

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BADMINTON BERBASIS  
WEB PADA GOR METRO BADMINTON**

**SKRIPSI**



**OLEH**  
**CAESAR SABILLA WIRATMAKA**  
**NPM. 20430022**

**ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO  
2024**



**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BADMINTON BERBASIS  
WEB PADA GOR METRO BADMINTON**

**SKRIPSI**

**Diajukan  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan  
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana**

**CAESAR SABILLA WIRATMAKA**

**NPM. 20430022**

**ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO  
2024**

## ABSTRAK

Sistem penyewaan dan pengecekan ketersediaan lapangan pada GOR Metro Badminton yang berjalan saat ini masih secara manual dengan datang langsung ke lokasi, atau melalui pesan WhatsApp, serta pencatatan laporan pemesanan lapangan masih dicatat dengan media kertas yang menyulitkan pengurus ketika ingin merekap data pemesanan. Maka dibutuhkan sistem pemesanan lapangan yang bisa membantu pelanggan dalam memesan lapangan dan memeriksa ketersediaan lapangan secara real-time, serta memudahkan pengurus dalam merekap data pemesanan lapangan. Metode penggerjaan yang digunakan dalam pembuatan website penyewaan lapangan berbasis web yaitu menggunakan metode model waterfall. Model ini mengilustrasikan suatu metode pengembangan berurutan, di mana setiap langkah atau tahap harus diselesaikan sebelum langkah berikutnya dapat dimulai. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah sistem penyewaan lapangan badminton berbasis website yang dapat memudahkan pelanggan dalam menyewa lapangan, dan memudahkan pengurus dalam mengelola penyewaan dan mengelola laporan rekап penyewaan. Secara keseluruhan, program penyewaan lapangan berbasis web ini tidak hanya meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses penyewaan bagi pelanggan, tetapi juga memberikan kemudahan dan fleksibilitas bagi pengurus dalam mengelola dan memantau aspek operasional dan keuangan. Dengan adanya program ini, diharapkan proses penyewaan lapangan menjadi lebih terstruktur, transparan, dan mudah diakses oleh semua pihak yang terlibat.

**Kata Kunci:** Badminton; Penyewaan; Waterfall; Website; Rekap.

## ABSTRACT

The current system for renting and checking field availability at GOR Metro Badminton is still manual by coming directly to the location, or via WhatsApp message, and recording field booking reports is still recorded on paper media which makes it difficult for the management when they want to summarize the booking data. So, a field booking system is needed that can help customers order fields and check field availability in real-time, and make it easier for administrators to summarize field booking data. The working method used in making a web-based field rental website is using the waterfall model method. This model illustrates a sequential development method, where each step or stage must be completed before the next step can be started. This research resulted in a website-based badminton field rental system that can facilitate customers in renting fields, and facilitate administrators in managing rentals and managing rental recap reports. Overall, this web-based field rental program not only increases the efficiency and effectiveness of the rental process for customers, but also provides convenience and flexibility for administrators in managing and monitoring operational and financial aspects. With this program, it is expected that the field rental process will become more structured, transparent, and easily accessible to all parties involved.

**Keywords:** Badminton; Booking; Waterfall; Website; Recap.

## RINGKASAN

Caesar Sabilla Wiratmaka. 2024. *Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton Berbasis Web Pada Gor Metro Badminton*. Skripsi. Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Muhammadiyah Metro. Pembimbing (1) Dani Anggoro, S.Kom., M.Kom. (2) Ika Arthalia Wulandari, S.Kom., M.Kom.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, Web, *Waterfall*, PHP, *Object-Oriented Programming*, *Framework*, *Codeigniter*.

Saat ini sistem penyewaan dan pengecekan ketersediaan lapangan yang berjalan pada GOR Metro Badminton masih secara manual dengan datang langsung ke lokasi, atau melalui pesan *WhatsApp*, serta pencatatan laporan pemesanan lapangan masih dicatat kedalam buku pencatatan penyewaan yang menyulitkan pengurus ketika ingin merekap data pemesanan. Kendala yang terjadi ketika calon pelanggan ingin memeriksa ketersediaan lapangan yaitu pelanggan tidak bisa melihat ketersediaan lapangan secara langsung, dan ketika pelanggan ingin memesan lapangan menggunakan pesan *WhatsApp*, pengurus sering lambat dalam merespon pesan tersebut.

