

**PEMBUATAN *WEBSITE* PUSAT KEGIATAN BELAJAR MASYARAKAT  
(PKBM) MATHLA'UN NUR MENGGUNAKAN PENDEKATAN  
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

**SKRIPSI**



**OLEH**

**DIVY ANUGERAH RIZKY**

**NPM. 20430004**

**ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO  
2024**



**PEMBUATAN *WEBSITE* PUSAT KEGIATAN BELAJAR MASYARAKAT  
(PKBM) MATHLA'UN NUR MENGGUNAKAN PENDEKATAN  
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

**SKRIPSI**

**Diajukan  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan  
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana**

**DIVY ANUGERAH RIZKY  
NPM. 20430004**

**ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO  
2024**

## ABSTRAK

Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Mathla'un Nur merupakan salah satu lembaga yang menyediakan layanan pendidikan non-formal bagi masyarakat. Untuk meningkatkan kualitas dan efisiensi layanan, diperlukan sebuah sistem informasi berbasis web yang dapat memfasilitasi kegiatan administrasi, komunikasi, dan penyampaian informasi secara online. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun website PKBM Mathla'un Nur menggunakan pendekatan pemrograman berorientasi objek (*OOP*) dan metode *System Development Life Cycle (SDLC)*. Pendekatan *OOP* digunakan dalam pengembangan sistem untuk memastikan struktur kode yang lebih modular, mudah dipelihara, dan dapat diperluas di masa depan. Metode *SDLC* diterapkan untuk memastikan setiap tahap pengembangan dilakukan secara sistematis dan terstruktur, mulai dari perencanaan, analisis kebutuhan, desain, implementasi, hingga pengujian dan pemeliharaan. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah website yang menyediakan berbagai fitur, seperti pendaftaran online, *upload* bukti pembayaran *online*, informasi sekolah. Website ini diharapkan dapat membantu PKBM Mathla'un Nur dalam mengelola kegiatan belajar mengajar, meningkatkan interaksi antara peserta didik dan pengajar, serta memperluas jangkauan informasi kepada masyarakat luas. Uji coba dan evaluasi menunjukkan bahwa website ini mampu memenuhi kebutuhan pengguna dengan tingkat kepuasan yang tinggi.

**Kata kunci:** *Website*; Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat; Pemrograman Berorientasi Objek; *System Development Life Cycle (SDLC)*; Pendidikan Non-Formal.

## ABSTRACT

*Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Mathla'un Nur is one of the institutions providing non-formal education services to the community. To improve the quality and efficiency of services, a web-based information system is needed to facilitate administrative activities, communication, and online information delivery. This study aims to design and develop a website for PKBM Mathla'un Nur using an object-oriented programming (OOP) approach and the System Development Life Cycle (SDLC) method. The OOP approach is used in system development to ensure a more modular, maintainable, and extensible code structure. The SDLC method is applied to ensure that each development stage is carried out systematically and structured, starting from planning, requirements analysis, design, implementation, to testing and maintenance. The result of this research is a website that provides various features, such as online registration, online payment proof upload, and school information. This website is expected to help PKBM Mathla'un Nur in managing teaching and learning activities, enhancing interaction between students and teachers, and expanding the reach of information to the wider community. Testing and evaluation indicate that this website is capable of meeting user needs with a high level of satisfaction.*

**Keywords:** *Website*; Community Learning Center; Object-Oriented Programming; *System Development Life Cycle (SDLC)*; Non-Formal Education.

## RINGKASAN

Divy Anugerah Rizky. 2024. *Pembuatan Website Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Mathla'un Nur Menggunakan Pendekatan Pemrograman Berorientasi Objek*. Skripsi. Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Muhammadiyah Metro. Pembimbing (1) Mustika, S.Kom., M.Kom. (2) Danang Prabowo, S.Kom., M.Cs

**Kata kunci:** *Website*; Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat; Pemrograman Berorientasi Objek; *System Development Life Cycle (SDLC)*; Pendidikan Non-Formal.

Latar belakang dari Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Mathla'un Nur merupakan lembaga yang menyediakan layanan pendidikan non-formal bagi masyarakat. Untuk meningkatkan kualitas dan efisiensi layanan yang diberikan, diperlukan sebuah sistem informasi berbasis *web* yang dapat memfasilitasi kegiatan administrasi, komunikasi, dan penyampaian informasi secara online. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan website PKBM Mathla'un Nur dengan menggunakan pendekatan pemrograman berorientasi objek (*OOP*) dan metode *System Development Life Cycle (SDLC)*.

