

**STUDI KASUS PADA REMAJA YANG TERLIBAT JUDI *ONLINE*  
DI KOTA METRO TAHUN 2024**

**SKRIPSI**



**OLEH :**

**ICHSAN YUDHA HAMBALI**

**NPM 20130049**

**PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS MUHAMADIYAH METRO  
TAHUN 2024**



**STUDI KASUS PADA REMAJA YANG TERLIBAT JUDI *ONLINE*  
DI KOTA METRO TAHUN 2024**

**SKRIPSI**

**Diajukan  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan  
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana Pendidikan  
Program Studi Bimbingan dan Konseling**

**ICHSAN YUDHA HAMBALI  
NPM 20130049**

**PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS MUHAMADIYAH METRO  
2024**

## ABSTRAK

**Ichsan Yudha Hambali.** 2024. Studi kasus Remaja yang Terlibat Judi *Online* di Kota Metro Tahun 2024. Skripsi. Program Studi Bimbingan dan Konseling. Universitas Muhammadiyah Metro. Pembimbing (I) Prof. Dr. Marzuki Noor, M.S. Pembimbing (II) Dr. Satrio Budi Wibowo, M.A.

Judi *Online* marak terjadi di Lingkungan masyarakat, pasalnya judi *Online* tidak hanya dimainkan oleh para orang dewasa saja. Sekarang ini, banyak remaja yang terlibat judi *Online*, bahkan remaja yang masih duduk di bangku sekolah. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui studi kasus remaja yang terlibat Judi *Online* di Kota Metro. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif sebagai metode penelitian. Subjek penelitian sebanyak tiga remaja yang terlibat judi *Online* di Kota Metro. Pengumpulan data dilakukan dengan wawancara, observasi, dan dokumentasi. Setelah data terkumpul melalui tiga Teknik tersebut, kemudian dianalisis secara deskriptif induktif dengan langkah-langkah mengumpulkan data, mereduksi data, dan menyimpulkan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa remaja yang terlibat judi *Online* mendapatkan dana untuk judi dari orang tuanya. Judi dilakukan tiap hari sehingga intensitasnya cukup tinggi. Factor yang menyebabkan remaja judi adalah adanya pergaulan dimana teman sebaya menjadi factor utamanya. Meskipun remaja mengetahui hukum terhadap perilaku judi, remaja yang terlibat judi *Online* tetap tidak menghiraukan aturan hukum yang berlaku.

**Kata Kunci:** Judi *Online*, remaja

## ABSTRACT

**Ichsan Yudha Hambali.** 2024. *Overview of Teenagers Involved in Online Gambling in Metro Cities in 2024.* Thesis. Guidance and Counseling Study Program. Muhammadiyah Metro University. Supervisor (I) Prof. Dr. Marzuki Noor, M.S. Supervisor (II) Dr. Satrio Budi Wibowo, M.A.

*Online gambling is widespread in society, because Online gambling is not only played by adults. Nowadays, many teenagers are involved in Online gambling, even teenagers who are still in school. This research aims to find out the picture of teenagers involved in Online gambling in Metro City. This research uses a qualitative approach as a research method. The research subjects were three teenagers involved in Online gambling in Metro City. Data collection was carried out by interviews, observation and documentation. After the data was collected through these three techniques, it was then analyzed descriptively inductively with the steps of collecting data, reducing data, and concluding. The research results show that teenagers who are involved in Online gambling get funds for gambling from their parents. Gambling is done every day so the intensity is quite high. The factor that causes teenagers to gamble is the existence of relationships where peers are the main factor. Even though teenagers know the law against gambling behavior, teenagers who are involved in Online gambling still ignore the applicable legal rules.*

