

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMILIHAN KEPALA KAMPUNG
BERBASIS WEB (STUDI KASUS KAMPUNG KOTAGAJAH)**

SKRIPSI



OLEH

JAKA KURNIA AJI SULISTYA

NPM. 19430053

**ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO
2023**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMILIHAN KEPALA KAMPUNG
BERBASIS WEB (STUDI KASUS KAMPUNG KOTAGAJAH)**

**SKRIPSI
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana**

**JAKA KURNIA AJI SULISTYA
NPM. 19430053**

**ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH METRO
2023**

ABSTRAK

Sistem pemilihan kepala kampung di kampung KotaGajah, Kecamatan Kota Gajah, Lampung Tengah masih dilakukan secara manual dan menghabiskan banyak waktu. Menanggapi permasalahan tersebut, penelitian bertujuan untuk merancang bangun sistem informasi pemilihan kepala kampung di KotaGajah berbasis web. Metode yang digunakan adalah *Waterfall* dengan menggunakan *Tools (Software)* untuk pembuatan *website* ini serta dengan pengujian *Black Box* dan *Beta Testing*. Hasil penelitian ini menghasilkan *Website* yang mempercepat jalannya proses pemilihan kepala kampung, membuat laporan, dan melihat perhitungan suara masuk. Adapun kekurangan dari rancang bangun yaitu kurang optimalnya fungsi bilik suara pada menu admin, belum ada system verifikasi pemilih, dan fitur registrasi warga berdasarkan NIK. Oleh karena itu, peneliti berharap agar pengembang selanjutnya dapat menambah dari kekurangan tersebut.

Kata Kunci : Website; Sistem Pemilihan Kepala Kampung; Waterfall

Abstract

The election system for village heads in Kota Gajah District, Central Lampung was still held manually and consumed a lot of time. Responding to these problems, the research aims to design a web-based village head election information system in Kota Gajah. The method used is Waterfall by using Tools (Software) for designing this website as well as with Black Box and Beta Testing studies. The results of this study resulted in a website that accelerated the process of electing village heads, making reports, and viewing incoming vote counts. The weaknesses of this design are the less optimal function of the voting booth on the admin menu, there is no voter verification system, and the citizen registration feature based on NIK. Therefore, the researcher hopes that the next developer and researcher can improve this website.

Keywords: Website; Village Heads Election System; Waterfall

RINGKASAN

Jaka Kurnia Aji Sulistya. 2023. *Rancang Bangun Sistem Informasi Pemilihan Kepala Kampung Berbasis Web (Studi Kasus Kampung KotaGajah)*. Skripsi. Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Muhammadiyah Metro. Dosen Pembimbing (1) Mustika, S.Kom, M.Kom. (2). Pujiyanto, S.Kom, M.Kom

Kata Kunci : Website; Sistem Pemilihan Kepala Kampung; Waterfall.

Latar belakang penelitian ini adalah yang dikembangkan oleh penulis yaitu rancang bangun sistem informasi pemilihan kepala kampung berbasis web, pengembangan pembuatan web ini didasari oleh sistem pemilihan di Kampung Kotagajah, Lampung Tengah, yang masih dilakukan secara manual, dan kerap terjadi kesalahan penghitungan suara dan potensi kecurangan, penulis menyarankan agar dapat menggunakan teknologi berbasis web, untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi pemilihan. Oleh karena itu, ada baiknya agar dapat memodernisasi sistem pemilihan kepala kampung di wilayah tersebut.

Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mempermudah dalam melakukan pemilihan kepala kampung yang tadinya bersifat manual menjadi digital, serta warga juga dapat melihat profil lengkap calon kepala kampung terlebih dahulu sebelum memilih melalui *website* yang sudah tersedia.

