

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Olahraga merupakan aktivitas fisik yang melibatkan gerakan tubuh yang terencana dan terstruktur. Tujuan utama dari kegiatan ini adalah untuk meningkatkan kebugaran fisik, memperbaiki kesehatan, atau hanya sekadar bersenang-senang. Olahraga bisa mencakup berbagai jenis kegiatan, seperti berlari, berenang, bermain sepak bola, bola basket, badminton, dan berbagai aktivitas lainnya. Berperan penting dalam menjaga gaya hidup sehat dan dapat memberikan kontribusi pada keseimbangan tubuh dan peningkatan kualitas hidup. Berolahraga dapat memberi manfaat untuk kesehatan fisik dan mental, termasuk meningkatkan kesehatan jantung, kondisi fisik, tidur yang lebih baik, dan interaksi sosial, yang dapat menghasilkan perbaikan dalam kualitas hidup secara keseluruhan. Nikmat sehat dan waktu luang, dua nikmat ini sering kali dilalaikan oleh manusia. Nabi SAW bersabda:

نِعْمَتَانِ مَغْبُونٌ فِيهِمَا كَثِيرٌ مِنَ النَّاسِ ، الصِّحَّةُ وَالْفَرَاغُ

Artinya : "Ada dua kenikmatan yang banyak manusia tertipu, yaitu nikmat sehat dan waktu senggang". (HR. Bukhari no. 6412, dari Ibnu 'Abbas)

Badminton menjadi salah satu cabang olahraga yang berguna untuk menjaga kesehatan seseorang. Badminton dimainkan oleh 2 orang (1 lawan 1 / *single*) atau 4 orang (2 lawan 2 / ganda). Tujuan dari permainan ini adalah memukul bola (*shuttlecock*) melintasi jaring ke wilayah lawan sehingga lawan tidak bisa menerima atau mengembalikan bola.

Salah satu GOR (Gelanggang Olah Raga) yang menyediakan lapangan badminton saat ini adalah GOR Metro Badminton yang terletak di Jl. Kanguru, Hadimulyo Timur, Kecamatan Metro Pusat, menjadi salah satu tempat yang memiliki 5 lapangan badminton yang bisa di sewa, dari 5 lapangan yang tersedia tersebut selalu ramai pengguna. Sistem penyewaan dan pengecekan ketersediaan lapangan yang berjalan saat ini masih secara manual dengan datang langsung ke lokasi, atau melalui pesan WhatsApp, serta pencatatan laporan pemesanan lapangan masih dicatat kedalam buku pencatatan penyewaan yang menyulitkan pengurus ketika ingin merekap data pemesanan. Kendala yang terjadi ketika calon pelanggan ingin memeriksa ketersediaan lapangan yaitu pelanggan

tidak bisa melihat ketersediaan lapangan secara langsung, dan ketika pelanggan ingin memesan lapangan menggunakan pesan WhatsApp, pengurus sering lambat dalam merespon pesan tersebut.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas dibutuhkan sistem pemesanan lapangan yang bisa membantu pelanggan dalam memesan lapangan dan memeriksa ketersediaan lapangan secara real-time, serta memudahkan pengurus dalam merekap data pemesanan lapangan. Maka penulis tertarik untuk membuat penelitian skripsi yang berjudul: **“SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BADMINTON BERBASIS WEB PADA GOR METRO BADMINTON”**.

B. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, maka perumusan masalah yang dapat disimpulkan adalah “bagaimana membangun sistem informasi penyewaan badminton pada GOR Metro Badminton berbasis web?”.

