

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI 2D PADA
PEMBELAJARAN SEJARAH PESERTA DIDIK KELAS X SMK NEGERI 1
TULANG BAWANG TENGAH TAHUN PELAJARAN 2023/2024**

SKRIPSI



OLEH:
MUHAMAD SODIQ
NPM. 18220034

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SEJARAH
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO
2024**



**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI 2D PADA
PEMBELAJARAN SEJARAH PESERTA DIDIK KELAS X SMK NEGERI 1
TULANG BAWANG TENGAH TAHUN PELAJARAN 2023/2024**

SKRIPSI

**Diajukan
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Sejarah**

**MUHAMAD SODIQ
NPM. 18220034**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SEJARAH
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO**

2024

ABSTRAK

Muhamad Sodiq, (2024): "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2D Pada Pembelajaran Sejarah Peserta Didik Kelas X SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah". Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Metro. Pembimbing (1) Umi Hartati, S.Pd, M.Pd. Pembimbing (2) Dra. Hj. Elis Setiawati, M.Pd.

Kata Kunci: Pengembangan, Video Animasi 2D, Masa Pra-aksara.

Media pembelajaran merupakan alat bantu yang digunakan pada proses kegiatan pembelajaran sehingga memperjelas dalam penyampaian materi. Akan tetapi di era teknologi yang berkembang pesat saat ini tentu harus ada upaya untuk mengembangkan media pembelajaran. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran Video Animasi 2D pada mata pelajaran sejarah Indonesia wajib kelas X di SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah yang dapat digunakan untuk mendukung proses kegiatan pembelajaran. Media pembelajaran Video Animasi 2D ini berisikan materi tentang Masa Pra-aksara.

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan R&D (*Research and Development*). Tahap penelitian meliputi (1) potensi dan masalah, (2) studi literatur dan pengumpulan informasi, (3) desain produk, (4) validasi desain, (5) desain valid. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah pengamatan, wawancara, angket, dan dokumentasi. Penelitian dilakukan di kelas X ATPH SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah. Sumber data yang didapat adalah sumber primer dan sekunder.

Hasil penelitian ini adalah media pembelajaran "Video Animasi 2D pembelajaran sejarah materi Masa Pra-aksara" yang pada tahap validasi materi dinyatakan valid/layak untuk digunakan dengan mendapat penilaian presentase sebesar 96,7% yang masuk pada kriteria "Sangat Layak" sedangkan validasi desain media sebesar 88% masuk pada kriteria "Sangat Layak". Hasil data responden siswa mendapat presentase 96,6% dengan ini maka masuk pada kriteria "Sangat Layak".

ABSTRACT

Muhamad Sodiq, (2024): " Development of 2D Animation Video Learning Media in History Learning for Class X Students at SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah". Faculty Teacher Training and Education, Muhammadiyah Metro University. Supervisor (1) Umi Hartati, S.Pd., M.Pd. Supervisor (2) Dra. Hj. Elis Setiawati, M.Pd.

Keywords: Development, 2D Animation Video, Pre-literacy.

Instructional Media is tool aids used in the activity process learning so that clarify in delivery material. However, in the era of developing technology fast moment This Of course must There is effort Fordeveloping learning media. Therefore that, research This aim Fordeveloping learning media 2D Animation Video of the eye lesson Indonesian history is mandatory class X at SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah that can be used Forsupport the activity process learning. This 2D Animation Video learning media contains material about the Pre-literate Period.

Study This use method R&D (Research and Development) development. Stage study includes (1) potential and problems, (2) studies literature and collecting information, (3) design product, (4) validation design, (5) valid design. Technique data collection used is observations, interviews, questionnaires, and documentation. Study carried out in class X ATPH SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah. Source of data obtained is primary and secondary sources.

Research result This is a learning media " 2D Animation Video learning history Pre-literate material" which is at the stage validation material declared valid/ worthy Forused with get evaluation presentation as big as 96.7% fell into the "Very Eligible" criteria, meanwhile validation media design of 88% % fit the "Very Eligible" criteria. Respondent data results student get presentation 96.6 % with This so falls into the "Very Eligible" criteria.