Jenis penelitian yang digunakan adalah jenis penelitian menggunakan metode oop, oop adalah metode programming berorientasi kepada objek, terdapat kelas dan objek yang berintraksi satu sama lain sehingga dapat tercipta suatu program. Penulis juga menerapkan metode waterfall, metode ini terdiri dari 5 tahapan yaitu analisis kebutuhan, desain sistem, penulisan kode program, pengujian program, dan terakhir pemeliharaan program.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di Balai Kampung Kotagajah, penulis menghasilkan Rancang Bangun Sistem Informasi Pemilihan Kepala Kampung Berbasis Web (Studi Kasus Kampung KotaGajah). Bahwa tujuan dari penelitian ini telah tercapai, yaitu dihasilkannya sebuah website sistem informasi kepala kampung sesuai dengan tujuan penelitian yaitu implementasi metode pengembangan perangkat lunak waterfall dan menggunakan Bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor).

PERSETUJUAN

Skripsi oleh **JAKA KURNIA AJI SULISTYA** ini,
Telah diperbaiki dan disetujui untuk diuji
Metro, 27 Juli 2023

Pembimbing I



Mustika, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0204038302

Pembimbing II



Pujianto, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0318078803

Ketua Program Studi



Mustika, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0204038302

PENGESAHAN

Skripsi oleh **JAKA KURNIA AJI SULISTYA** ini,
Telah dipertahankan di depan Tim Penguji
Pada tanggal 4 Agustus 2023

Tim Penguji



_____, Penguji I
Mustika, S.Kom., M.Kom.



_____, Penguji II
Pujiyanto, S.Kom., M.Kom.



_____, Penguji Utama
Ika Arthalia Wulandari., S.Kom., M.Kom.

Mengetahui

Fakultas Ilmu Komputer

Dekan,



Sudarmaji, S.Kom., M.MKom.
NIDN. 020106740

MOTO

لَا تَكُنْ رَطْبًا فَتُعْصِرَ وَلَا يَابِسًا فَتُكْسَرَ

janganlah engkau bersikap lemah sehingga engkau akan diperas, dan janganlah pula bersikap keras, sehingga engkau akan dipatahkan.

(Mahfudzot)

Beraniilah untuk mencoba walaupun pada akhirnya akan gagal, karena suatu keberhasilan juga berawal dari suatu kegagalan, teruskan berusaha dan mencoba sampai kegagalan itu, menjadi suatu keberhasilan.

(Jaka Kurnia Aji Sulistya)

PERSEMBAHAN

Rasa syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu. Skripsi ini kupersembahkan kepada:

1. Ibunda saya Sulamah dan ayahanda saya Susilo Handoko, saudara laki-laki saya Bayu Edy Sulistya, Saudara Perempuan saya Violita Puspa Sulistya dan Anggun Nuraini Sulistya, saya ucapkan terimakasih telah mendidik sampai saat ini dan senantiasa memberi dukungan untuk menyelesaikan perkuliahan ini, telah membiayai ku selama ini, dan juga selalu memberikan doa yang terbaik.
2. Bapak Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer, khususnya untuk pembimbing (1) Ibu Mustika, S.Kom. M.Kom (2) Bapak Pujianto, S.Kom., M.Kom Saya ucapkan terimakasih banyak karena senantiasa membimbing saya dalam menyelesaikan tugas skripsi saya.
3. Bapak ibu yang berada di Balai Kampung KotaGajah khususnya untuk bapak Akhmadi, M.S. Saya ucapkan terimakasih karena sudah diberikan tempat untuk melaksanakan penelitian yaitu di Balai Kampung KotaGajah dan juga terlibat di dalam pelaksanaannya.
4. Untuk orang special Helen Tria Febrita saya ucapkan terimakasih karena selalu mengingatkan, menyemangati, dan membantu dalam proses pengerjaan skripsi ini.
5. Untuk seluruh teman-teman satu angkatan, terkhusus Deri Gilang Saputa, Mu'thasim Ahmad, yang selalu Bersama-sama dalam perjuangan skripsi ini dan teman-teman atau sahabat, saya ucapkan terimakasih untuk kalian semua karena sudah terlibat membantu dalam pengerjaan skripsi ini.
6. Almamater tercinta Universitas Muhammadiyah Metro.
7. Terima kasih untuk diriku sendiri yang sudah kuat dan pantang menyerah hingga saat ini saya bangga dapat menyelesaikan tugas skripsi ini. Kepada diriku yang sering lupa kuperhatikan. Maaf dan terima kasih sudah mau tetap maju meski tertatih. Semoga lelah dan jerih payah ini akan terbalaskan dengan harapan yang di panjatkan.