**Keywords:** *Online gambling, teenagers*

## RINGKASAN

Judi *Online* merupakan jenis judi yang cukup populer dan banyak digemari oleh masyarakat saat ini. Hal ini karena judi *Online* mudah untuk dimainkan dan memiliki banyak sekali pilihan jenis permainan yang dapat dilakukan baik secara langsung maupun secara tidak langsung. Judi *Online* juga mudah dilakukan dimana pun dan kapanpun bagi peminatnya. Judi *Online* dapat dilakukan di rumah, di kantor, di pasar, di cafe dan ditempat lain yang diinginkan oleh para penjudi. Kemudahan judi *Online* ini meningkatkan masyarakat pemula dan juga menambah candu bagi para penjudi. Hal lain yang menjadikan judi *Online* populer dan banyak peminat adalah judi *Online* mudah diakses dengan bermodalkan laptop atau *smartphone* yang canggih dan terkoneksi dengan internet. Situs dalam internet yang mudah diakses dan juga banyaknya server yang menyediakan berbagai jenis judi *Online* menjadikan para penjudi semakin bersemangat untuk menaruh taruhannya dan mengharapkan keuntungan yang lebih besar. masyarakat yang melakukan perjudian *Online* tidak hanya terjadi pada kaum dewasa saja. Sekarang ini kaum remaja pun sudah mulai bermain judi *Online*. Alasan untuk bermain judi *Online* pun sangat beragam mulai dari ingin memenangkan hadiah besar, menambah uang saku, dan juga karena sudah menjadi kebiasaan bermain judi *Online*. Kasus judi *Online* di kalangan remaja ini tentunya sangat disayangkan sekali, remaja yang seharusnya menjadi generasi bangsa, harus terlibat dengan perjudian. Pada dasarnya remaja yang sedang mengalami pertumbuhan dan perkembangan tidak seharusnya bermain judi, dan dapat mengarahkan perilakunya ke perilaku yang lebih baik. Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui jenis judi *Online* yang dilakukan oleh remaja di Kota Metro, untuk mengetahui sumber dana yang digunakan untuk bermain judi *Online*, dan untuk mengetahui faktor penyebab remaja melakukan judi *Online*.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif sebagai metode penelitian. Subjek penelitian sebanyak tiga remaja yang terlibat judi *Online* di Kota Metro. Pengumpulan data dilakukan dengan wawancara, observasi, dan dokumentasi. Setelah data terkumpul melalui tiga Teknik tersebut, kemudian dianalisis secara deskriptif induktif dengan langkah-langkah mengumpulkan data, mereduksi data, dan menyimpulkan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa remaja yang terlibat judi *Online* mendapatkan dana untuk judi dari orang tuanya. Judi dilakukan tiap hari sehingga intensitasnya cukup tinggi. Factor yang menyebabkan remaja judi adalah adanya pergaulan dimana teman sebaya menjadi factor utamanya. Meskipun remaja mengetahui hukum terhadap perilaku judi, remaja yang terlibat judi *Online* tetap tidak menghiraukan aturan hukum yang berlaku.

## PERSETUJUAN

Skripsi oleh **Ichsan Yudha Hambali** ini,  
Telah diperbaiki dan disetujui untuk diuji

Metro, 20 Mei 2024  
Pembimbing I



**Prof. Dr. Marzuki Noor, M.S.**  
NIDN. 0003055710

Pembimbing II



**Dr. Satrio Budi Wibowo, M. A.**  
NIDN. 0218028001

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Bimbingan dan Konseling



**Hadi Pranoto, M.Pd., AIFO-FIT.**  
NIDN. 0219079101

## PENGESAHAN

Skripsi oleh **Ichsan Yudha Hambali** ini,  
Telah dipertahankan di depan Tim Penguji  
Pada tanggal 15 Agustus 2024

Tim Penguji



Prof. Dr. Marzuki Noor, M.S.

Ketua



Dr. Satrio Budi Wibowo, M.A.

Sekretaris



Dr. Eko Susanto, M.Pd., Kons.

Penguji Utama

Mengetahui,  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Dekan,



Dr. Arif Rahman Aththibby, M. Pd. Si.  
NIDN. 0203128801

## MOTTO

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا إِنَّمَا الْخَمْرُ وَالْمَيْسِرُ وَالْأَنصَابُ وَالْأَزْلَامُ رِجْسٌ مِّنْ عَمَلِ الشَّيْطَانِ فَاجْتَنِبُوهُ لَعَلَّكُمْ تُفْلِحُونَ

Artinya Wahai Orang-orang yang beriman. Sesungguhnya minuman keras, berjudi, (berkorban untuk)berhala, dan mengundi nasib dengan anak panah adalah perbuatan keji dan termasuk perbuatan setan. Maka jauhilah (perbuatan-perbuatan) itu agar kamu beruntung.

