

DAFTAR LITERATUR

- Adnas, D.A dan Anjastri, M. 2022. Perancangan Media Pembelajaran Rukun Islam Dalam Betuk Komik Digital. *Journal of Information System and Technology*. 3(1),h. 116
- Ahdad, M dan Khairaty, N.I. 2023. Penggunaan Komik Digital Materi Virus (Studi Efektivitas dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa). *Journal Educandum*. 9(2),h. 238
- Ainin, M. 2013. Penelitian Pengembangan Dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *Okara*. 2(8), h. 96
- Alhadi,D.T dan Cholik,M. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik Kelas X SMK Negeri 1 Sidoarjo. *JPTM*. 11(1),h.128
- Andani, T. Mawaddah, I.Z dan Yuliani, H. 2020. Analisis kebutuhan pengembangan media pembelajaran komik berbasis web pada pokok bahasan efek Doppler di SMA. *Jurnal Seminar Nasional Fisika*. 1(1), h. 26
- Batoq, I. Susila, I.W dan Rijanto, T. 2015. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model Kooperatif Tipe Jigsaw Berbasis Kurikulum 2013 Pada Mata Pelajaran Sistem Pendinginan Bahan Bakar Dan Pelumas Di SMKN 3 Sendawar. *Jurnal Pendidikan Vokasi Teori dan Praktek*. 3(2),h. 120
- Cahyadi,R.A.H. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Jurnal Education*. 3(1),h. 37
- Damayanti, A.E. Syafei,I. Komikesari, H dan Rahayu, R. 2018. Kelayakan Media Pembelajaran Fisika Berupa Buku Saku Berbasis Android Pada Materi Fluida Statis. *Jurnal Indonesia Journal of Science and Mathematics Education*.1(1),h. 4
- Devista, J.R dan Kadafi, T. 2021. Pemanfaatan Laman Web Make Beliefs Comix dalam Pembuatan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Komik Digital. *Jurnal Pendidikan*. 30(2),h. 154
- Guci, S.R.F. Zainul, R. dan Azhar, M. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Tiga Level Representasi Menggunakan Prezi Pada Materi Kesetimbangan Kimia Kelas XI SMA/MA*. Skripsi tidak diterbitkan. Padang: Universitas Negri Padang
- Harismawan, W. 2020. Penggunaan Komik Berbasis Web pada Pelajaran Sejarah Siswa SMA. *Indonesian Journal of Instructional Media and Model*. 2(1),h. 42

- Ikhbal, M dan Musril, H.A. 2020. Perancangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Android. *Journal Information Management For Educators And Professionals*. 5(1)
- Indaryati dan Jailani. 2015. Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa Kelas V. *Jurnal Prima Edukasia*. 3(1),h. 87
- Irfana,N. Retno,S.I dan Putut,M.H. 2017. Pengembangan Komik Digital “Let’s Learn About Virus” Sebagai Media Pembelajaran Biologi Siswa Kelas X SMA. *Jurnal of Biology Education*, 6(2),h. 259
- Izzah,M.A. Rosidah,S.A dan Khumairoh,N. 2020. Komik Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Maharah Qira’ah Untuk Siswa Madrasah Ibtida’iyah (MI). *Jurnal Seminar Nasional Bahasa Arab*. 4(2),h. 350
- Mahnun, N. 2012. Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*. 37(1).h. 27
- Muhson, A. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akutansi Indonesia*. 8(2),h. 4
- Nafala,N.M. 2022. Implementasi Media Komik Dalam Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Dan Sains*. 3(1),h.128
- Narestuti, A.S. Diah, S dan Umi, N. 2021. Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Bioedusiana*. 6(2),h. 307
- Novaria, M.T, Sarjono dan Fitri, R.N. 2021. Perancangan Komik Edukasi Borderline Personality Disorder untuk Lulusan SMA. *Jurnal Mavis*. 3(2),h. 2
- Nurrita,T. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Misykat*. 3(1), h. 173
- Oktavia,V. Noor,R dan Mufahroyin,M. 2022. Pengembangan Komik Biologi Berbasis Android sebagai Media Pembelajaran Materi Sistem Peredaran Darah. *Jurnal Lentera Pendidikan Pusat Penelitian Universitas Muhammadiyah Metro*. 7(1),h. 67
- Pane,A. dan Dasopang,M.D. 2017. Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu Ilmu Keislaman*. 3(2), h. 334