RINGKASAN

Penelitian ini berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2d Pada Pembelajaran Sejarah Peserta Didik Kelas X Smk Negeri 1 Tulang Bawang Tengah. Ada pun potensi dan masalah pada penelitian ini bahwa fasilitas yang disediakan oleh SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah sudah memadai. Akan tetapi, dalam kegiatan pembelajaran masih terpaku pada buku paket sejarah. Pada hasil pra survey yang telah dilakukan masih banyak peserta didik SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah yang kurang memahami pembelajaran sejarah. Maka dari itu perlu adanya pengembangan media pembelajaran agar peserta didik lebih mudah memahami dan termotivasi dalam mempelajari Sejarah Materi Masa Pra-aksara.

Rumusan masalah yang menjadi fokus pada penelitian ini adalah (1) Bagaimana media pembelajaran sejarah yang digunakan di SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah sebelum menggunakan Video Animasi 2D? (2) Bagaimana desain pembelajaran Sejarah yang di kembangkan di SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah? (3) Bagaimana menurut para ahli validasi tentang pengembangan video Animasi 2D di SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah? (4) Bagaimana menurut peserta didik tentang pengembangan video Animasi 2D di SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah?. Tujuan pada penelitian ini adalah (1) Untuk mengetahui media pembelajaran sejarah yang digunakan di SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah sebelum menggunakan Video Animasi 2D. (2) Untuk mengetahui desain pembelajaran Sejarah yang di kembangkan di SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah. (3) Untuk mendapatkan hasil validas para ahli validasi tentang pengembangan video Animasi 2D di SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah. (4) Untuk mendapatkan hasil dari peserta didik tentang pengembangan video Animasi 2D di SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *Research and Development* (R&D). Uji coba produk dilakukan di kelas XI ATPH SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah dengan kelompok kecil yaitu 10 peserta didik. Tehnik pengumpulan data pada penelitian pengembangan ini menggunakan *observasi* (pengamatan), *interview* (wawancara), *questioner* (angket), dan dokumentasi. Instrumen pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan instrument studi pendahuluan yang dilakukan pada pra penelitian yang berupa non tes dalam bentuk wawancara dan instrument validasi ahli yang dilakukan oleh tim validator yaitu ahli materi dan ahli media.

Berdasarkan dari hasil validasi yang dilakukan oleh ahli materi dan ahli desain media pada tahap tahap 1 yang memperoleh hasil rata-rata penilaian 4,4 dengan presentse 88% dengan kriteria Sangat Layak. Lalu pada tahap 2 memperoleh hasil rata-rata penilaian 4,7 dengan presentase 96,7% dengan kriteria Sangat Layak. Sedangkan pada ahli desain media memperoleh rata-rata penilaian 4 dengan presentase 88% dengan kriteria Sangat Layak. Dan pada tahap uji coba kepada responden mendapatkan rata-rata penilaian 4,8 dengan perolehan presentase 96,6% maka dapat dikatakan Sangat Layak. Maka dengan hasil data validasi dan data responden dari siswa produk dapat dikatakan layak untuk digunakan.

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi oleh **MUHAMAD SODIQ** ini
Telah diperbaiki dan disetujui untuk diuji

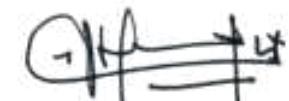
Metro, Juli 2024

Pembimbing I



Umi Hartati, S.Pd., M.Pd
NIDN. 0226129001

Pembimbing II



Dra. Hj. Elis Setiawati, M.Pd
NIP. 196203241986032001

Ketua Program Studi Pendidikan Sejarah,



Dr. Johan Setiawan, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0212069502

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi oleh **MUHAMAD SODIQ** ini,
Telah dipertahankan didepan Tim Pengaji
Juli 2024

Tim Pengaji



Umi Hartati, S.Pd., M.Pd. _____ Ketua



Dra. Hi. Elis Setiawati, M.Pd. _____ Sekretaris



Dr. Johan Setiawan, S.Pd., M.Pd. _____ Pengaji Utama

Mengetahui
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Dekan,



Dr. Arif Rahman Athithiby, M. Pd. Si.
NIDN. 0203128801

MOTTO

فَإِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا ۝

“karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan”.