Tujuan penelitian ini adalah membangun sebuah sistem informasi penyewaan lapangan badminton berbasis web pada GOR Metro Badminton.

Metode penggeraan yang digunakan dalam pembuatan website penyewaan lapangan berbasis web yaitu menggunakan metode model *waterfall*. Model ini mengilustrasikan suatu metode pengembangan berurutan, di mana setiap langkah atau tahap harus diselesaikan sebelum langkah berikutnya dapat dimulai.

Hasil dari penelitian ini adalah terciptanya sebuah Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton Berbasis Web Pada GOR Metro Badminton yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan pendekatan *object-oriented programming* menggunakan *framework codeigniter 3*. Secara keseluruhan, program penyewaan lapangan berbasis web ini tidak hanya meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses penyewaan bagi pelanggan, tetapi juga memberikan kemudahan dan fleksibilitas bagi pengurus dalam mengelola dan memantau aspek operasional dan keuangan. Dengan adanya program ini, diharapkan proses penyewaan lapangan menjadi lebih terstruktur, transparan, dan mudah diakses oleh semua pihak yang terlibat.

## **PERSETUJUAN**

Skripsi oleh **CAESAR SABILLA WIRATMAKA** ini,  
Telah diperbaiki dan disetujui untuk diuji

Metro, 22 Juli 2024

Pembimbing I



Dani Anggoro, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0307078801

Pembimbing II



Ika Arthalia Wulandari, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0231109301

Ketua Program Studi



Mustika, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0204038302

## PENGESAHAN

Skripsi oleh **CAESAR SABILLA WIRATMAKA** ini,  
Telah dipertahankan di depan Tim Pengaji  
Pada tanggal 24 Juli 2024

Tim Pengaji

Dani Anggoro, S.Kom., M.Kom.

, Pengaji I

Ika Arthalia Wulandari, S.Kom., M.Kom.

, Pengaji II

Dedi Irawan, S.Kom., M.T.I.

, Pengaji Utama

Mengetahui  
Fakultas Ilmu Komputer

Dekan,



Eggarniawati, S.Kom., M.MKom  
NIDN: 0201067402

## MOTTO

وَمَنْ سَلَكَ طَرِيقًا يَلْتَمِسُ فِيهِ عِلْمًا سَهَّلَ اللَّهُ لَهُ بِهِ  
**طَرِيقًا إِلَى الْجَنَّةِ**

Artinya: "Barang siapa yang menempuh jalan untuk mencari ilmu, maka Allah akan mudahkan baginya jalan menuju surga."

(HR. Muslim, No. 2699)

Jangan mementingkan orang lain diatas diri sendiri.

(Caesar Sabilla Wiratmaka)

Diam tidak akan menyelesaikan masalah, tapi diam juga tidak akan menimbulkan masalah.

(Patrick Star)

## **PERSEMBAHAN**

Rasa syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu. Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT, atas izin dan karunianya maka penyusunan skripsi ini dapat dibuat dan diselesaikan tepat waktu.
2. Kedua orang tua saya tercinta, Ibu Tri Wantiyem dan bapak Wahyudi. Saya ucapkan terima kasih karena telah mendidik saya dari kecil hingga sekarang, memberikan dukungan moral maupun material, kasih sayang, serta doa yang tidak ada habisnya sehingga saya bisa menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan lancar.
3. Keluarga besar saya, terkhusus untuk pakde dan bude saya ucapkan terima kasih karena telah memberikan dukungan berupa tempat tinggal selama masa perkuliahan.
4. Teman-teman dan sahabatku yang namanya tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, terima kasih sudah menjadi bagian dalam hidup saya, serta memberikan banyak dukungan kepada saya.
5. Almamater tercinta Universitas Muhammadiyah Metro. Terima kasih sudah memberikan banyak pengetahuan dan pengalaman selama masa studi.
6. Seseorang (U) yang memberikan dukungan dan semangat selama penyusunan skripsi.
7. Diri sendiri karena telah memberikan kepercayaan kepada diri sendiri untuk bisa menyelesaikan skripsi ini.

