

**SISTEM INFORMASI RUANG PUBLIK UNTUK MEMPERMUDAH NAVIGASI
PADA KAMPUNG TANGGULANGIN KECAMATAN PUNGGUR**

SKRIPSI



OLEH:

RAJA SAVIOLA RAMADHAN

NPM. 19430038

**PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO**

2024



**SISTEM INFORMASI RUANG PUBLIK UNTUK MEMPERMUDAH NAVIGASI
PADA KAMPUNG TANGGULANGIN KECAMATAN PUNGGUR**

SKRIPSI

Diajukan

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana**

RAJA SAVIOLA RAMADHAN

NPM. 19430038

PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMPUTER

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO

2024

ABSTRAK

Dimulai dengan melakukan observasi, wawancara, dan dokumentasi pada tempat penelitian Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur, penelitian dilakukan dengan melakukan inisiasi wawancara dengan sekretaris Kampung Tanggulangin Bapak Sepriandi. Setelah mengetahui bahwa ada penempatan website informasi pada Kampung Tanggulangin, penulis menganalisa website tersebut dan menemukan adanya masalah yakni pada kurang maksimalnya penyajian informasi tempat publik yang dilakukan oleh website Kampung Tanggulangin. Menggunakan pendekatan pengembangan SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan pemrograman berorientasi objek (*Object Oriented Programming*) yang menggunakan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*), penulis mengembangkan website tersebut ke bagian terpisah dengan domain terpisah yang pembuatannya menggunakan bantuan framework Laravel dengan fokus penyajian informasi tempat publik pada ruang publik Kampung Tanggulangin berupa informasi detail tempat, gambar tempat, serta arahan navigasi tempat. Setelah website rampung, penulis menggunakan metode testing *Black Box* dan *Beta Test* pada pengujian program di tempat penelitian. Adapun saran yang bisa dilakukan untuk peneliti selanjutnya yakni dengan memaksimalkan fitur komentar dan adanya modifikasi antarmuka pengguna yang lebih membuat nyaman.

Kata kunci: Sistem Informasi; Laravel; Maps; Navigasi

ABSTRACT

Starting the research with an observation, interview, and some documentation at the research place has taken, Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur, this research has been done by initiating an interview with one of the stakeholder of Kampung Tanggulangin which is the secretary named Bapak Sepriandi, revealed information shows there is a website form by the stakeholder that serves information about Kampung Tanggulangin, but there is a flaw analyze by the writer, which information served not fully maximize due to unforeseen circumstances. Using SDLC (System Development Life Cycle) development approach and object oriented programming (OOP) which later use unified modelling language (UML), the writer itself develop an separated website with an separated domain using Laravel help of framework programming, focusing on serving information such as place detail description, pictures, navigation instruction. After the web itself complete, Black Box and Beta testing method used for identifying trial and errors. There is also some suggestion by the stakeholder which is hopefully maximize the web layout and comment feature.

Keywords: information system; Laravel; Maps; Navigation

RINGKASAN

Raja Saviola Ramadhan. 2024. *Sistem Informasi Ruang Publik Untuk Mempermudah Navigasi Pada Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur*. Skripsi. Program Studi Ilmu Komputer. Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Muhammadiyah Metro. Pembimbing (1) Dedi Irawan, S. Kom, M.T.I. (2) Sudarmaji, S. Kom., M. M. Kom.

Kata kunci: Sistem Informasi; Laravel; Maps; Navigasi

Minimnya suatu informasi dapat memperparah perihal menjadi sesuatu yang lebih besar secara tidak terduga dan memungkinkan terbentuknya efek beruntun dalam kasus yang lebih parah, kesalahan dan kurangnya pembaharuan informasi juga dapat berakibat fatal untuk kegiatan yang mempunyai korelasi kuat dengan informasi tersebut. Salah satu contohnya adalah informasi tentang suatu tempat publik dimana di era teknologi yang berkembang secara global aliran informasi tersebut semakin masif dan harus adanya *filter* yang kuat dalam mencerna informasi demikian. Pada tempat penelitian tepatnya di Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur sendiri memiliki sebuah *website* tempat tertampungnya informasi terkait dengan kampung, namun ada satu layanan informasi yang belum dimaksimalkan yakni informasi tentang tempat publik dalam ruang publik Kampung Tanggulangin, maka dari itu dengan upaya untuk peningkatan kualitas pelayanan maka dibutuhkan pengembangan *website* sistem informasi agar memudahkan dalam mendapatkan informasi terkait tempat publik sehingga dapat membantu navigasi pada ruang publik Kampung Tanggulangin.