(Q.S Al-insyirah: 5)

Ketika cinta berbicara
Maka hati tidak hanya diam
Dan perasaan pun memberi dukungan
(Peneliti)

PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim

Alhamdulillahi Rabbil'alamin... Dengan hati ikhlas dan rasa syukur kepada ALLAH SWT atas rahmat, taufik serta hidayah-Nya yang dilimpahkan kepadaku sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Dan tak lupa solawat dan salam kepada Baginda Rosulullah Muhamad SAW.

Skripsi ini ku persembahkan kepada orang-orang yang ku sayangi dan cintai

1. Kepada Ayahku Tulusno dan Ibuku Ngatemi Dyah Sulasteri, S.P yang selalu mendukung ku baik dari materi maupun non materi yang tak terhingga. Berkat doa-doa dan usaha yang dicurahkan orang tuaku mampu mengantarkanku untuk menggapai mimpi dan menyelesaikan skripsi ini. Semoga Allah SWT menyayangi mereka sebagai mana mereka menyayangiku dan senantiasa memberikan kesehatan, kelancaran rejeki, dan kebahagiaan dunia akhirat.
2. Kepada kakak ku tersayang terimakasih atas doa dan semangat yang telah diberikan kepada kakakmu ini sehingga kakak bisa terus semangat dalam mengerjakan skripsi ini.
3. Kepada Partner Spesialku yang selalu memberi semangat dan dorongan agar cepat mengerjakan skripsi.
4. Kepada nenek ku terimakasih atas dorongan serta motivasinya untukku sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan semangat semoga Allah SWT menyayangi mereka seperti mereka menyayangiku dan senantiasa diberikan kesehatan, kelancaran rejeki, dan kebahagiaan dunia akhirat..
5. Kepada keluarga besarku yang juga selalu mendukungku dan mendoakanku sehingga aku dapat terus semangat dalam mengerjakan skripsi ini hingga akhir.
6. Kepada sahabatku Huda, Anggi, Utara, Amar terimakasih atas dukungan dan motivasinya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
7. Kepada teman-teman sejarah angkatan 2018 terimakasih atas motivasinya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
8. Kepada teman-teman PLP & KKN terimakasih atas motivasinya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.

9. Kepada SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah terimakasih telah mengizinkan untuk melakukan penelitian sehingga sangat membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.
10. Kepada semua pihak yang sudah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini terimakasih berkat bantuan yang telah diberikan skripsi ini dapat terselesaikan.

Semoga Allah SWT membalas semua kebaikan dan selalu dilimpahkan rahmat dan hidayah-Nya.. Aamiin Yaa Robbal'alamin...

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdullillahirabbil'alamin, segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmad dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan pada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP) Universitas Muhammadiyah Metro (UMM). Selama menyelesaikan skripsi ini, penulis tidak terlepas dari bantuan dan bimbingan serta dorongan banyak pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Dr.H. Nyoto Suseno,M.Si. Selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Metro.
2. Bapak Dr. Arif Rahman Aththibby, M.Pd.Si. selaku Dekan Fakultas dan Ilmu Pendidikan Sejarah Universitas Muhammadiyah Metro.
3. Bapak Dr. Johan Setiawan, M.Pd. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Sejarah Universitas Muhammadiyah Metro.
4. Ibu Umi Hartati, M.Pd Selaku Pembimbing I, yang telah memberikan arahan serta membimbing dalam penulisan skripsi ini hingga selesai.
5. Ibu Dra. Hj Elis Setiawati M.Pd Selaku Pembimbing II, yang telah memberikan arahan serta membimbing dalam penulisan skripsi ini hingga selesai.
6. Bapak dan ibu dosen program studi Pendidikan Sejarah atas ilmu yang telah diberikan selama pendidikan.
7. Bapak Sungkowotitis WH,S.P.M.M Selaku Kepala Sekolah SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah yang telah memberikan izin penelitian dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Rekan-rekan mahasiswa Program Studi Pendidikan Sejarah yang selalu memberikan inspirasi dan ilmu baru.
9. Almamater Universitas Muhammadiyah Metro.
10. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis berharap semoga Allah SWT membalas segala amal dan kebaikan mereka semua, serta skripsi ini dapat berguna, Amiin.

