

ABSTRAK

Sistem pemilihan kepala kampung di kampung KotaGajah, Kecamatan Kota Gajah, Lampung Tengah masih dilakukan secara manual dan menghabiskan banyak waktu. Menanggapi permasalahan tersebut, penelitian bertujuan untuk merancang bangun sistem informasi pemilihan kepala kampung di KotaGajah berbasis web. Metode yang digunakan adalah *Waterfall* dengan menggunakan *Tools (Software)* untuk pembuatan *website* ini serta dengan pengujian *Black Box* dan *Beta Testing*. Hasil penelitian ini menghasilkan *Website* yang mempercepat jalannya proses pemilihan kepala kampung, membuat laporan, dan melihat perhitungan suara masuk. Adapun kekurangan dari rancang bangun yaitu kurang optimalnya fungsi bilik suara pada menu admin, belum ada system verifikasi pemilih, dan fitur registrasi warga berdasarkan NIK. Oleh karena itu, peneliti berharap agar pengembang selanjutnya dapat menambah dari kekurangan tersebut.

Kata Kunci : Website; Sistem Pemilihan Kepala Kampung; Waterfall

Abstract

The election system for village heads in Kota Gajah District, Central Lampung was still held manually and consumed a lot of time. Responding to these problems, the research aims to design a web-based village head election information system in Kota Gajah. The method used is Waterfall by using Tools (Software) for designing this website as well as with Black Box and Beta Testing studies. The results of this study resulted in a website that accelerated the process of electing village heads, making reports, and viewing incoming vote counts. The weaknesses of this design are the less optimal function of the voting booth on the admin menu, there is no voter verification system, and the citizen registration feature based on NIK. Therefore, the researcher hopes that the next developer and researcher can improve this website.

Keywords: Website; Village Heads Election System; Waterfall