Tujuan penelitian ini terfokus kepada pembuatan *website* sistem informasi tempat publik pada ruang publik Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur yang diharapkan dapat mempermudah navigasi.

Dengan metode penelitian kualitatif, yang menggunakan metode pengembangan SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan metode *waterfall*, pendekatan pemrograman difokuskan ke OOP (*Objected Oriented Programming*) dengan menggunakan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*) dengan bantuan *framework* Laravel dan *styling interface* dengan Bootstrap. Penggunaan black box dan beta test juga dilakukan dalam pengujiannya.

Hasilnya, *website* berhasil dibuat dan dijalankan dengan lancar, dengan kelebihan *website* seperti dapat menggunakan fitur *search*, bagian *website* terbagi secara merata sehingga tercapainya *user experience* yang baik, dan *website* juga menggunakan bantuan Google Maps dalam bantuan navigasi. Namun ada juga beberapa masukan yang perlu dipertimbangkan yakni belum adanya fitur komentar dan *styling layout* yang perlu dimaksimalkan.

PERSETUJUAN

Skripsi oleh **RAJA SAVIOLA RAMADHAN** ini,
Telah diperbaiki dan disetujui untuk diuji

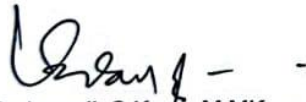
Metro, 24 Juli 2024

Pembimbing I



Dedi Irawan, S. Kom., M.T.I
NIDN. 0202128103

Pembimbing II



Sudarmaji, S.Kom., M.MKom
NIDN. 0201067402

Ketua Program Studi



Mustika, S. Kom., M. Kom
NIDN. 0204038302

PENGESAHAN

Skripsi oleh **RAJA SAVIOLA RAMADHAN** ini,
Telah dipertahankan di depan Tim Penguji
Pada tanggal 26 Juli 2024

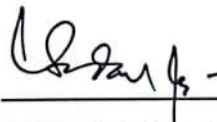
Tim Penguji



_____, Penguji Utama
Guna Yanti K.S Siregar, S. Kom., M.T.I



_____, Ketua Penguji
Dedi Irawan, S. Kom., M.T.I



_____, Sekretaris
Sudarmaji, S. Kom., M. MKom

Mengetahui
Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,




Sudarmaji, S. Kom., M. MKom
NIDN. 0201067402

MOTTO

“Sic Parvis Magna”

Kehebatan yang besar dimulai dari permulaan yang kecil.
(Sir Francis Drake)

**“Never accept the world as it appears to be, dare to see it for
what it could be”**

“Jangan pernah melihat dunia sebagai sesuatu yang apa adanya, beranilah
untuk melihatnya sebagai dunia yang bisa menjadi sesuatu.”

(Dr. Harold Winston)

“Apapun yang sudah dan akan terjadi, jangan lupa untuk memaafkan dirimu
sendiri”

(Raja Saviola Ramadhan)

PERSEMBAHAN

Rasa syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua saya, Ayahanda Yanuar Prihatin, dan Ibunda Endang Winarsih yang telah memberi bantuan fisik dan mental yang disalurkan berupa semangat, doa, dan tentunya dukungan materi sehingga dapat menyelesaikan studi dengan baik.
2. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer, terkhusus kepada Dosen Pembimbing (1) Sudarmaji, S. Kom., M.Mkom, (2) Dedi Irawan, S.Kom., M.T.I., yang senantiasa membimbing saya dengan sabar dan penuh perhatian dalam penyelesaian skripsi.
3. Seluruh *staff* Balai Kampung Tanggulangin dan warga masyarakat Kampung Tanggulangin yang telah memberikan izin dan data, serta waktu dalam melakukan penelitian. Terkhusus kepada Bapak Sepriandi selaku Sekretaris Kampung sebagai pendamping instansi yang senantiasa memberi arahan dan masukan.
4. Seluruh teman-teman angkatan yang turut ikut serta membantu dalam berbagai bentuk terhadap saya pribadi. Terkhusus sahabat karib saya Mohamad Pixry dan Resnu Irwandi Putra sebagai teman yang bijaksana.
5. Almameter Universitas Muhammadiyah Metro.
6. Terima kasih kepada semua orang yang turut berpartisipasi secara tidak langsung yang tidak sempat saya sebutkan dalam bagian persembahan ini.