KATA PENGANTAR



Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul *"Rancang Bangun Sistem Informasi Pemilihan Kepala Kampung Berbasis Web (Studi Kasus Kampung KotaGajah"*. Shalawat serta Salam disampaikan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, semoga mendapatkan syafa'at-Nya di hari akhir nanti.

Penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, dukungan, dan kerja sama dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Nyoto Suseno, M.Si. Rektor Universitas Muhammadiyah Metro.
2. Bapak Sudarmaji, S.Kom., M.MKom. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro.
3. Ibu Mustika, S.Kom., M.Kom. Kaprodi Ilmu Komputer Sekaligus Selaku Pembimbing I yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama menyusun skripsi ini.
4. Bapak Pujiyanto, S.Kom., M.Kom selaku Pembimbing II yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama Menyusun skripsi ini.
5. Bapak Ahmadi, Ms Selaku kepala Kampung KotaGajah beserta jajaran
6. Seluruh rekan-rekan Fakultas Ilmu Komputer angkatan 2019 yang telah berjuang bersama selama kuliah.

Ucapan terima kasih juga ditujukan kepada semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu persatu. Penulis hanya dapat memohon dan berdoa atas segala bantuan, bimbingan, dukungan, semangat, masukan, dan do'a yang telah diberikan menjadi pintu datangnya Ridho dan Kasih Sayang Allah SWT di dunia dan akhirat. *Aamiin ya Rabbal alamiin*.

Penulis berharap semoga skripsi ini akan membawa manfaat yang sebesar-besarnya khususnya bagi penulis dan bagi pembaca pada umumnya.

Penulis

PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : JAKA KURNIA AJI SULISTYA

NPM : 19430053

Program Studi: Ilmu Komputer

Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemilihan Kepala Kampung KotaGajah Berbasis Web (Studi Kasus Kampung KotaGajah)". Saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini benar-benar hasil karya saya sendiri, bukan meniru karya tulis orang lain. Apabila dikemudian hari terdapat unsur plagiat di dalam skripsi ini, maka saya bersedia bertanggung jawab sekaligus menerima sanksi berdasarkan aturan tata tertib Universitas Muhammadiyah Metro.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa adanya paksaan.

Metro, 1 September 2023

Yang membuat pernyataan




JAKA KURNIA AJI SULISTYA
NPM. 19430053

SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)



UNIT PUBLIKASI ILMIAH
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH
METRO

SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN (*SIMILARITY CHECK*)

Nomor: 422/II.3.AU/F/UPI-UK/2023

Unit Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Metro dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : JAKA KURNIA AJI SULISTYA
NPM : 19430053
Jenis Dokumen : SKRIPSI

Judul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMILIHAN KEPALA
KAMPUNG BERBASIS WEB (STUDI KASUS KAMPUNG
KOTAGAJAH)

Telah dilakukan validasi berupa Uji Kesamaan (*Similarity Check*) dengan menggunakan aplikasi *Turnitin*. Dokumen telah diperiksa dan dinyatakan telah memenuhi syarat bebas uji kesamaan (*similarity check*) dengan persentase $\leq 20\%$. Hasil pemeriksaan uji kesamaan terlampir.

Demikian kami sampaikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.



