

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berlandaskan hasil penelitian dan pembahasan yang penulis laksanakan mengenai pola asuh orang tua didalam mengatasi dampak negatif dengan mempergunakan *authoritatif parenting* di Desa Banjarrejo Lampung Timur. Adapun kesimpulan yang bisa penulis tarik dari judul diatas ialah sebagai berikut:

1. Dampak negatif yang ditimbulkan dari game online yang terjadi pada remaja di Desa Banjarrejo salah satunya adalah kecanduan. Remaja di Desa Banjarrejo telah banyak mengalami kecanduan pada game online. contohnya seperti suka bermain game online disekolah disaat tidak ada mata pelajaran, suka lupa waktu, dan merasa malas. Yang kedua terganggunya kesehatan fisik, remaja di Desa Banjarrejo ini sering kali banyak yang mengalami gangguan pada kesehatan fisik mereka akibat dari game online salah satunya yaitu mata mudah lelah, kepala pusing, tangan mudah capek. Yang ketiga yaitu boros atau rugi, kecanduan game online bisa mengakibatkan seseorang menjadi boros. Semua perbuatan yang bersifat online sangatlah memerlukan kuota internet. Salah satunya seperti remaja di Desa Banjarrejo ini, ada remaja yang mengatakan merasa di tipu ketika mau membeli akun game online, kemudian ada pula remaja yang mengatakan bermain game online sangat boros di paketan. Sehingga banyak orang tua yang marah disaat bagian bulanan kuota internet telah habis.
2. Cara orang tua dalam mengatasi dampak negatif game online pada remaja menggunakan pola asuh *authoritative parenting* dalam mengatasi dampak negatif pada remaja di Desa Banjarrejo Lampung Timur memiliki berbagai macam cara untuk mengatasinya. Hal ini dapat dilihat dari tingkat pendidikan sekolah orang tua, ada orang tua yang cara mengatasi dampak negatif dari game online dengan memberikan batasan waktu bermain, ada yang memberikan kesibukan pada anak, ada orang tua yang bersikap tegas pada anak dengan cara

menyita hp anaknya, bahkan ada juga memberikan kebebasan pada anak yang penting anak tau batasan waktu. Semua itu dilihat dari tingkat pendidikan orang tua masing-masing. Karena setiap orang tua memiliki caranya masing-masing untuk mengatasi dampak negatif yang terjadi pada anaknya. Setiap orang tua juga pasti sudah memberikan pola asuh yang terbaik bagi anak-anak mereka.

B. Saran

1. Bagi para orang tua

Sebagai orang tua dirumah, hendaknya selalu terlibat didalam mengawasi anaknya didalam memainkan game online, kemudian selalu tetap memberi batasan-batasan serta jangan pernah merasa bosan untuk terus memberi nasihat serta perhatian kepada anak supaya anak selalu nurut dengan apa yang dikatakan orang tua, perihal tersebut juga nantinya bisa mengurangi dampak negatif game online pada anak.

2. Bagi remaja

Harus bisa mengurangi waktu bermain dan juga bisa membagi waktu diantara untuk bermain, belajar dan juga waktu untuk bantu-bantu pekerjaan orang tua.