## KATA PENGANTAR



Puji syukur atas kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "*Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton Berbasis Web Pada Gor Metro Badminton*". Shalawat serta Salam disampaikan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, semoga mendapatkan syafa'at-Nya di hari akhir nanti.

Penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, dukungan, dan kerja sama dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Nyoto Seseno, M.Si. Rektor Universitas Muhammadiyah Metro.
2. Bapak Sudarmaji, S.Kom., M.MKom. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
3. Ibu Mustika, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer dan Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
4. Bapak Dedi Irawan, S.Kom., M.T.I. selaku Wakil Dekan II Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
5. Bapak Dani Anggoro, S.Kom., M.Kom. dan Ibu Ika Arthalia Wulandari, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing yang telah memberikan arahan dan masukan selama penyusunan skripsi ini.
6. Seluruh bapak dan ibu dosen Ilmu Komputer, yang telah membimbing dan memberikan ilmu kepada penulis selama menempuh perkuliahan.

Ucapan terima kasih juga ditujukan kepada semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu persatu. Penulis hanya dapat memohon dan berdoa atas segala bantuan, bimbingan, dukungan, semangat, masukan, dan do'a yang telah diberikan menjadi pintu datangnya Ridho dan Kasih Sayang Allah SWT di dunia dan akhirat. *Aamiin ya Rabbal alamiin.*

Penulis berharap semoga skripsi ini akan membawa manfaat yang sebesar-besarnya khususnya bagi penulis dan bagi pembaca pada umumnya.

Penulis

## **PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Caesar Sabilia Wiratmaka  
Npm : 20430022  
Program Studi : S1 Ilmu Komputer  
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini saya menyampaikan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini dengan judul "Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton Berbasis Web Pada GOR Metro Badminton". Saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini benar-benar hasil karya saya sendiri, bukan meniru karya tulis orang lain. Apabila dikemudian hari terdapat unsur plagiat di dalam skripsi ini, maka saya bersedia bertanggung jawab sekaligus menerima sanksi berdasarkan aburan tata tertib Universitas Muhammadiyah Metro.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa adanya paksaan.

Metro, 4 Agustus 2024

Yang membuat pernyataan



Caesar Sabilia Wiratmaka

NPM. 20430022

## SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (SIMILARITY CHECK)



## SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (SIMILARITY CHECK)

NOMOR. 0762/II.3.AU/F/UPI-UK/2024

Unit Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Metro dengan ini menyerangkan bahwa:

NAMA : Caesar Sabilla Wiratmaka  
NPM : 20430022  
JENIS DOKUMEN : Skripsi

JUDUL : SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BADMINTON  
BERBASIS WEB PADA GOR METRO BADMINTON

Telah dilakukan validasi berupa Uji Kesamaan (Similarity Check) dengan menggunakan aplikasi Turnitin. Dokumen telah diperiksa dan dinyatakan telah memenuhi syarat bebas uji kesamaan (similarity check) dengan persentase <20%. Hasil pemeriksaan uji kesamaan terlampir.

Demikian kami sampaikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Metro, 05 Agustus 2024  
Kepada Unit:

Dr. Nego Linuhung, M.Pd.  
NIDN. 0220108801



## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER .....	i
HALAMAN LOGO .....	ii
HALAMAN JUDUL .....	iii
ABSTRAK .....	iv
RINGKASAN .....	v
PERSETUJUAN .....	vi
PENGESAHAN .....	vii
MOTTO .....	viii
PERSEMBAHAN .....	ix
KATA PENGANTAR .....	x
PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....	xi
SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN ( <i>SIMILARITY CHECK</i> ) .....	xii
DAFTAR ISI .....	xiii
DAFTAR TABEL .....	xvi
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xix
<b>BAB I. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Perumusan Masalah .....	2
C. Pembatasan Masalah .....	2
D. Tujuan Penelitian .....	3
E. Kegunaan Penelitian.....	3
F. Metodologi Penelitian.....	3
G. Jenis Penelitian.....	4
H. Teknik Pengumpulan Data.....	4
I. Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II. KAJIAN LITERATUR.....</b>	<b>8</b>
A. Sistem.....	8
B. Informasi.....	8
C. Sistem Informasi .....	9
D. Penyewaan .....	9
E. Gelanggan Olahraga (GOR) .....	10
F. Badminton.....	10
G. Website .....	11
H. HTTP .....	12