KATA PENGANTAR



Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “*Sistem Informasi Ruang Publik Untuk Mempermudah Navigasi Pada Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur*”. Penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, dukungan, serta kerja sama dari berbagai pihak.

Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Yanuar Prihatin dan Ibu Endang Winarsih selaku kedua orang tua penulis yang senantiasa memberi dukungan dalam segala bentuk yang dapat dilakukan.
2. Bapak Dr. Nyoto Suseno, M. Si., Selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Metro.
3. Bapak Sudarmaji, S. Kom., M. Mkom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro dan sebagai Dosen Pembimbing (2).
4. Ibu Mustika, S. Kom., M. Kom., selaku Wakil Dekan 1 dan Ketua Program Studi S1 Ilmu Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
5. Bapak Dedi Irawan, S. Kom., M. T. I., selaku Wakil Dekan 2 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro dan sebagai Dosen Pembimbing (1).
6. Bapak dan Ibu dosen, serta *staff* Program Studi S1 Ilmu Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
7. Seluruh rekan-rekan program S1 Ilmu Komputer Angkatan 2019 yang telah berjuang bersama selama berkuliah.

Semoga kebaikan yang dilakukan dalam membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini akan dibalas oleh Allah SWT. Penulis juga berharap agar skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca.

Penulis

PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Raja Saviola Ramadhan
NPM : 19430038
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Ilmu Komputer

Dengan ini saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini dengan judul "Sistem Informasi Ruang Publik Untuk Mempermudah Navigasi Pada Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur" saya menyatakan bahwa skripsi ini benar-benar karya saya dan bukan hasil dari plagiat maupun mengambil skripsi penulis lain. Apabila di kemudian hari terdapat unsur plagiat dalam skripsi ini, maka saya menerima sanksi berdasarkan ketentuan dan tata tertib yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Metro.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa ada paksaan dari pihak manapun.

Metro, 26 Juli 2024



Raja Saviola Ramadhan

SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)



UNIT PUBLIKASI ILMIAH
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH
METRO

SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)

NOMOR. 0764/II.3.AU/F/UPI-UK/2024

Unit Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Metro dengan ini menerangkan bahwa:

NAMA : Raja Saviola Ramadhan
NPM : 19430038
JENIS DOKUMEN : Skripsi

JUDUL : Sistem Informasi Ruang Publik Untuk Mempermudah Navigasi Pada Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur



Telah dilakukan validasi berupa Uji Kesamaan (*Similarity Check*) dengan menggunakan aplikasi *Turnitin*. Dokumen telah diperiksa dan dinyatakan telah memenuhi syarat bebas uji kesamaan (*similarity check*) dengan persentase $\leq 20\%$. Hasil pemeriksaan uji kesamaan terlampir.

Demikian kami sampaikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.



Metro, 05 Agustus 2024
Kepala Unit,

[Signature]
Dr/ Nego Linuhung, M.Pd.
NIDN. 0220108801

Alamat:

Jl. Ki Hajar Dewantara No.116
Iringmulyo, Kec. Metro Timur Kota Metro,
Lampung, Indonesia