C. Pembatasan Masalah

Sesuai dengan rumusan masalah sebelumnya, penulis telah menetapkan batasan-batasan permasalahan untuk memastikan bahwa penelitian tetap terarah pada tujuan utama dan tetap berkonsentrasi pada topik yang relevan. Berikut ini adalah pembatasan permasalahan yang telah ditetapkan:

1. Sistem penyewaan website ditujukan untuk pengurus GOR Metro Badminton, dan calon pelanggan.
2. Sistem ini dirancang untuk dapat memeriksa ketersediaan lapangan, memesan lapangan, cetak bukti penyewaan, dan pembuatan laporan penyewaan lapangan.
3. Sistem akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan pendekatan *Object Oriented Programming* (OOP).
4. Database yang digunakan adalah MySQL, Webserver yang digunakan pada saat pengembangan website adalah XAMPP, *Visual Studio Code* sebagai *text* editornya.
5. Metode pengembangan yang digunakan pada saat pembuatan website adalah model *waterfall*.
6. Metode pengujian aplikasi menggunakan teknik *black box testing*.

D. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membangun sebuah sistem informasi penyewaan lapangan badminton berbasis web pada GOR Metro Badminton.

E. Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan penelitian adalah sebagai berikut:

1. Bagi GOR Metro Badminton
Membantu pemilik dalam meningkatkan mutu pelayanan penyewaan lapangan, serta membantu pengurus dalam merekap data penyewaan lapangan.
2. Bagi pelanggan
Memudahkan calon pelanggan menyewa lapangan dan mendapatkan informasi tentang ketersediaan lapangan.
3. Bagi Program Studi Ilmu Komputer
Menambah arsip program studi ilmu komputer, dan dapat menjadi referensi peneliti lainnya yang ingin mengembangkan sebuah website penyewaan lapangan.
4. Bagi penulis
Meningkatkan pengetahuan dan kemampuan penulis dalam mengembangkan sebuah website.

F. Metodologi Penelitian

Metode pengerjaan yang digunakan dalam pembuatan *website* penyewaan lapangan berbasis web yaitu menggunakan metode model *waterfall*. Model ini mengilustrasikan suatu metode pengembangan berurutan, di mana setiap langkah atau tahap harus diselesaikan sebelum langkah berikutnya dapat dimulai. Didalam model *waterfall* terdapat beberapa tahapan yaitu:

1. Analisis
Tahap ini bertujuan untuk memahami apa yang diinginkan oleh pihak terkait.
2. Perancangan
Setelah kebutuhan teridentifikasi, selanjutnya pada tahap ini akan berfokus pada perancangan arsitektur perangkat lunak, termasuk merancang database dan desain antar muka pengguna.

3. Implementasi

Dalam tahap ini penulis mulai mengkode perangkat lunak sesuai dengan desain yang sudah dibuat.

4. Pengujian

Pengujian perangkat lunak akan di lakukan setelah tahap implementasi selesai untuk memastikan seluruh fungsi berjalan sesuai dengan persyaratan dan desain.

5. *Maintenance*

Tahap terakhir dari siklus pengembangan perangkat lunak model waterfall adalah pemeliharaan rutin, perbaikan kesalahan dan fungsional, serta pembaruan yang mungkin dibutuhkan di masa mendatang.

G. Jenis Penelitian

Dalam penelitian ini, metode penelitian yang digunakan yaitu metode kualitatif, yang melibatkan teknik seperti wawancara, observasi, analisis dokumen, dan pengambilan gambar. Penelitian ini bertujuan untuk mengumpulkan data secara langsung dengan mendatangi tempat penelitian dan mencari informasi yang relevan.

Menurut Walidin, dkk., (dalam Fadli, 2021:35) menyimpulkan sebagai berikut:

“Penelitian kualitatif adalah suatu proses penelitian untuk memahami fenomena-fenomena manusia atau sosial dengan menciptakan gambaran yang menyeluruh dan kompleks yang dapat disajikan dengan kata-kata, melaporkan pandangan terinci yang diperoleh dari sumber informan, serta dilakukan dalam latar setting yang alamiah”

H. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang penulis gunakan yaitu sebagai berikut:

a. Studi Lapangan

Studi lapangan merupakan metode penelitian yang melibatkan pengumpulan data secara langsung tempat penelitian dilaksanakan. Adapun studi lapangan yang penulis lakukan sebagai berikut:

1) Observasi

Menurut Widiyoko, (dalam Astutik dan Rusimamto 2016:109) “pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap unsur-unsur yang nampak dalam suatu gejala pada objek penelitian”

Pada penelitian ini, penulis datang langsung ke GOR Metro Badminton untuk mengamati secara langsung bagaimana proses transaksi yang berjalan, mulai dari proses pemesanan, sampai proses pembayaran.