I.	<i>Web Browser</i> .....	12
J.	Bahasa Pemrograman .....	13
K.	<i>PHP</i> .....	13
L.	<i>Framework</i> .....	14
M.	<i>Codeigniter</i> .....	15
N.	<i>Object-Oriented Programming (OOP)</i> .....	15
O.	<i>Flowchart</i> .....	16
P.	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	18
	1. <i>Use Case Diagram</i> .....	20
	2. <i>Activity Diagram</i> .....	21
Q.	<i>Database</i> .....	21
R.	<i>XAMPP</i> .....	22
S.	<i>MySql</i> .....	23
T.	<i>Visual Studio Code</i> .....	23
U.	Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	24
V.	Model <i>Waterfall</i> .....	25
W.	<i>Black Box Testing</i> .....	26
X.	Perbandingan Dengan Penelitian Terdahulu .....	27
<b>BAB III. GAMBARAN UMUM ORGANISASI</b> .....		<b>29</b>
A.	Sejarah Singkat GOR Metro Badminton .....	29
B.	Lokasi Tempat Perusahaan .....	29
C.	Struktur Organisasi .....	29
D.	Manajemen Organisasi .....	31
	1. Visi dan Misi .....	31
	2. Tugas Wewenang Organisasi .....	31
E.	Analisis Sistem Yang Berjalan .....	32
	1. Aliran Informasi .....	32
	2. <i>Flowchart</i> .....	33
	3. Kendala Sistem Yang Berjalan .....	35
	4. Kebutuhan Sistem .....	36
	5. Analisis Dokumen .....	36
<b>BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....		<b>38</b>
A.	Hasil Penelitian .....	38
	1. Analisis Kebutuhan Sistem .....	38
	2. Desain Sistem Yang Diusulkan .....	41
	3. Implementasi .....	58

4. Pengujian Program.....	63
B. Pembahasan.....	73
1. Kelebihan .....	73
2. Kekurangan.....	75
<b>BAB V. PENUTUP .....</b>	<b>76</b>
A. Kesimpulan .....	76
B. Saran.....	77
<b>DAFTAR LITERATUR.....</b>	<b>78</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>82-115</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Simbol <i>Flowchart</i> .....	17
2. Simbol <i>Use Case</i> .....	19
3. Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	21
4. Perbandingan penelitian sebelumnya .....	27
5. Buku Catatan Penyewaan.....	37
6. Kwitansi Pembayaran .....	37
7. Kebutuhan Hardware komputer bagi pengurus dan pelanggan.....	38
8. Kebutuhan <i>Hardware smartphone</i> bagi pengurus dan pelanggan.....	39
9. Kebutuhan <i>Software</i> Bagi Pengurus dan Pelanggan.....	40
10. Kebutuhan <i>Brainware</i> dan Perannya .....	40
11. Tabel <i>role id</i> .....	48
12. Tabel <i>user</i> .....	49
13. Tabel Lapangan.....	49
14. Tabel harga.....	50
15. Tabel Daftar Tunggu.....	50
16. Tabel Rekap .....	51
17. Pengujian form daftar.....	63
18. Pengujian form <i>login</i> .....	65
19. Pengujian form lupa <i>password</i> .....	66
20. Pengujian form pemilihan jadwal.....	68
21. Pengujian form <i>login</i> oleh admin.....	69
22. Pengujian pengelolaan pesanan oleh admin.....	70
23. Pengujian filter rekap dan unduh data rekap .....	70