Website: upi.ummetro.ac.id
E-mail: help.upi@ummetro.ac.id

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN LOGO.....	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
ABSTRAK.....	iv
RINGKASAN.....	v
PERSETUJUAN.....	vi
PENGESAHAN.....	vii
MOTTO.....	viii
PERSEMBAHAN.....	ix
KATA PENGANTAR.....	x
PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT.....	xi
SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (<i>SIMILARITY CHECK</i>).....	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah.....	3
C. Pembatasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Kegunaan Penelitian.....	4
F. Metode Penelitian.....	4
G. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II. KAJIAN LITERATUR.....	9
A. Definisi Website.....	9
1. Sejarah Website.....	10
2. Fungsi Website.....	11
3. HTML.....	12
4. CSS.....	13
5. Web Browser.....	16
6. Embed.....	17

B.	Definisi XAMPP	18
1.	Instalasi XAMPP	19
2.	Konfigurasi XAMPP	22
C.	Definisi Database.....	23
1.	Jenis-Jenis Database	23
2.	Software Database	27
3.	Relasi Tabel Pada Database	30
D.	Definisi Bahasa Pemrograman PHP	30
1.	Sejarah Bahasa Pemrograman PHP	31
2.	Framework Laravel.....	32
3.	Instalasi Framework Laravel.....	32
E.	Pendekatan Pemrograman	33
1.	Definisi OOP (Object Oriented Programming).....	34
2.	Definisi UML	38
F.	Definisi Blackbox Testing.....	42
1.	Pengertian Equivalence Partitioning Pada Black Box Testing.....	44
2.	Pengertian Boundary Value Analysis Pada Black Box Testing	45
G.	Definisi Flowchart.....	46
H.	Definisi Metode Pengembangan Perangkat Lunak	48
1.	Metode Waterfall	48
I.	Definisi Google Maps.....	49
J.	Definisi Sistem Informasi.....	50
	BAB III. GAMBARAN UMUM ORGANISASI	51
A.	Sejarah Singkat Organisasi.....	51
B.	Lokasi Organisasi	52
C.	Sistem Manajemen Organisasi	52
D.	Struktur Organisasi	57
E.	Analisis Sistem Yang Berjalan	58
	BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	63
A.	Hasil Penelitian	63
1.	Analisis Kebutuhan.....	63
2.	Desain	66
3.	Implementasi	115
4.	Testing.....	141

5. Deployment.....	158
A. Analisis dan Pembahasan.....	158
1. Kelebihan Website	158
2. Kekurangan Website.....	158
BAB V. PENUTUP	159
A. Kesimpulan	159
B. Saran	159
DAFTAR LITERATUR.....	161
LAMPIRAN	163-196

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 1. Simbol pada Use Case Diagram	39
Tabel 2. Simbol pada Activity Diagram	40
Tabel 3. Simbol pada Sequence Diagram.....	41
Tabel 4. Contoh Tabel Data Guru	44
Tabel 5. Contoh Hasil Pengujian <i>Equivalence Partitioning</i>	45
Tabel 6. Simbol-simbol pada <i>Flowchart</i>	46
Tabel 7. Kebutuhan Perangkat Minimal Pengunjung Website (<i>Smartphone</i>)	64
Tabel 8. Kebutuhan Perangkat Minimal Pengunjung Website (<i>PC</i>).....	64
Tabel 9. Kebutuhan Perangkat Minimal <i>Admin Website (PC)</i>	64
Tabel 10. Kebutuhan perangkat lunak pada <i>smartphone</i> pengunjung <i>website</i>	65
Tabel 11. Kebutuhan minimal perangkat lunak pada PC pengunjung <i>website</i>	65
Tabel 12. Kebutuhan minimal perangkat lunak pada PC admin <i>website</i>	65
Tabel 13. Rancangan tabel posts pada database	80
Tabel 14. Rancangan tabel kategoris pada database	81
Tabel 15. Rancangan tabel users pada database	81
Tabel 16. Rancangan Halaman Landing	86
Tabel 17. Rancangan Halaman Search	88
Tabel 18. Rancangan Halaman Tempat Terbaru	90
Tabel 19. Rancangan Halaman Detail Tempat	92
Tabel 20. Rancangan Halaman Kategori	94
Tabel 21. Rancangan Halaman Daftar Tempat Dari Kategori	96
Tabel 22. Rancangan Halaman Tentang Website.....	98
Tabel 23. Rancangan Halaman Login Admin.....	100
Tabel 24. Rancangan Halaman Dashboard Admin	102
Tabel 25. Rancangan Halaman Daftar Postingan Admin	104
Tabel 26. Rancangan Halaman Tambah Postingan Baru	106
Tabel 27. Rancangan Halaman Tambah Postingan Baru	108
Tabel 28. Rancangan Halaman Tambah Postingan Baru	111
Tabel 29. Rancangan Halaman Tambah Kategori Baru	113

