memahami tentang materi Masa Pra-aksara. Pada peneliti ini menghasilkan akhir produk berupa Video Animasi 2D yang memuat materi tentang Masa Pra-aksara yang berbentuk Video dan dapat dijalankan oleh smartphone. Produk Video Animasi 2D ini bersifat online maupun offline. Pengoperasian produk Video Animasi 2D ini yaitu dengan link yang di akses pada smartphone.

Berdasarkan dari hasil validasi yang dilakukan oleh validator ahli materi, ahli desain media dan peserta didik terhadap produk Video Animasi 2D tentang Masa Pra-aksara telah dinyatakan valid/layak untuk di uji cobakan. Hal ini berdasakan pada validasi materi tahap 1 yang memperoleh hasil rata-rata penilaian 4,4 dengan presentse 88% dengan kriteria Sangat Layak. Lalu pada tahap 2 memperoleh hasil rata-rata penilaian 4,7 dengan presentase 96,7% dengan kriteria Sangat Layak. Sedangkan pada validasi media memperoleh rata-rata penilaian 4 dengan presentase 88% dengan kriteria Sangat Layak. Dan pada tahap uji coba kepada responden mendapatkan rata-rata penilaian 4,8 dengan perolehan presentase 96,6% maka dapat dikatakan Sangat Layak. Dengan ini berdasarkan hasil dari validasi dan uji coba kepada kelompok kecil tersebut menunjukkan bahwa produk layak untuk dijadikan sebagai media pembelajaran untuk pembelajaran sejarah khususnya tentang materi Masa Pra-aksara.

## **B. Saran**

Dari pemaparan yang sudah dijelaskan dari pengembangan Video Animasi 2D Materi Masa Pra-Aksara tahap 1 ini terdapat peluang dalam pemanfaatan dan pengembangan produk sebagai media pembelajaran yaitu :

### **1. Pemanfaatan**

Produk Video Animasi 2D Materi Masa Pra-Aksara ini dapat digunakan untuk penelitian lanjutan ke tahap 2 yaitu dengan diuji cobakan kepada siswa. Sebagai wawasan peneliti mengenai manfaat video animasi 2D sebagai salah satu media pembelajaran alternatif. Peneliti menyarankan kepada peneliti selanjutnya untuk melanjutkan penelitian pengembangan ke tahap uji coba atau tahap level 2 menggunakan produk Video Animasi 2D pembelajaran Sejarah Materi Masa Pra-Aksara melalui kelompok kecil maupun kelompok besar sampai pada tahap pengukuran hasil belajar dan pemahaman tentang Masa Pra-aksara serta penelitian pengembangan yang lainnya yang berkaitan tentang proses pembelajaran sejarah.

### **2. Pengembangan**

Pembahasan mengenai tokoh sejarah Siti Walidah tidak hanya dikembangkan melalui pengembangan produk Video Animasi 2D Materi Masa Pra-Aksara saja, namun masih banyak media-media pembelajaran yang memuat tentang Materi Masa Pra-Aksara. Dalam produk Video Animasi 2D Materi Masa Pra-Aksara sejarah ini hanya memuat materi tentang Masa Pra-Aksara saja. Masih banyak materi-materi tentang sejarah yang belum dikembangkan menjadi Video Animasi 2D Materi Masa Pra-Aksara.