

ABSTRAK

Dimulai dengan melakukan observasi, wawancara, dan dokumentasi pada tempat penelitian Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur, penelitian dilakukan dengan melakukan inisiasi wawancara dengan sekretaris Kampung Tanggulangin Bapak Sepriandi. Setelah mengetahui bahwa ada penempatan website informasi pada Kampung Tanggulangin, penulis menganalisa website tersebut dan menemukan adanya masalah yakni pada kurang maksimalnya penyajian informasi tempat publik yang dilakukan oleh website Kampung Tanggulangin. Menggunakan pendekatan pengembangan SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan pemrograman berorientasi objek (*Object Oriented Programming*) yang menggunakan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*), penulis mengembangkan website tersebut ke bagian terpisah dengan domain terpisah yang pembuatannya menggunakan bantuan framework Laravel dengan fokus penyajian informasi tempat publik pada ruang publik Kampung Tanggulangin berupa informasi detail tempat, gambar tempat, serta arahan navigasi tempat. Setelah website rampung, penulis menggunakan metode testing *Black Box* dan *Beta Test* pada pengujian program di tempat penelitian. Adapun saran yang bisa dilakukan untuk peneliti selanjutnya yakni dengan memaksimalkan fitur komentar dan adanya modifikasi antarmuka pengguna yang lebih membuat nyaman.

Kata kunci: Sistem Informasi; Laravel; Maps; Navigasi

ABSTRACT

Starting the research with an observation, interview, and some documentation at the research place has taken, Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur, this research has been done by initiating an interview with one of the stakeholder of Kampung Tanggulangin which is the secretary named Bapak Sepriandi, revealed information shows there is a website form by the stakeholder that serves information about Kampung Tanggulangin, but there is a flaw analyze by the writer, which information served not fully maximize due to unforeseen circumstances. Using SDLC (System Development Life Cycle) development approach and object oriented programming (OOP) which later use unified modelling language (UML), the writer itself develop an separated website with an separated domain using Laravel help of framework programming, focusing on serving information such as place detail description, pictures, navigation instruction. After the web itself complete, Black Box and Beta testing method used for identifying trial and errors. There is also some suggestion by the stakeholder which is hopefully maximize the web layout and comment feature.

Keywords: information system; Laravel; Maps; Navigation