Tabel 30. Rancangan Halaman Edit Kategori	114
Tabel 31. Pengujian Menu Beranda.....	142
Tabel 32. Pengujian Menu Daftar Tempat Terbaru	143
Tabel 33. Pengujian Menu Detail Tempat	145
Tabel 34. Pengujian Menu Kategori.....	146
Tabel 35. Pengujian Menu Daftar Tempat Sesuai Kategori.....	147
Tabel 36. Pengujian Menu Tentang Website	148
Tabel 37. Pengujian Menu Login Admin	149
Tabel 38. Pengujian Menu Dashboard Admin.....	151
Tabel 39. Pengujian Menu Daftar Postingan Admin.....	152
Tabel 40. Pengujian Menu Daftar Kategori Admin	153

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 1. Tampilan dari Website Google Maps.....	9
Gambar 2. Penemu <i>website</i> Sir Timothy John “Tim” Berners-Lee	10
Gambar 3. Logo organisasi CERN tempat Sir Timothy John “Tim” Berners-Lee bekerja.....	10
Gambar 4. <i>E-Commerce</i> Tokopedia	11
Gambar 5. Logo HTML 5	12
Gambar 6. Contoh Susunan HTML.....	12
Gambar 7. Perbedaan <i>website</i> dengan CSS dan tanpa CSS	13
Gambar 8. Logo CSS level 3	14
Gambar 9. Logo Framework Bootstrap	15
Gambar 10. Daftar <i>web browser</i> populer di tahun 2023.....	17
Gambar 11. Embed <i>profil tumblr</i> pada <i>website</i>	18
Gambar 12. Logo XAMPP	18
Gambar 13. <i>Screenshot</i> Proses Install XAMPP (Components).....	20
Gambar 14. <i>Screenshot</i> Proses Install XAMPP (Pemilihan Folder Penyimpanan)	20
Gambar 15. <i>Screenshot</i> Proses Install XAMPP (Pemilihan Bahasa).....	21
Gambar 16. <i>Screenshot</i> Proses Install XAMPP (Opsi Install Bitnami).....	21
Gambar 17. <i>Screenshot</i> Proses Install XAMPP (Proses Instalasi)	22
Gambar 18. <i>Screenshot</i> Proses Install XAMPP (Jendela Selesai Install).....	22
Gambar 19. <i>Screenshot</i> Jendela Konfigurasi dan Mulai Pada XAMPP	23
Gambar 20. Logo JSON	24
Gambar 21. Logo Microsoft SQL Server	25
Gambar 22. Logo Microsoft Access	25
Gambar 23. Logo MySQL	26
Gambar 24. Logo SQLite	27
Gambar 25. Tampilan halaman download MySQL Workbench	28
Gambar 26. <i>Screenshot</i> konfigurasi lokasi instalasi pada MySQL Workbench	29