(QS. Al-Maidah 90)

Say No to Gambler. Judi tidak menjadikanmu Kaya.  
(Ichsan Yudha Hambali)

## **PERSEMBAHAN**

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikanku kesabaran, kekuatan dan hidayah yang luar biasa akhirnya saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan lancar. Maka skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Untuk kedua orang tuaku dan yang saya cintai dan sayangi, terimakasih telah menjadi malaikat yang setiap waktu ikhlas menjagaku, mendidikku dan membimbingku dengan baik. Semoga surga menjadi balasan untukmu.
2. Kakakku serta seluruh keluarga besarku yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terima kasih yang selalu saya repotkan dan selalu memberikan dukungan dan do'anya dalam menyelesaikan studiku.
3. Sahabat-sahabat yang telah memberikanku dukungan yang luar biasa.
4. Rekan-rekan prodi Bimbingan dan Konseling yang telah memberikanku semangat dan yang telah berjuang bersama-sama selama ini.
5. Almamaterku tercinta FKIP Universitas Muhammadiyah Metro

## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warohmatullahi Wabarokatuh.

Segala Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT , karena dengan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tanpa ada halangan apapun. Tak lupa juga penulis hanturkan Shalawat serta Salam kepada Nabi Agung muhammad SAW. Atas limpahan serta rahmat-Nya yang telah ia berikan. Sehingga penulis bisa menyelesaikan Skripsi dengan Judul “Studi Kasus Pada Remaja Yang Terlibat Judi *Online* di Kota Metro Tahun 2024”.

Penulisan Skripsi ini dapat terselesaikan karena bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang setulusnya kepada:

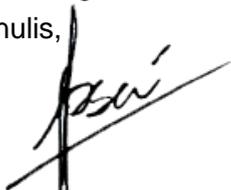
1. Dr. H, Nyoto Suseno, M.Si. Rektor Universitas Muhammadiyah Metro
2. Dr. Arif Rahman Aththibby, M.Pd. Si., Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Metro.
3. Hadi Pranoto, M.Pd., Ketua program Studi Bimbingan dan Konseling
4. Prof. Dr. Marzuki Noor, M.S. selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan saran, arahan, bimbingan, dan meluangkan waktu demi terselesainya skripsi ini.
5. Dr. Satrio Budi Wibowo, M.A. Dosen pembimbing II Skripsi yang selalu dengan sabar memberikan arahan dan membagi pengalaman dan ilmu yang dimilikinya.
6. Kedua orangtuaku tercinta yang telah mengorbankan waktu , tenaga, dan pikiran serta doa dan dukungan secara keseluruhan selama menyelesaikan Skripsi ini.
7. Teman-Teman seperjuangan Program Studi Bimbingan dan Konseling FKIP Universitas Muhammadiyah Metro yang telah memberikan semangat dan menemani dalam penyusunan Skripsi ini.

Semoga semua kebaikan yang diberikan dengan tulus ikhlas dicatat sebagai amal ibadah disisi Allah. Penulis sangat menyadari bahwa didalam penulisan Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, dan semoga Skripsi ini bermanfaat, khususnya bagi penulis serta bagi pembaca pada umumnya.

Wassalamualaikum Warohmatullahi Wabarokatuh.

Metro, Agustus 2024

Penulis,



**Ichsan Yudha Hambali**  
NPM.20130049

## PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Yang bertanda tangan di bawah ini:

1. Nama : Ichsan Yudha Hambali
2. NPM : 20130049
3. Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan
4. Program Studi : Bimbingan dan Konseling

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Studi Kasus Pada Remaja Yang Terlibat Judi *Online* di Kota Metro Tahun 2024” benar hasil karya sendiri dan bukan hasil plagiat Apabila dikemudian hari terdapat unsur plagiat dalam isi Skripsi tersebut, maka saya bersedia menerima sanksi berupa pencabutan gelar akademik Sarjana Pendidikan dan akan mempertanggungjawabkan secara hukum.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya.