Metro, 31 Agustus 2023
Kepala Unit,

Dr. Eko Susanto, M.Pd., Kons.
NIDN. 0213068302

Alamat

Jl. Ki Hajar Dewantara No 116
Iringmulyo, Kec. Metro Timur Kota Metro
Lampung Indonesia

Website: www.upi.ummetro.ac.id
E-mail: help@upi.ummetro.ac.id

DAFTAR ISI

COVER.....	i
HALAMAN LOGO.....	ii
HALAMAN COVER.....	iii
ABSTRAK.....	iv
RINGKASAN	v
PERSETUJUAN	vi
PENGESAHAN.....	vii
MOTO.....	viii
PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	x
PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	xi
SURAT KETERANGAN UJI KESAMAAN	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Perumusan masalah	3
C. Pembatasan masalah	3
D. Tujuan penelitian	4
E. Kegunaan penelitian	4
F. Metode penelitian	4
G. Sistematika penulisan	6
BAB II KAJIAN LITERATUR.....	8
A. Rancang bangun	8
B. Sistem informasi	8
1. Pengantar <i>sistem</i> informasi.....	8
2. Fungsi sistem informasi.....	9
3. Komponen Sistem Informasi	9
4. Ciri-ciri Sistem Informasi	10
C. Web Server.....	10
D. Website.....	11

1.	Pengantar <i>Website</i>	11
2.	Http (<i>Hypertext Transfer Protocol</i>).....	12
3.	Https (<i>Hypertext Transfer Protocol Secure</i>).....	13
E.	Pemrograman.....	14
1.	Program.....	14
2.	Bahasa Pemrograman.....	14
F.	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	18
1.	Sejarah PHP.....	18
2.	Prinsip Kerja.....	18
3.	Kelebihan PHP.....	19
4.	Kekurangan PHP.....	19
G.	<i>Framework Codeigniter</i>	20
1.	Pengertian <i>Framework</i>	20
2.	<i>Codeigniter</i>	20
3.	MVC.....	21
4.	<i>Bootstrap</i>	22
H.	Xampp.....	23
1.	Pengantar Xampp.....	23
2.	Komponen dan Fungsi Xampp.....	25
3.	Arti dan Singkatan Xampp.....	25
I.	Database.....	27
1.	Pengantar MYSQL.....	27
2.	Text Editor.....	28
J.	Web Browser.....	29
1.	Pengantar <i>Web Browser</i>	29
2.	Fungsi <i>Web Browser</i>	30
3.	Manfaat <i>Web Browser</i>	31
4.	Jenis-jenis <i>Web Browser</i>	31
K.	<i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	33
1.	Pengantar <i>Project Oriented Programming (OOP)</i>	34
2.	Perbedaan Pemrograman <i>Prosedural Dengan Berorientasi Objek</i>	34
3.	Kelebihan dan Kekurangan Pemrograman Berorientasi Objek.....	35
L.	Uml (<i>Unified Modelling Language (UML)</i>).....	36
1.	Pengantar <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	36
2.	Sejarah <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	37

3. Kategori Diagram UML.....	37
4. <i>Class diagram</i>	39
M. Waterfall	39
1. Pengantar Waterfall	39
2. Penjelasan Waterfall	39
3. Keunggulan dan Kelemahan Metode <i>Waterfall</i>	41
N. <i>Black Box Testing</i> Dan <i>Beta Testing</i>	41
1. <i>Black Box Testing</i>	41
2. <i>Beta Testing</i>	42
BAB III GAMBARAN UMUM ORGANISASI	43
A. Sejarah Singkat	43
B. Lokasi	44
C. Struktur Organisasi	45
D. Manajemen Organisasi	46
1. Visi dan Misi.....	46
2. Tugas dan Wewenang Organisasi.....	47
E. Analisis Sistem Yang Berjalan	53
1. Aliran Informasi	53
2. Flowchart	54
3. Kendala Sistem Yang Berjalan.....	56
4. Kebutuhan Sistem.....	56
5. Analisis Dokumen	56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	59
A. Hasil Penelitian	59
1. Analisis Kebutuhan Sistem	59
2. Kebutuhan <i>Software</i> Masyarakat	62
3. Desain Sistem Yang diusulkan	63
4. Implementasi	98
5. <i>Testing</i> (pengujian)	106
B. Analisis dan Pembahasan	116
BAB V PENUTUP	120
A. Kesimpulan	120
B. Saran	120
DAFTAR PUSTAKA.....	121
LAMPIRAN.....	124-153

