

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan Hasil Penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa:

2. *Handout* Digital layak untuk dikembangkan berdasarkan hasil validasi dari ahli media dengan persentase 94% dan ahli materi 96 %, dengan kriteria sangat layak, namun dengan perbaikan. Perhitungan data hasil validasi menggunakan skala likert (Pedoman Penskoran Angket) dengan persentase skala 0—100%.
3. *Handout* digital berbasis CTL membantu siswa mencapai tujuan pembelajaran dengan mengarahkan mereka untuk mempelajari tentang keanekaragaman hayati untuk mencapai tujuan pembelajaran, yang dibuktikan dengan nilai peserta didik saat menjawab soal evaluasi: dua peserta didik belum mencapai nilai KKM, dan 8 peserta didik lainnya sudah mencapai nilai KKM. KKM dan hasil uji coba kelompok kecil di SMA Negeri 1 Metro saling terkait dalam memastikan bahwa proses pembelajaran efektif, serta seluruh siswa memiliki kesempatan yang sama untuk mencapai pemahaman yang memadai terhadap materi ajar

#### **B. Saran**

##### **1. Pemanfaatan**

Berdasarkan hasil pengembangan produk yang telah dilakukan melalui tahap validasi sehingga menghasilkan produk yang bisa digunakan dalam proses belajar-mengajar. Berikut merupakan saran pemanfaatan pada produk yang telah dikembangkan:

- a. Bagi pendidik, *Handout* digital ini dapat digunakan sebagai penunjang pembelajaran di kelas dan sebagai panduan bagi guru dalam menyampaikan materi ajar. Dengan adanya *handout* digital, pendidik dapat mengorganisir materi dengan lebih baik dan membuat pembelajaran menjadi lebih interaktif, sehingga membantu siswa dalam memahami topik yang diajarkan.
- b. Bagi peserta didik, *Handout* digital pembelajaran dapat dimanfaatkan sebagai alat bantu untuk mempermudah pemahaman materi tentang keanekaragaman hayati. Melalui *handout* digital, peserta didik dapat belajar

secara mandiri, mengakses informasi dengan fleksibel, dan mendapatkan penjelasan yang lebih menarik dan visual, sehingga meningkatkan pemahaman mereka terhadap keanekaragaman hayati.

## **2. Pengembangan**

Adapun saran untuk keperluan pengembangan sebagai berikut:

- a. Diharapkan pada pengembangan berikutnya, *handout* digital ini dapat menjadi lebih efektif sehingga mampu meningkatkan motivasi dan hasil belajar peserta didik secara optimal.
- b. Bagi siapa saja yang ingin mengembangkan komik pembelajaran sebagai alat bantu dalam proses belajar, disarankan untuk menambahkan materi, topik yang relevan, berbagai jenis soal, dan elemen unik lainnya yang berkaitan dengan materi untuk membuat produk yang dihasilkan lebih komprehensif dan menarik.