Metro, 10 Juli 2024

Penulis


Muhammad Sodiq
NPM. 18220034

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Muhammad Sodiq

NPM : 18220034

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Program Studi : Pendidikan Sejarah

Menyatakan bahwa skripsi yang berjudul "**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI 2D PADA PEMBELAJARAN SEJARAH PESERTA DIDIK KELAS X SMK NEGERI 1 TULANG BAWANG TENGAH TAHUN PELAJARAN 2022/2023**" merupakan hasil karya saya sendiri dan bukan hasil dari plagiat.

Apabila dikemudian hari ditemukan unsur plagiat dalam skripsi tersebut, maka saya bersedia menerima sanksi yang telah ditentukan. Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya.

Metro, 1 Agustus 2024
Yang Menyatakan,



Muhammad Sodiq
NPM. 18220034



UNIT PUBLIKASI ILMIAH
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH
METRO



SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)

NOMOR. 0929/II.3.AU/F/UPI-UK/2024

Unit Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Metro dengan ini menerangkan bahwa:

NAMA : Muhamad Sodiq
NPM : 18220034
JENIS DOKUMEN : Tugas Akhir

JUDUL : PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI 2D PADA PEMBELAJARAN SEJARAH PESERTA DIDIK KELAS X SMK NEGERI 1 TULANG BAWANG TENGAH TAHUN PELAJARAN 2022/2023

Telah dilakukan validasi berupa Uji Kesamaan (*Similarity Check*) dengan menggunakan aplikasi Turnitin. Dokumen telah diperiksa dan dinyatakan telah memenuhi syarat bebas uji kesamaan (*similarity check*) dengan persentase ≤20%. Hasil pemeriksaan uji kesamaan terlampir.

Demikian kami sampaikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.



Metro, 14 Agustus 2024
Kepala Unit,

Dr. Nego Linuhung, M.Pd.
NIDN. 0220108801

Alamat:

Jl. Ki Hajar Dewantara No.116
Iringmulyo, Kec. Metro Timur Kota Metro,
Lampung, Indonesia

Website: upi.ummetro.ac.id
E-mail: help.upi@ummetro.ac.id

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN LOGO	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
RINGKASAN.....	vi
HALAMAN PERSETUJUAN	vii
HALAMAN PENGESAHAN.....	viii
MOTTO	ix
PERSEMBAHAN.....	x
KATA PENGANTAR	xii
SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	xiii
SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT (<i>Check Similiarity</i>).....	xiv
DAFTAR ISI	xv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Pengembangan.....	3
D. Kegunaan Pengembangan Produk	4
E. Spesifikasi Pengembangan Produk.....	4
F. Urgensi Pengembangan	5
G. Keterbatasan Pengembangan.....	5
BAB II KAJIAN LITERATUR.....	6
A. Kajian Teori.....	6
1. Media Pembelajaran	6
2. Video Animasi 2D.....	9
3. Masa Praaksara.....	13
4. Pembelajaran Sejarah.....	19
B. Kajian Penelitian yang Relevan.....	22
C. Kerangka Berpikir	23