Tujuan dari skripsi ini adalah untuk merancang dan mengembangkan sebuah website untuk Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Mathla'un Nur. Proses pengembangan akan menggunakan pendekatan Pemrograman Berorientasi Objek (*OOP*) dan *Software Development Life Cycle (SDLC)* guna meningkatkan efisiensi dan kualitas layanan pendidikan yang disediakan oleh PKBM. Dengan adanya *website* ini, diharapkan PKBM Mathla'un Nur dapat lebih mudah dalam mengelola informasi, meningkatkan interaksi dengan peserta didik, serta menyediakan sumber daya pendidikan secara lebih efektif dan terstruktur.

Metode Pendekatan *OOP* dipilih karena mampu menghasilkan struktur kode yang lebih modular, mudah dipelihara, dan dapat diperluas. Metode *SDLC* diterapkan untuk memastikan setiap tahap pengembangan dilakukan secara sistematis dan terstruktur, dimulai dari perencanaan, analisis kebutuhan, desain, implementasi, hingga pengujian dan pemeliharaan.

Hasil penelitian ini adalah sebuah website yang menyediakan berbagai fitur seperti pendaftaran *online*, unggah bukti pembayaran *online*, dan informasi sekolah. Website ini diharapkan dapat membantu PKBM Mathla'un Nur dalam mengelola kegiatan belajar mengajar, meningkatkan interaksi antara peserta didik dan pengajar, serta memperluas jangkauan informasi kepada masyarakat luas. Evaluasi dan uji coba terhadap *website* menunjukkan bahwa sistem ini mampu memenuhi kebutuhan pengguna dengan tingkat kepuasan yang tinggi.

Kesimpulan dari *Website* PKBM Mathla'un Nur dirancang untuk menjadi *platform* yang efektif dalam mendukung proses pendidikan non-formal, memudahkan administrasi, dan menyebarkan informasi pendidikan kepada masyarakat yang lebih luas. Dengan adanya *website* ini, PKBM Mathla'un Nur diharapkan dapat meningkatkan kualitas layanan dan efisiensi operasionalnya secara keseluruhan.

## PERSETUJUAN

Skripsi oleh **DIVY ANUGERAH RIZKY** ini,  
Telah diperbaiki dan disetujui untuk diuji

Metro, 11 Juli 2024

Pembimbing I



Mustika, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0204038302

Pembimbing II

  
*Mustika*

*An* Danang Prabowo, S.Kom., M.Cs  
NIDN. 0231108401

Ketua Program Studi




Mustika, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0204038302

## PENGESAHAN

Skripsi oleh **DIVY ANUGERAH RIZKY** ini,  
Telah dipertahankan di depan Tim Penguji  
Pada tanggal 22 Juli 2024

Tim Penguji

  
\_\_\_\_\_, Penguji I  
An. Danang Prabowo, S.Kom., M.Cs

  
\_\_\_\_\_, Penguji II  
Mustika, S.Kom., M.Kom

  
\_\_\_\_\_, Penguji Utama  
Mujito, S.Kom., M.Kom

Mengetahui  
Fakultas Ilmu Komputer

Dekan  
  
  
Sudarmanji, S.Kom., M.MKom  
NIDN. 0201067402

## **MOTTO**

Lamun Salira Mikahayang Hiji Perkawis Anu Teu Acan Kantos Salira Mipiboga,  
Mangka Salira Kedah Ngalakukeun Hiji Perkawis, Anu Teu Acan Kantos Salira  
Pigawean.

**(Nasihat Sunda)**

If You Don't Fail, You're Not Even Trying, Every Fail Experiment Is One Step  
Closer To Success, You've Got To Take A Risk.

**(Denzel Washington)**

Gak Semua Harus Diraih Sekaligus Sekarang, Pelan-Pelan Ya, Kamu Juga  
Butuh Istirahat.

**(Divy Anugerah Rizky)**

Seek Discomfort.

**(YES Theory)**

Make Sh\*t Happen.