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Beberapa Pengertian Kepala Kampung	44
2. Dokumen Lembar Absensi.....	57
3. Dokumen Lembar Calon Kandidat	57
4. Lembar Kertas Suara.....	57
5. Dokumen hasil Perhitungan suara	57
6. Dokumen Hasil Perhitungan	58
7. Dokumen Kebutuhan dan Kegunaan <i>Hardware</i>	60
8. Kebutuhan dan Kegunaan <i>Hardware</i>	61
9. Kebutuhan dan Kegunaan <i>Software</i>	62
10. Kebutuhan dan Kegunaan <i>Software</i>	62
11. Kebutuhan dan peran <i>Software</i>	63
12. Rancangan <i>database</i> tabel data admin	79
13. Rancangan <i>database</i> tabel data calon kepala kampung	80
14. Rancangan <i>database</i> tabel data vote kandidat	80
15. Rancangan <i>database</i> tabel data daftar vote kandidat	81
16. Rancangan <i>database</i> tabel data daftar vote pemilih	81
17. Rancang form menu login user admin/masyarakat	84
18. Rancang form menu admin	85
19. Rancang <i>form</i> menu admin	86
20. Rancang <i>form</i> menu sistem informasi	87
21. Rancang form menu master data kandidat	88
22. Rancang <i>form</i> menu master data pemilih	89
23. Rancang <i>form</i> menu master data daftar vote	90
24. Rancang <i>form</i> menu bilik suara	91
25. Rancang form menu kotak suara	92
26. Rancang <i>form</i> menu hitung cepat	93
27. Rancang <i>form</i> menu rancang menu laporan daftar kandidat	94
28. Rancang <i>form</i> menu rancang menu laporan daftar kandidat	95
29. Rancang <i>form</i> menu rancang menu laporan daftar <i>voting</i>	96
30. Rancang <i>form</i> menu rancang menu laporan daftar <i>voting</i>	97
31. Rancang form menu rancang menu laporan daftar <i>voting</i>	98
32. Pengujian <i>Form</i> Menu <i>Login</i>	106

33. Pengujian <i>Form Login Admin</i>	107
34. Pengujian <i>Form Login User</i> (masyarakat)	107
35. Pengujian Menu Sistem Informasi Admin	108
36. Pengujian Menu Master Data Kandidat	109
37. Pengujian Menu Master Data Pemilih	109
38. Pengujian Menu Master Data Daftar Vote	110
39. Pengujian Menu Kotak Suara	110
40. Pengujian Menu Hitung Cepat	111
41. Pengujian Menu Laporan Daftar Kandidat	111
42. Pengujian Menu Laporan Daftar Kandidat	111
43. Pengujian Menu Laporan Daftar Kandidat	112
44. Pengujian Menu <i>Logout Admin</i>	112
45. Pengujian Menu <i>Logout User</i> (Masyarakat)	112

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. ilustrasi <i>website</i>	11
2. tampilan <i>HTTP di browser</i>	13
3. tampilan <i>HTTPS di browser</i>	13
4. logo PHP	18
5. prinsip kerja PHP	18
6. Logo <i>Codeigniter</i>	20
7. Sistem Kerja MVC pada <i>Framework Codeigniter</i>	20
8. Tampilan Isi File <i>Assets</i>	22
9. Logo Xampp	22
10. Logo PHP	23
11. Lambang <i>phpMyAdmin</i>	24
12. Logo <i>MySQL</i>	27
13. Lambang <i>Google Chrome</i>	31
14. Kategori dan Macam-macam diagram UML	36
15. Model <i>Waterfall</i>	40
16. Tengkorak Fosil Kepala Gajah, Pemerintahan Balai Kampung KotaGajah	43
17. Peta Lokasi Balai Kampung KotaGajah	44
18. Struktur Pemerintahan Balai Kampung KotaGajah	45
19. <i>Flowchart</i> Pemilihan Kepala Kampung KotaGajah	55
20. Desain proses <i>interaksi Use Case Diagram</i>	64
21. <i>Activity Diagram (Home)</i>	65
22. <i>Activity Diagram (Sistem Informasi)</i>	66
23. <i>Activity Diagram (Data Kandidat)</i>	67
24. <i>Activity Diagram (Data Pemilih)</i>	68
25. <i>Activity Diagram (Data Daftar vote)</i>	69
26. <i>Activity Diagram (Data Bilik Suara)</i>	70
27. <i>Activity Diagram (Data Hitung Cepat)</i>	71
28. <i>Activity Diagram (Data Laporan Daftar Kandidat)</i>	72
29. <i>Activity Diagram (Data Laporan Daftar Pemilih)</i>	73
30. <i>Activity Diagram (Data Laporan Daftar Voting)</i>	74
31. <i>Activity Diagram (user)</i>	75