- Pujilestari, Y. dan Afni, S. 2020. Pemanfaatan Media Visual Dalam Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan. *Jurnal Ilmiah Mimbar Demokrasi*. 19(2), h. 45
- Purnama, S. 2013. Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *Jurnal Literasi*. 4(1), h. 21
- Purnamasari, H. Siswoyo dan Serevina, V. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran e-Komik pada Materi Dinamika Rotasi. *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Fisika*. 8(1), h. 30
- Rahman, A. Munandar, S.A. Andi, F. Yuyun, K dan Yumriani. 2022. Pengertian Pendidikan Ilmu Pendidikan Dan Unsur Unsur Pendidikan. *Jurnal Kajian Pendidikan Indonesia*. 2(1), h. 2
- Rahmatullah. Inanna dan Ampa, A.T. 2020. Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksa*. 12(2), h. 319
- Rahmawati, F. 2019. Pengembangan media e-learning teknologi perkantoran berbasis schoology untuk meningkatkan literasi Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) peserta didik di SMK Muhammadiyah 7 Gondanglegi Kabupaten Malang. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*. 1(1), h. 189
- Riwanto, M.A dan Wulandari, M.P. 2018. Efektifitas Penggunaan Media Komik Digital (*cartoon story maker*) dalam Pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energi. *Jurnal Pancar*. 2(1), h. 15
- Salsabila, U.H. Habiba, I.S. Amanah, I.L. Istiqomah, N.A dan Difany, S. 2020. Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA. *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi*. 4(2), h. 17
- Sari, R.K. 2021. Penelitian Kepustakaan Dalam Penelitian Pengembangan Pendidikan Bahasa Indonesia. *Jurnal Borneo Humaniora*. 1(1), h. 63
- Setiawan, H.R. Rakhmadi, A.J dan Raisal, A.Y. 2021. Pengembangan Media Ajar Lubang Hitam Menggunakan Model Pengembangan ADDIE. *Jurnal Kumparan Fisika*. 4(2), h. 113
- Subroto, E.N. Qohar, A. dan Dwiwana. 2020. Efektifitas Pemanfaatan Komik Sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Teori, Penelitian Dan Pengembangan*. 5(2), h. 139
- Sujana, I.W.C. 2019. Fungsi Dan Tujuan Pendidikan Indonesia. *Jurnal Pendidikan Dasar*. 4(1), h. 31

- Sukmasana,E. Windiyani,T. dan Novita,L. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar Di Kota Bogor. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 3(2),h. 172
- Surata,I.T. Sudiana,I.M dan Sudirgayasa,I.G. 2020. Meta-Analisis Media Pembelajaran pada Pembelajaran Biologi. *Journal of Education Technologi*. 4(1),h. 24
- Syahmi,F.A. Ulfa,S dan Susilaningsih. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Smartphone Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*. 5(1),h. 83
- Tegeh,I.M dan Kirna,I.M. 2015. Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan Addie Model. *Jurnal Pendidikan Kimia*. 1(1),h.14-28
- Utarianti, I.F.Z. Wahyuni,S. dan Zaenab,S. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Dalam Materi Sistem Pernapasan Pada Siswa Kelas VIII MTs Muhammadiyah 1 Malang. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*. 1(3),h. 344
- Utomo,E.P. 2021. Pengembangan Komik Digital Berbasis Problem Based Instruction Pada Materi Kelangkaan Dan Kebutuhan Manusia. *Soedirman Economics Education Journal*. 3(1),h. 60
- Widana, I.N.S, Putri,S dan Pradnyawati, N.L.W.A. 2018. Memicu Kemampuan Berpikir Kritis dan Hasil Belajar Biologi melalui Model Blended Learning Berbantuan Komik Digital. *Jurnal Emasains*. 7(1),h. 44
- Wulansari,D. Johari,A dan Revis,A. 2022. Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Faktual Pada Materi Pencemaran Lingkungan Untuk Siswa Kelas X SMA. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*. 8(1),h. 47
- Yuniarti,D.A, 2022. Media Digital Matematika Berbasis Android Untuk Siswa Sekolah Dasar Materi Operasi Bilangan Menggunakan Metode Rnd. *Jurnal Edumatica*. 1(1),h.120
- Yusuf, M. F. Sihkabuden, dan Praherdhiono, H. 2018. Pembelajaran Model Project-Based Teaching Practices Berbantuan Web Pada Materi Perencanaan Dan Pemutakhiran Jaringan. *Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran*. 5(1),h. 12