**(Nick Nayersina)**



## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah Rabbil Aalamin, sujud serta syukur kepada Allah SWT. Terimakasih atas karunia-Mu yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan kekuatan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Segala puji bagi Allah, Tuhan semesta alam.
2. Diri penulis sendiri yang telah berjuang dan berusaha selama ini. Terimakasih atas kemauan dan kerja kerasnya. Mari tetap berdoa dan berusaha serta selalu bersyukur dalam kondisi apapun.
3. Keluarga penulis terimakasih kepada keempat orang tua penulis tetapi tetap dua yang utama, yang telah mendoakan dan memberikan dukungan penuh selama perjuangan menempuh pendidikan.
4. Saudara-saudara yang sangat *support* mulai dari finansial dan emosional terutama Bude Sri Wasiati, berkat doa dan dukungan dari beliau lah penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan lancar.
5. Bapak dan Ibu Dosen serta Staff Fakultas Ilmu komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
6. Bapak ibu pengurus dan staff PKBM Mathla'Un Nur, penulis ucapkan terimakasih karena telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian. Semoga penelitian ini bermanfaat bagi PKBM Mathla'Un Nur.
7. Orang terdekat, penulis mengucapkan terimakasih selama mulai dari semester 2 sampai semester akhir mendorong dan memberikan semangat kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini dengan baik, ditengah suka dan duka tetap dijalani.
8. Sahabat dan teman-teman terdekat penulis, terkhusus sahabat-sahabat kontrakan yang mana perjuangan bersama-sama dilewati senang sedih susah canda tawa dijalani bersama, sehat selalu kalian semua.
9. Teman teman seperjuangan di Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
10. Almamater Tercinta Universitas Muhammadiyah Metro.

## KATA PENGANTAR

الرَّحِيمِ الرَّحْمَنِ اللَّهُ بِسْمِ

Puji syukur atas ke hadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pembuatan Website Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Mathla’un Nur Menggunakan Pendekatan Pemrograman Berorientasi Objek”. Shalawat serta Salam tak lupa kita haturkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, semoga kita semua umat Nabi Muhammad SAW mendapatkan syafaat-Nya di hari akhir nanti.

Penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, dukungan, dan kerja sama dari berbagai pihak yang terkait. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Dr., Drs. Nyoto Suseno, M.Si., Rektor Universitas Muhammadiyah Metro, yang telah memberikan kesempatan dan fasilitas yang memadai selama saya menempuh pendidikan di universitas ini.
2. Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Sudarmaji, S.Kom., M.M.Kom, yang telah memberikan dukungan dan bimbingan sepanjang perjalanan akademik saya.
3. Ibu Mustika, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing I, Wakil Dekan I sekaligus Kaprodi Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama menyusun skripsi ini. Kehadiran dan arahan Anda telah menjadi sumber inspirasi yang berharga dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Danang Prabowo, S.Kom., M.Cs., selaku Pembimbing II yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama menyusun skripsi ini.
5. Semua pihak yang turut serta memberikan kontribusi dan bantuan, baik langsung maupun tidak langsung, dalam penelitian ini. Segala dukungan dan sumbangsih kalian sangat berarti bagi kelancaran dan kesuksesan skripsi ini.

Ucapan terima kasih juga ditujukan kepada semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu persatu. Penulis hanya dapat memohon dan berdoa atas segala bantuan, bimbingan, dukungan, semangat, masukan, dan doa yang telah diberikan menjadi pintu datangnya ridho dan kasih sayang Allah SWT di dunia dan akhirat. *Aamiin ya Rabbal alamin.*

Penulis

## PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama : Divy Anugerah Rizky

NPM : 20430004

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : S1 Ilmu Komputer

Dengan ini saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini dengan judul "Pembuatan *Website* Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Mathla'un Nur Menggunakan Pendekatan Pemrograman Berorientasi Objek". Saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini benar-benar hasil karya saya bukan meniru karya tulis orang lain. Apabila dikemudian hari terdapat unsur plagiat ini, maka saya bersedia bertanggung jawab sekaligus menerima sanksi berdasarkan aturan tata tertib Universitas Muhamadiyah Metro.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa adanya paksaan.

Metro, 11 Juli 2024

Yang membuat pernyataan,



05ALX309308953  
Divy Anugerah Rizky

## SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)



**UNIT PUBLIKASI ILMIAH**  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH  
METRO



Alamat:  
Jl. Ki Hajar Dewantara No.116  
Inggimulyo, Kec. Metro Timur Kota Metro,  
Lampung, Indonesia  
Website: [upi.ummetro.ac.id](http://upi.ummetro.ac.id)  
E-mail: [help.upi@ummetro.ac.id](mailto:help.upi@ummetro.ac.id)

## SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)

NOMOR. 0707/IL3.AU/F/UPI-UK/2024

Unit Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Metro dengan ini menerangkan bahwa:

**NAMA** : Divy Anugerah Rizky  
**NPM** : 20430004  
**JENIS DOKUMEN** : Skripsi

**JUDUL** : PEMBUATAN WEBSITE PUSAT KEGIATAN BELAJAR MASYARAKAT (PKBM) MATHLA'UN NUR MENGGUNAKAN PENDEKATAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Telah dilakukan validasi berupa Uji Kesamaan (*Similarity Check*) dengan menggunakan aplikasi *Turnitin*. Dokumen telah diperiksa dan dinyatakan telah memenuhi syarat bebas uji kesamaan (*similarity check*) dengan persentase  $\leq 20\%$ . Hasil pemeriksaan uji kesamaan terlampir.

Demikian kami sampaikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.



Metro, 31 Juli 2024  
Kepala Unit,

*[Signature]*  
Dr/ Nego Linuhung, M.Pd.  
NIDN. 0220108801

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN COVER</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN LOGO</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>RINGKASAN</b> .....	<b>v</b>
<b>PERSETUJUAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>PENGESAHAN</b> .....	<b>vii</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>viii</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>ix</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>x</b>
<b>PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT</b> .....	<b>xi</b>
<b>SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (SIMILARITY CHECK)</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xviii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xx</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Pembatasan Masalah .....	3
D. Tujuan Penelitian .....	4
E. Kegunaan Penelitian.....	4
F. Metodologi Penelitian .....	5
G. Jenis Penelitian.....	6
H. Teknik Pengumpulan Data.....	6
I. Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II KAJIAN LITERATUR</b> .....	<b>10</b>
A. Pengertian Sistem Informasi.....	10
1. Pengertian Sistem.....	10
2. Pengertian Informasi .....	12
B. Pengertian <i>Website</i> .....	13
1. <i>Website</i> Statis .....	14
2. <i>Website</i> Dinamis .....	14
3. <i>Website</i> Interaktif .....	14
C. Pengertian Belajar .....	15
D. Pengertian Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) .....	15
E. Basis Data .....	16

1. XAMPP .....	17
2. MySQL (My Structured Query Language) .....	18
3. PHPMyAdmin.....	19
F. Bahasa Pemrograman.....	20
1. Framework Codeigniter 3.1.9.....	20
2. PHP (Hypertext Preprocessor).....	23
G. Visual Studio Code .....	24
H. Metode System Development Life Cycle (SDLC) .....	26
I. Object Oriented Programming .....	27
J. Pengertian UML (Unified Modeling Language) .....	28
K. Flowchart.....	30
L. Black Box Testing.....	31
M. Beta Testing .....	32
<b>BAB III GAMBARAN UMUM ORGANISASI.....</b>	<b>33</b>
A. Sejarah Singkat .....	33
B. Lokasi .....	34
C. Struktur Organisasi .....	35
D. Manajemen Organisasi.....	36
E. Analisis Sistem Yang Berjalan .....	41
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>48</b>
A. Hasil Penelitian .....	48
1. Analisi Kebutuhan .....	48
a. Kebutuhan <i>Hardware</i> .....	49
b. Kebutuhan <i>Software</i> .....	52
c. Kebutuhan <i>Brainware</i> .....	54
d. Hak Akses .....	55
2. Perencanaan Sistem.....	55
a. Desain <i>Flowchart</i> .....	56
b. <i>Use Case Diagram</i> .....	57
c. <i>Activity Diagram</i> .....	58
d. Desain <i>Database</i> .....	68
e. Desain Rancangan <i>Interface</i> .....	76
3. Implementasi.....	87
4. Pengujian Program .....	93
a. Pengujian Menggunakan <i>Black box Testing</i> .....	93