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Logo <i>PHP</i> .....	14
2. Logo <i>CodeIgniter</i> .....	16
3. Logo <i>XAMPP</i> .....	22
4. Logo <i>MySQL</i> .....	23
5. Logo <i>Visual Studio Code</i> .....	24
6. Diagram Model <i>Waterfall</i> .....	25
7. Jarak Antara Kampus 3 Universitas Muhammadiyah Metro Dengan GOR Metro Badminton.....	30
8. Struktur Organisasi GOR Metro Badminton .....	31
9. <i>Flowchart</i> Penyewaan Lapangan Pada GOR Metro Badminton .....	34
10. <i>Flowchart</i> Pembatalan Penyewaan Lapangan Pada GOR Metro Badminton.....	35
11. <i>Use Case Diagram</i> Interaksi Antara Pengurus dan Pelanggan Dengan Sistem .....	41
12. <i>Activity Diagram</i> Daftar .....	42
13. <i>Activity Diagram</i> Login .....	43
14. <i>Activity Diagram</i> Sewa Lapangan .....	44
15. <i>Activity Diagram</i> Pembatalan Penyewaan .....	46
16. <i>Activity Diagram</i> Melihat Rekap Penyewaan .....	47
17. <i>Class Diagram</i> .....	47
18. Relasi Tabel <i>Database</i> .....	52
19. Tampilan Form Daftar .....	53
20. Tampilan Form <i>Login</i> .....	54
21. Tampilan Halaman Utama .....	54
22. Tampilan Daftar Lapangan .....	55
23. Tampilan Pemilihan Jadwal .....	55
24. Tampilan <i>Invoice</i> Pembayaran .....	56
25. Tampilan <i>Dashboard</i> Admin .....	56
26. Tampilan Pesanan Pada <i>Dashboard</i> Admin .....	57
27. Tampilan Rekap Pesanan Pada <i>Dashboard</i> Admin .....	57
28. Tampilan Halaman Daftar .....	58

29. Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	58
30. Tampilan Halaman Utama .....	59
31. Tampilan Halaman Daftar Lapangan .....	59
32. Tampilan Halaman Pemilihan Jadwal .....	60
33. Tampilan Halaman Detail Penyewaan .....	61
34. Tampilan <i>Dashboard</i> Utama Admin .....	61
35. Tampilan <i>Dashboard</i> Pesanan .....	62
36. Tampilan <i>Dashboard</i> Rekap .....	62
37. Tampilan Hasil Rekap .....	63
38. Pelaksanaan Uji Kelayakan Pada GOR Metro Badminton .....	72
39. Lembar Saran Uji Kelayakan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton .....	72
40. Tampilan Jadwal Bermain.....	73
41. Tampilan <i>Dashboard</i> Admin.....	74
42. Tampilan Rekap.....	74
43. Tampilan Data Rekap Dalam Bentuk PDF .....	75

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Hasil Wawancara 1 .....	83
2. Hasil Wawancara 2 .....	84
3. Formulir Usulan Tema Proposal Skripsi dan Dosen Pembimbing .....	85
4. Formulir Pengajuan Judul Penelitian.....	86
5. Surat Izin Penelitian .....	87
6. Surat Balasan Izin Penelitian .....	88
7. Kartu Bimbingan Proposal Skripsi Pembimbing 1 .....	89
8. Kartu Bimbingan Proposal Skripsi Pembimbing 2 .....	90
9. Daftar Hadir Peserta Proposal Skripsi.....	91
10. Lembar Perbaikan Ujian Proposal Skripsi Oleh Penguini .....	92
11. Lembar Perbaikan Ujian Proposal Skripsi Oleh Pembimbing 1 .....	93
12. Lembar Perbaikan Ujian Proposal Skripsi Oleh Pembimbing 2 .....	94
13. Surat Keputusan Pengangkatan Dosen Pembimbing Skripsi .....	95
14. Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 1 .....	96
15. Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 2 .....	97
16. Berita Acara Uji Kelayakan Program Skripsi .....	98
17. Lembar Saran Uji Kelayakan Program Skripsi .....	99
18. Daftar Hadir Uji Kelayakan Program Skripsi.....	100
19. Surat Keputusan Ujian Skripsi.....	101
20. Berita Acara Ujian Skripsi .....	102
21. Rekap Nilai Sidang Skripsi.....	103
22. Lembar Penilaian Oleh Penguini Utama .....	104
23. Lembar Penilaian Oleh Ketua Penguini.....	105
24. Lembar Penilaian Oleh Sekretaris Penguini .....	106
25. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi Oleh Penguini Utama .....	107
26. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi Oleh Ketua Penguini.....	108
27. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi Oleh Sekretaris Penguini .....	109
28. Hasil <i>Similarity Check</i> .....	110
29. Transkrip Nilai.....	111
30. Riwayat Hidup Penulis .....	113
31. Biodata Pembimbing 1 .....	114

32. Biodata Pembimbing 2 .....	114
33. Bukti Publikasi Artikel Pada Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika.....	112
34. Formulir Rekomendasi Cetak.....	115