BAB III METODE PENELITIAN.....	26
A. Model Pengembangan.....	26
B. Prosedur Pengembangan	28
1. Tahapan Pengembangan.....	28
2. Definisi Operasional	29
C. Instrumen Pengumpulan Data.....	30
D. Teknik Analisis Data	32
 BAB IV PEMBAHASAN	 33
A. Gambaran Umum	33
1. Biografi SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah	33
2. Deskripsi Media Pembelajaran di SMA 1 Tulang Bawang Tengah.....	34
3. Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Sejarah di SMK 1 Tulang Bawang Tengah.....	35
4. Deskripsi Media Pembelajaran Menurut Peserta Didik di SMK Negeri 1 Tulang Bawang Tengah	36
B. Penyajian Hasil Pengembangan	36
1. Desain video animasi 2D yang Dikembangkan.....	36
2. Penyajian Data Validasi Produk	49
C. Pembahasan Produk Akhir	61
1. Deskripsi Produk	61
2. Alamat Keberadaan produk.....	61
 BAB V PENUTUP	 62
A. Kesimpulan	62
B. Saran	63

DAFTAR LITERATUR

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Skala <i>Likert</i>	28
2. Kategori Kelayakan.....	31
3. Draft Akhir Produk.....	41
4. Instrumen Penilaian Materi	50
5. Instrumen Penilaian Media.....	50
6. Data Tahap 1 Materi	51
7. Masukan dan Saran Validator Materi	52
8. Data Tahap 2 Materi	52
9. Data Media	53
10. Masukan dan Saran Validator Media	54
11. Revisi Produk.....	54
12. Instrumen Penilaian Responden	56
13. Data Responden.....	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Manusia Purba.....	14
2. Kapak Genggam.....	16
3. Kerang	17
4. Punden Perundak	18
5. Kerangka Berpikir penelitian pengembangan video pembelajaran animasi 2D pada pembelajaran sejarah	25
6. Prosedur Pengembangan R&D level 1 menurut Sugiyono	26
7. Peta Konsep	38
8. Website Elevenlabs	38
9. Beranda Elevenlabs	39
10. Website Powtoon	39
11. Pilihan Animation studio Powtoon	39
12. Mengedit karakter video 2D	40
13. Halaman awal Priemer Pro	40
14. Studio Priemer Pro.....	40
15. Halaman Eksport Priemer Pro.....	41
16. Grafik Penilaian Validator Materi.....	51
17. Grafik Penilaian Validator Media	53
18. Grafik Indikator Penilaian Responden	57
19. Tingkat Validasi Materi.....	60
20. Tingkat Validasi Media.....	60
21. Dokumentasi penyerahan surat izin dan wawancara	123
22. Dokumentasi konfirmasi responden	123
23. Dokumentasi tahap uji coba produk	124
24. Dokumentasi pengarahan peserta didik	125
25. Dokumentasi penggunaan video animasi 2D	126
26. Dokumentasi melihat media video animasi 2D	127
27. Dokumentasi hasil akhir penelitian	127

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

1.	Surat Pernyataan Validator Materi 1	67
2.	Surat Pernyataan Validator Materi 2	68
3.	Surat Pernyataan Validator Media	69
4.	Surat Izin Penelitian	70
5.	Surat Balasan Penelitian	71
6.	Lembar Pengesahan Proposal	72
7.	Formulir Pengajuan Judul Skripsi	73
8.	Surat Perpanjangan Bimbingan Skripsi.....	74
9.	Surat Keputusan Sidang Skripsi.....	75
10.	Kartu Bimbingan Skripsi	76
11.	Angket Validasi Tahap 1 Ahli Materi 1	80
12.	Angket Validasi Tahap 2 Ahli Materi 1	83
13.	Angket Validasi Tahap 1 Ahli Materi 2.....	85
14.	Angket Validasi Tahap 2 Ahli Materi 2.....	88
15.	Angket Validasi Ahli Media	91
16.	Angket Peserta Didik	95
17.	Lembar Wawancara Guru	125
18.	Dokumentasi Penelitian	128
19.	Riwayat Hidup	133