Gambar 27. <i>Screenshot</i> konfigurasi opsi instalasi pada MySQL Workbench	29
Gambar 28. <i>Screenshot</i> tampilan awal <i>software</i> MySQL Workbench	29
Gambar 29. Logo bahasa pemrograman PHP	31
Gambar 30. Logo <i>framework</i> Laravel.....	32
Gambar 31. <i>Screenshot</i> instalasi Laravel yang sedang berlangsung	33
Gambar 32. <i>Screenshot</i> susunan <i>file</i> hasil instalasi Laravel	33
Gambar 33. Konsep dasar pada OOP	34
Gambar 34. Konsep MVC pada OOP	37
Gambar 35. Komponen penyusun <i>Class Diagram</i>	41
Gambar 36. Bentuk hubungan <i>Class</i> Asosiasi	42
Gambar 37. Bentuk hubungan <i>Class</i> Agregasi	42
Gambar 38. Bentuk hubungan <i>Class</i> Pewarisan.....	42
Gambar 39. Gambaran skenario pengujian perangkat lunak	44
Gambar 40. Pengujian <i>Blackbox Testing</i> pada akses <i>login</i>	44
Gambar 41. Alur proses model <i>waterfall</i>	49
Gambar 42. <i>Screenshot</i> tampilan awal website Google Maps sesuai GPS perangkat aktif	50
Gambar 43. <i>Screenshot</i> Lokasi Balai Kampung Tanggulangin.....	53
Gambar 44. Struktur organisasi Balai Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur.....	58
Gambar 45. <i>Flowchart</i> Aliran Sistem Website Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur.....	59
Gambar 46. Komputer <i>admin</i> yang sedang dipakai operator Balai Kampung Tanggulangin Kecamatan Punggur.....	61
Gambar 47. Dilakukan wawancara dengan Sekretaris Kampung.....	61
Gambar 48. Tampilan <i>website</i> Kampung Tanggulangin.....	62
Gambar 49. <i>Use Case Diagram Website</i> Sistem Informasi Tempat Publik Kampung Tanggulangin.....	67
Gambar 50. Activity Diagram Menggunakan Fitur Pencarian.....	69
Gambar 51. Activity Diagram Melihat Daftar Tempat	70
Gambar 52. Activity Diagram Melihat Keseluruhan Website Kampung Tanggulangin.....	71

Gambar 53. Activity Diagram Melihat Daftar Kategori Tempat	72
Gambar 54. Activity Diagram Melihat Bagian Tentang Website	73
Gambar 55. Activity Diagram Membuat Postingan Tempat Admin	73
Gambar 56. Activity Diagram Mengedit Postingan Tempat Admin	75
Gambar 57. Activity Diagram Membuat Kategori Tempat Admin	76
Gambar 58 Activity Diagram Mengedit Kategori Tempat Admin.....	77
Gambar 59. Class Diagram Website Sistem Informasi Tempat Publik Kampung Tanggulangin.....	79
Gambar 60. Relasi antar data pada tabel di dalam database.....	83
Gambar 61. Wireframe Halaman Landing.....	85
Gambar 62. Wireframe Halaman Search	87
Gambar 63. Wireframe Halaman Tempat Terbaru	89
Gambar 64. Wireframe Halaman Detail Tempat	91
Gambar 65. Wireframe Halaman Kategori	93
Gambar 66. Wireframe Halaman Daftar Tempat Dari Kategori	95
Gambar 67. Wireframe Halaman Tentang Website.....	97
Gambar 68. Wireframe Halaman Login Admin.....	99
Gambar 69. Wireframe Halaman Dashboard Admin	101
Gambar 70. Wireframe Halaman Daftar Postingan Admin	103
Gambar 71. Wireframe Halaman Tambah Postingan Baru	105
Gambar 72. Wireframe Halaman Edit Postingan	107
Gambar 73. Halaman Daftar Kategori Postingan Admin	110
Gambar 74. Wireframe Halaman Tambah Kategori Baru Admin.....	112
Gambar 75. Wireframe Halaman Edit Kategori	114
Gambar 76. Halaman Landing Desktop User.....	116
Gambar 77. Halaman Search Desktop User jika data ada.....	117
Gambar 78. Halaman Search Desktop User jika data tidak ada.....	117
Gambar 79. Halaman Tempat Terbaru Desktop User	118
Gambar 80. Halaman Detail Tempat Desktop User	119
Gambar 81. Halaman Kategori Desktop User	120
Gambar 82. Halaman Daftar Tempat dari Kategori Desktop User.....	121