Metro, Agustus 2024  
Pembuat Pernyataan



**Ichsan Yudha Hambali**  
**NPM. 20130049**



**UNIT PUBLIKASI ILMIAH  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH  
METRO**

## **SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)**

NOMOR. 0941/II.3.AU/F/UPI-UK/2024

Unit Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Metro dengan ini menerangkan bahwa:

**NAMA** : Ichsan Yudha Hambali  
**NPM** : 20130049  
**JENIS DOKUMEN** : Skripsi

JUDUL : STUDI KASUS PADA REMAJA YANG TERLIBAT JUDI ONLINE DI KOTA METRO



Telah dilakukan validasi berupa Uji Kesamaan (*Similarity Check*) dengan menggunakan aplikasi *Turnitin*. Dokumen telah diperiksa dan dinyatakan telah memenuhi syarat bebas uji kesamaan (*similarity check*) dengan persentase  $\leq 20\%$ . Hasil pemeriksaan uji kesamaan terlampir.

Demikian kami sampaikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.



Metro, 14 Agustus 2024  
Kepala Unit,

  
**Dr. Nego Linuhung, M.Pd.**  
NIDN. 0220108801

**Alamat:**

Jl. Ki Hajar Dewantara No.116  
Iringmulyo, Kec. Metro Timur Kota Metro,  
Lampung, Indonesia

**Website:** [upi.ummetro.ac.id](http://upi.ummetro.ac.id)

**E-mail:** [help.upi@ummetro.ac.id](mailto:help.upi@ummetro.ac.id)

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN LOGO .....	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
RINGKASAN .....	vi
HALAMAN PERSETUJUAN .....	vii
HALAMAN PENGESAHAN.....	viii
MOTTO .....	ix
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	x
KATA PENGANTAR .....	xi
KETERANGAN TIDAK PLAGIAT .....	xii
SURAT KETERANGAN HASIL UJI KESAMAAN ( <i>Similarity Check</i> ).....	xiii
DAFTAR ISI .....	xiv
DAFTAR TABEL .....	
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Fokus Penelitian .....	3
C. Lokasi Penelitian.....	4
<b>BAB II KAJIAN LITERATUR.....</b>	<b>5</b>
A. Remaja .....	5
1. Pengertian Remaja .....	5
2. Tahapan Remaja.....	6
3. Tugas-tugas Masa Remaja .....	6
B. Judi <i>Online</i> .....	8
1. Pengertian Judi .....	8
2. Parameter Judi <i>Online</i> .....	9
3. Unsur-unsur Judi <i>Online</i> .....	9
4. Faktor Penyebab Melakukan Judi <i>Online</i> .....	11
C. Gambaran Remaja Yang Terlibat Judi <i>Online</i> .....	14

<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>16</b>
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian .....	16
B. Kehadiran Peneliti.....	17
C. Data dan Sumber Data .....	18
D. Prosedur Pengumpulan Data.....	19
E. Analisis Data.....	23
F. Pengecekan Keabsahan Temuan .....	24
G. Tahap-tahap Penelitian .....	25
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>28</b>
A. Gambaran Umum Kota Metro .....	28
B. Kategorisasi dan Pengkategorian Data .....	29
1. Kategori data.....	29
2. Pengorganisasian data.....	30
C. Paparan Data dan Temuan .....	30
1. Demografi Partisipan.....	30
2. Paparan data .....	31
3. Temuan penelitian.....	42
<b>BAB V PEMBAHASAN .....</b>	<b>44</b>
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>48</b>
A. Kesimpulan .....	48
B. Saran .....	48

**DAFTAR LITERATUR**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

1. Pedoman Wawancara.....	21
2. Demografi Remaja .....	31

## DAFTAR GAMBAR

1. Kerangka Berpikir .....	15
2. Temuan Penelitian .....	47

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Lembar Pengesahan Proposal.....	51
2. Surat Keputusan Pembimbing Skripsi .....	52
3. Surat Izin Penelitian .....	53
4. Surat Balasan Izin Penelitian .....	54
5. Kisi-kisi Instrumen Wawancara .....	55
6. Kartu bimbingan skripsi.....	56
7. Instrumen penelitian.....	58
8. Panduan Wawancara.....	59
9. Pedoman observasi .....	60
10. Hasil Wawancara .....	61
11. Dokumentasi Penelitian .....	83
12. Riwayat hidup .....	86