b. Pengujian Menggunakan <i>Beta Testing</i> .....	103
B. Analisis dan Pembahasan .....	104
1. Kelebihan Sistem .....	104
2. Kekurangan Sistem.....	106
<b>BAB V. PENUTUP</b> .....	<b>108</b>
A. Kesimpulan.....	108
B. Saran.....	109
<b>DAFTAR LITERATUR</b> .....	<b>110</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>113-146</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Dokumen Brosur Pendaftaran.....	44
2. Dokumen Kwitansi Pembayaran.....	44
3. Dokumen Formulir Pendaftaran.....	45
4. Dokumen Pas Foto.....	45
5. Dokumen Kartu Keluarga (KK) .....	46
6. Dokumen Ijazah .....	46
7. Dokumen Data Rekapiatulsi Siswa Baru .....	47
8. Kebutuhan <i>hardware</i> staf TU.....	50
9. Kebutuhan <i>hardware</i> calon siswa baru.....	50
10. Kebutuhan <i>hardware</i> bendahara .....	51
11. Kebutuhan <i>hardware</i> ketua PKBM .....	51
12. Kebutuhan <i>software</i> staf TU .....	52
13. Kebutuhan <i>software</i> calon siswa baru .....	53
14. Kebutuhan <i>software</i> bendahara .....	53
15. Kebutuhan <i>software</i> Ketua PKBM .....	54
16. Kebutuhan <i>brainware</i> .....	54
17. Hak akses sistem .....	55
18. Tabel User.....	72
19. Tabel PPDB .....	73
20. Tabel File Pengumuman .....	77
21. Tabel Konfigurasi .....	77
22. Rancangan Form Menu Daftar Akun .....	77
23. Rancangan form menu login .....	78
24. Rancangan form menu login staff tu, bendahara, ketua PKBM .....	78
25. Rancangan menu formulir PPDB lengkapi data diri.....	82
26. Rancangan menu formulir PPDB dokumen pendukung .....	83
27. Rancangan menu formulir PPDB pendaftaran selesai.....	84
28. Rancangan menu list pendaftar.....	85
29. Rancangan menu akun pengguna.....	85
30. Rancangan menu file pengumuman.....	86
31. Pengujian Form Daftar Akun PPDB.....	94
32. Pengujian Form <i>Login</i> Calon Siswa.....	95
33. Pengujian Form <i>Login</i> Staff TU, Bendahara, Ketua PKBM.....	96



34. Pengujian Halaman <i>Dashboard</i> Calon Siswa Baru.....	97
35. Pengujian Halaman Dashboard Staf TU.....	97
36. Pengujian Halaman Dashboard Bendahara .....	98
37. Pengujian Halaman Dashboard Ketua PKBM .....	98
38. Pengujian Menu Formulir PPDB.....	98
39. Pengujian Menu Upload Bukti Pembayaran .....	101
40. Pengujian Data Pembayaran.....	101
41. Pengujian Menu konfigurasi user .....	102
42. Pengujian Menu file pengumuman .....	102

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Metode <i>SDLC (System Development Live Cycle)</i> .....	5
2. Karakteristik Sistem.....	11
3. Siklus Informasi .....	13
4. Ilustrasi Basis Data.....	17
5. Tampilan Halaman <i>XAMPP v3.3.0</i> .....	18
6. Logo <i>MySQL</i> .....	19
7. <i>PHPMyAdmin Database Manager</i> .....	20
8. Logo <i>Codeigniter</i> .....	21
9. <i>Application Flowchart</i> .....	22
10. Struktur Direktori <i>Codeigniter</i> .....	23
11. Logo <i>Visual Studio Code</i> .....	25
12. Metode <i>SDLC (System Development Live Cycle)</i> .....	26
13. Jenis-jenis Pembagian <i>UML</i> .....	29
14. Simbol <i>Flowchart</i> .....	30
15. Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	32
16. Foto Seluruh Area PKBM Mathla'Un Nur.....	34
17. dari Kampus Universitas Muhammadiyah Metro Kampus 3 ke PKBM.....	35
18. Struktur Organisasi PKBM Mathla'Un Nur .....	36
19. <i>Flowchart</i> Penerimaan Siswa Baru.....	42
20. <i>Flowchart</i> yang diajukan pada sistem PPDB .....	56
21. <i>Usecase Diagram Website</i> Penerimaan Siswa Baru yang diajukan .....	57
22. <i>Activity Diagram login user</i> .....	58
23. <i>Activity Diagram</i> melihat dan mencetak data calon siswa baru .....	59
24. <i>Activity Diagram</i> Mendaftar Akun PPDB Calon Siswa .....	60
25. <i>Activity Diagram</i> Login calon Siswa Baru .....	61
26. <i>Activity Diagram</i> Isi Formulir Calon Siswa Baru.....	62
27. <i>Activity Diagram Upload</i> Bukti Pembayaran .....	63
28. <i>Activity Diagram</i> cek bukti pembayaran.....	64
29. <i>Activity Diagram</i> cetak data pendaftaran .....	65
30. <i>Activity Diagram</i> Cek Status Pendaftaran Calon Siswa Baru.....	66
31. <i>Activity Diagram</i> melihat hasil pendaftaran.....	67
32. <i>Class diagram website</i> penerimaan peserta didik baru .....	69
33. Relasi Tabel Sistem .....	75

