

## DAFTAR LITERATUR

- Alatas, H. 2013. *Responsive web design dengan PHP & Bootstrap*. Edisi Pertama. Cetakan Pertama. Lokomedia. Yogyakarta.
- Al-Qur'an dan terjemahannya. 2019. Halim Qur'an. Bandung: Bojongsoang.
- Bekti, B. H., 2015. *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Edisi Pertama. Cetak Pertama. Andi. Yogyakarta.
- Firmansyah, Y. 2017 . Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Aplikasi Pelayanan Anggota Pada CU Duta Usaha Bersama Pontianak. vol. 5, no. 2, pp. 53–61.
- Fitiriana, C., Listiyoko, L., Surya, P., Maksum, A dan Fahrudin, A. 2020. Perancangan Aplikasi Point Of Sales Berbasis Web Untuk Efisiensi Antrean Pada Restoran Serba Sambil. *Jurnal Komputer dan Informatika*, 15(1), 143-158.
- Ferdika, Mikhael dan Heri Kuswara. 2017. Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT. Era Makmur Cahya Damai Bekasi. Vol. 1 No.2 175-188. E-ISSN 2548- 3587.
- Hardani, Auliya, N. H., Andriani, H., dan Istiqomah, R. R. 2020. *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Edisi Pertama. Cetak Pertama. CV. Pustaka Ilmu Group. Yogyakarta.
- Hidayat, A., Yani, A., Rusdi. Saadulloh. 2019. Membangun Website SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP Dan MySQL. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 2(2), h. 41-52.
- Hudaya, A., Gitawan, F., Ismail, dan Chandra, C. 2020. Perancangan Sistem Informasi Point Of Sale Pada Kedai Ceker Mewek Berebasis Android. *STMIK Indonesia*, Volume 6.
- Iqbal, M. 2019. *5 Jam Belajar PHP MySQL dengan Dreamweaver CS3*. Edisi Pertama. Deepublish. Yogyakarta.
- Jaya, T. S. 2018. Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 11(2),h. 33-40.
- Krismiaji. 2015. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen YKPN.

- Kurniawan T.B dan Syarifuddin. 2020. Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria No Caffe Di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemograman. Jurnal TIKAR, 1(2), 192-206.
- Madcoms, M. 2016. Pemrograman Php Dan Mysql Untuk Pemula. Edisi Pertama. Cetak Pertama. Penerbit Andi. Yogyakarta.
- Muslihudin, M. dan Oktafianto. 2016. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML. Edisi Pertama. Andi Offset. Yogyakarta.
- Nahado, M. R. 2014. Bumbu Bumbu Membuat Website PHP, Apache & MySQL, Editor (Komodo Edit). Published.
- Nunu Nurdiana. 2018. Perancangan Sistem Informasi Distribusi Obat Pasien Rawat Inap. Universitas Majalengka.
- Purbadian. dan Yenda. 2016. Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web Dengan Framework CodeIgniter. Edisi Pertama. Cetak Pertama. CV Andi Offset. Yogyakarta.
- Putri, B. R. 2017. Manajemen Pemasaran. Denpasar: Fakultas Peternakan Universitas Udayana.
- Putera, A. R., dan Ibrahim, M. 2018. Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman Dan Pengembalian Buku Perpustakaan SMP Negeri Madiun. Journal of Computer and Information Technology, 1(2), h. 57-61.
- Permana, A.Y. dan Romadlon, P., 2019 . Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode Sdlc Pada Pt Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile. Jurnal Teknologi Pelita Bangsa. 10(2),h. 153- 167.
- Permana, S. D. H. dan Faisal, 2015. Analisa Dan Perancangan Aplikasi Point Of Sale (POS) Untuk Mendukung Manajemen Hubungan Pelanggan. Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK), Volume Vol.2.
- Prchanto, D. R. 2020. Buku Ajar Konsep Sistem Informasi. Edisi Pertama. Cetak Pertama. Scopindo Media Pustaka. Surabaya.
- Riyanto, S. 2014. *Step by Step Adobe Photoshop to CSS3*. Edisi Pertama. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Rosa, A.S dan Shalahuddin, M. 2015. Kolaborasi Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Obyek. Bandung : Informatika.

- Salamah, I., Lindawati, L., Fadhli, M., & Kusumanto, R. 2020. Evaluasi Pengukuran Website Learning Management System Polsri Dengan Metode Webqual 4.0. *Jurnal Digit*, 10(1), 1.
- Santoso dan Radna, N. 2017. Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). *Jurnal Integrasi*: Vol. 9 No. 1. Hal 86.
- Sibero, A. F.K. 2013. *Web Proqraming Power Pack*. Edisi Pertama. MediaKom. Yogyakarta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R & D*. Edisi Pertama. Cetak Pertama. Alfabeta. Bandung.
- Suwarjono, Amalia, A., dan Susanto. 2018. Sistem Penjadwalan Perkuliahan Pada Universitas Musamus Menggunakan Algoritma Genetika Berbasis Web. *Musamus Journal Of Research Information and Communication Technology*, 1(1), 12-17.
- Ummy, G. S. 2021. *Tutorial Visual Studio Code*. (ED) Media Sains Indonesia. Bandung.
- Winarno, E. dan Zaky, A. 2014. *24 Jam Belajar PHP*. (ED) Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Yani, A. dan Saputra, B. 2018. Rancang Bangun Sistem Informasi Evaluasi Siswa Dan Kehadiran Guru Berbasis Web (Studi Kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang). *Jurnal Petir*, 11(2), h. 107-124.
- Yuarita, T. G. dan Marisa, F 2017 . Perancangan Aplikasi Point Of Sales (POS) Berbasis Web Menggunakan Metode Siklus Hidup Pengembangan Sistem. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 3(2).