2) Wawancara

Menurut Esterberg (dalam Kurniawan, dkk., 2021:18)

“Wawancara adalah pertemuan yang dilakukan oleh dua orang untuk bertukar informasi maupun suatu ide dengan cara tanya jawab, sehingga dapat dikerucutkan menjadi sebuah kesimpulan atau makna dalam topik tertentu.”

Penulis melakukan wawancara langsung dengan salah satu pengurus GOR Metro Badminton yaitu bapak Suyitno. Wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan informasi tentang sejarah berdirinya GOR Metro Badminton, sistem pemesanan yang berjalan saat ini, dan permasalahan yang sedang terjadi.

3) Dokumentasi

Menurut Sugiyono, (dalam Fathony, dkk., 2021:122)

“Dokumentasi merupakan suatu cara yang digunakan untuk memperoleh informasi dan memperoleh data dalam bentuk arsip, tulisan angka dan gambar, dokumen, buku serta laporan atau keterangan yang dapat mendukung penelitian.”

Dokumentasi yang penulis dapatkan berupa banner informasi yang terkait dengan GOR Metro Badminton, buku catatan keuangan, dan foto lapangan.

b. Studi Pustaka

Studi pustaka adalah sebuah metode yang dilakukan oleh peneliti dengan mengumpulkan informasi-informasi yang relevan dengan topik atau permasalahan yang sedang diteliti (Setiyatna, dan Melati, 2021:43)

Dalam studi pustaka, penulis melakukan pencarian referensi berupa buku dan jurnal yang membahas topik yang berkaitan dengan penelitian ini, serta melakukan pencarian tambahan di internet untuk menambah referensi terkait dengan pemrograman web. Selain itu, penulis juga menggunakan penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh mahasiswa fikom yaitu Yofan Adi pada tahun 2022, dengan hasil penelitian “Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Giga Futsal Arena Metro”.

I. Sistematika Penulisan

Didalam laporan skripsi ini terdapat beberapa sistematika penulisan yang terdiri dari 5 bagian sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi pendahuluan yang membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian, metode penelitian, teknik analisis data, serta sistematika penulisan.

BAB II KAJIAN LITERATUR

Dalam bab ini, terdapat perbandingan dengan penelitian terdahulu dan uraian mengenai Dasar Teori, yang meliputi konsep-konsep dan teori-teori yang mendukung penelitian ini dan memiliki relevansi dengan perumusan masalah serta tujuan penelitian. Teori-teori yang pendukung yang dijelaskan meliputi pengertian GOR, *website*, bahasa pemrograman *PHP*, *web server XAMPP*, *database MySQL*, *text editor Visual Code*, *browser*, *OOP (Object Oriented Programming)*.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai gambaran umum GOR Metro Badminton, lokasi GOR Metro Badminton, sejarah berdirinya GOR Metro Badminton, struktur organisasi, visi dan misi, dan analisis sistem yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini, akan dibahas rencana aliran informasi, diagram konteks, struktur data, bagan alur dokumen, desain basis data, kebutuhan sumber daya, relasi antar tabel, rancangan input dan output, serta diskusi mengenai program yang direncanakan.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini, penulis akan menuliskan ringkasan dari diskusi yang telah dilakukan di bab-bab sebelumnya, beserta saran dan rekomendasi terkait hasil penelitian, dengan tujuan untuk mengarahkan perbaikan yang lebih baik.

DAFTAR LITERATUR

Di daftar literatur ini akan memuat daftar sumber-sumber tertulis yang telah digunakan dalam penulisan proposal skripsi ini, seperti makalah penelitian, buku, artikel, laporan atau jurnal.

LAMPIRAN