34. Rancangan Form menu daftar PPDB .....	76
35. Rancangan Form Menu <i>Login</i> Calon Siswa Baru .....	77
36. Rancangan Form Menu <i>Login</i> Staff TU,Bendahara,Ketua PKBM .....	78
37. Rancangan Form menu dashboard calon siswa baru.....	79
38. Rancangan menu <i>dashboard</i> Staf TU .....	79
39. Rancangan menu <i>dashboard</i> bendahara .....	80
40. Rancangan menu <i>dashboard</i> direktur .....	81
41. Rancangan menu formulir PPDB.....	81
42. Rancangan menu formulir PPDB.....	83
43. Rancangan menu formulir PPDB.....	84
44. Rancangan menu list pendaftar .....	84
45. Rancangan menu konfigurasi user .....	85
46. Rancangan menu <i>file</i> pengumuman.....	86
47. Tampilan menu daftar PPDB.....	87
48. Tampilan form menu login calon siswa baru.....	87
49. Tampilan form menu login .....	88
50. Tampilan menu dashboard calon siswa baru .....	88
51. Tampilan menu dashboard staf TU .....	89
52. Tampilan menu dashboard bendahara.....	89
53. Tampilan menu dashboard direktur .....	90
54. Tampilan menu formulir data diri .....	90
55. Tampilan menu formulir dokumen pendukung.....	91
56. Tampilan menu formulir pendaftaran selesai.....	91
57. Tampilan menu data pendaftar .....	92
58. Tampilan menu akun pengguna .....	92
59. Tampilan menu <i>file</i> pengumuman .....	93
60. Uji kelayakan metode <i>beta testing</i> pada PKBM Mathla'Un Nur .....	103
61. Lembar Saran Dari Uji Kelayakan <i>Website</i> PPDB.....	104
62. Tampilan awal <i>website</i> .....	105
63. Tampilan menu formulir.....	105
64. Tampilan <i>upload</i> bukti pembayaran.....	106
65. Tampilan Pengumuman pendaftaran .....	106

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Foto Foto Seluruh area PKBM Mathla'Un Nur .....	113
2. Ruangan Kantor PKBM Mathla'Un Nur .....	113
3. Ruang Belajar PKBM Mathla'Un Nur .....	114
4. Lab Komputer PKBM Mathla'Un Nur .....	114
5. Dokumentasi Wawancara di PKBM Mathla'Un Nur .....	115
6. Tabel Wawancara 1 .....	116
7. Tabel Wawancara 2 .....	117
8. Tabel Wawancara 3 .....	118
9. Formulir Pengajuan dan Persetujuan Judul Proposal dan Skripsi .....	119
10. Surat Keputusan Dekan Fakultas Ilmu Komputer .....	120
11. Kartu Bimbingan Proposal Skripsi Pembimbing I .....	121
12. Kartu Bimbingan Proposal Skripsi Pembimbing II .....	122
13. Lembar Perbaikan Ujian Proposal Skripsi Penguji .....	123
14. Lembar Perbaikan Ujian Proposal Skripsi Pembimbing I .....	124
15. Lembar Perbaikan Ujian Proposal Skripsi Pembimbing II .....	125
16. Kartu Bimbingan Sidang Skripsi Pembimbing I .....	126
17. Kartu Bimbingan Sidang Skripsi Pembimbing II .....	127
18. Foto Uji Kelayakan .....	128
19. Berita Acara Uji Kelayakan Program Aplikasi Skripsi .....	129
20. Lembar Saran Uji Kelayakan Program Skripsi .....	130
21. Daftar Hadir Uji Kelayakan Program .....	131
22. Surat Keterangan Uji Kesamaan .....	132
23. Transkrip Nilai (IPK) .....	133
24. Surat Keputusan Ujian Skripsi .....	134
25. Berita Acara Ujian Skripsi .....	135
26. Rekap Nilai Sidang Skripsi .....	136
27. Penilaian Penguji Utama .....	137
28. Penilaian Ketua Penguji .....	138
29. Penilaian Sekretaris Penguji .....	139
30. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi Penguji Utama .....	140
31. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi Ketua Penguji .....	141
32. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi Sekretaris Penguji .....	142
33. Letter of Acceptance Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika .....	143

34. Riwayat Hidup .....	144
35. Form Rekomendasi Cetak.....	146