Gambar 83. Halaman Tentang Website Desktop User	121
Gambar 84. Halaman Login Desktop Admin	122
Gambar 85. Halaman Dashboard Desktop Admin	123
Gambar 86. Halaman Daftar Postingan Desktop Admin	123
Gambar 87. Halaman Tambah Postingan Baru Desktop Admin.....	124
Gambar 88. Halaman Edit Postingan Desktop Admin	124
Gambar 89. Halaman Daftar Kategori Postingan Desktop Admin	125
Gambar 90. Halaman Tambah Kategori Baru Desktop Admin	125
Gambar 91. Halaman Edit Kategori Desktop Admin	126
Gambar 92. Halaman Landing Mobil User	127
Gambar 93. Halaman Search Mobile User jika data ada.....	128
Gambar 94. Halaman Search Mobile User jika data tidak ada	128
Gambar 95. Halaman Tempat Terbaru Mobile User	129
Gambar 96. Halaman Detail Tempat Mobile User.....	130
Gambar 97. Halaman Kategori Mobile User.....	131
Gambar 98. Halaman Daftar Tempat dari Kategori Mobile User	132
Gambar 99. Halaman Tentang Website Mobile User	133
Gambar 100. Halaman Login Mobile Admin.....	134
Gambar 101. Halaman Dashboard Mobile Admin	135
Gambar 102. Halaman Daftar Postingan Mobile Admin	136
Gambar 103. Halaman Tambah Postingan Baru Mobile Admin	137
Gambar 104. Halaman Edit Postingan Mobile Admin	138
Gambar 105. Halaman Daftar Kategori Postingan Mobile Admin.....	139
Gambar 106. Halaman Tambah Kategori Baru Mobile Admin.....	140
Gambar 107. Halaman Edit Kategori Mobile Admin	141
Gambar 108. Proses Pengujian Pada Balai Kampung Tanggulangin.....	155
Gambar 109. Proses Verifikasi Pada Balai Kampung Tanggulangin	155
Gambar 110. Daftar Hadir Uji Kelayakan Program.....	156
Gambar 111. Lembar Saran Uji Kelayakan Program Skripsi.....	157

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Foto Lokasi Instansi Terkait Penelitian	164
Lampiran 2. Permohonan Surat Izin Riset	165
Lampiran 3. Balasan Surat Izin Riset.....	166
Lampiran 4. Perpanjangan Surat Izin Riset.....	167
Lampiran 5. Form Wawancara Dengan Sekretaris Balai Kampung Tanggulangin	168
Lampiran 6. Form Wawancara Dengan Sekretaris Balai Kampung Tanggulangin	169
Lampiran 7. Form Pengajuan Tema dan Dosen Pembimbing.....	170
Lampiran 8. Form Pengajuan Judul Skripsi.....	171
Lampiran 9. Kartu Bimbingan Proposal Skripsi	172
Lampiran 10. Kartu Bimbingan Proposal Skripsi	173
Lampiran 11. Daftar Hadir Proposal Skripsi	174
Lampiran 12. Lembar Perbaikan Proposal Skripsi	175
Lampiran 13. Lembar Perbaikan Proposal Skripsi	176
Lampiran 14. Lembar Perbaikan Proposal Skripsi	177
Lampiran 15. Surat Keputusan Pengangkatan Dosen Pembimbing Skripsi ..	178
Lampiran 16. Kartu Bimbingan Skripsi	179
Lampiran 17. Kartu Bimbingan Skripsi	180
Lampiran 18. Berita Acara Uji Kelayakan.....	181
Lampiran 19. Lembar Saran Uji Kelayakan.....	182
Lampiran 20. Daftar Hadir Uji Kelayakan	183
Lampiran 21. Transkrip Akademik	184
Lampiran 22. Surat Keputusan Ujian Skripsi.....	185
Lampiran 23. Berita Acara Ujian Skripsi.....	186
Lampiran 24. Rekap Nilai Sidang Skripsi	187
Lampiran 25. Penilaian Penguji Skripsi.....	188
Lampiran 26. Penilaian Penguji Skripsi.....	189
Lampiran 27. Penilaian Penguji Skripsi.....	190
Lampiran 28. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi	191

Lampiran 29. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi	192
Lampiran 30. Lembar Perbaikan Ujian Skripsi	193
Lampiran 31. Surat Keterangan Uji Kesamaan (<i>Similarity Check</i>)	194
Lampiran 32. Form Rekomendasi Cetak.....	195
Lampiran 33. Kode Program.....	196