32. <i>Activity Diagram (logout)</i>	76
33. Desain proses dengan <i>Class Diagram</i>	78
34. Table Relasi.....	83
35. Rancang <i>form</i> menu <i>login user</i> admin/masyarakat	84
36. Rancang <i>form</i> menu <i>home user</i> admin	85
37. Rancang <i>form</i> menu <i>home user</i> (masyarakat)	86
38. Rancang <i>form</i> menu sistem informasi.....	87
39. Rancang <i>form</i> menu master data kandidat	88
40. Rancang <i>form</i> menu master data pemilih.....	89
41. Rancang <i>form</i> menu master data daftar vote	90
42. Rancang <i>form</i> menu bilik suara	91
43. Rancang <i>form</i> menu kotak suara	92
44. Rancang <i>form</i> menu hitung cepat	93
45. Rancang <i>form</i> menu laporan daftar kandidat	94
46. Rancang <i>form</i> menu laporan daftar kandidat	95
47. Rancang <i>form</i> menu laporan daftar <i>voting</i>	96
48. Rancang <i>form</i> menu <i>user</i>	97
49. Rancang <i>form</i> menu <i>logout</i>	98
50. <i>Form</i> menu <i>login admin</i> dan masyarakat	99
51. <i>Form</i> menu <i>home</i> admin.....	99
52. <i>Form</i> menu <i>home user</i> (masyarakat)	100
53. <i>Form</i> menu sistem informasi.....	100
54. <i>Form</i> menu master data kandidat	101
55. <i>Form</i> menu master data pemilih.....	101
56. <i>Form</i> menu master data daftar vote	102
57. <i>Form</i> menu bilik suara	102
58. <i>Form</i> menu kotak suara	103
59. <i>Form</i> menu hitung cepat	103
60. <i>Form</i> menu laporan kandidat	104
61. <i>Form</i> menu laporan pemilih	104
62. <i>Form</i> menu laporan daftar voting	105
63. <i>Form</i> menu <i>user</i>	105
64. <i>Form</i> menu <i>logout</i>	106
65. Uji kelayakann	113
66. Daftar hadir uji kelayakan program	114

67. Lembar saran uji kelayakan program	115
68. Proses verifikasi sistem yang telah dibuat.....	116
69. Tampilan data kandidat.....	117
70. Grafik perolehan suara	117
71. Laporan daftar <i>voting</i>	118

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Foto Lokasi Penelitian di Balai Kampung KotaGajah	125
2. Tabel Hasil Wawancara Penelitian dan Pengumpulan Informasi	126
3. Surat Permohonan Izin Riset	127
4. Surat Balasan Izin Riset.....	128
5. Form Pengajuan Tema dan Dosen Skripsi.....	129
6. Surat Pengajuan Judul Penelitian	130
7. Lembar Kartu Bimbingan Skripsi.....	131
8. Lembar Kartu Bimbingan Skripsi.....	132
9. Lembar Form Revisi Seminar Proposal	133
10. Lembar Form Revisi Seminar Proposal	134
11. Lembar Form Revisi Seminar Proposal.....	135
12. Form Keputusan Pengangkatan Dosen Pembimbing Skripsi	136
13. Lembar Kartu Bimbingan Skripsi.....	137
14. Lembar Kartu Bimbingan Skripsi.....	138
15. Berita Acara Uji Kelayakan	139
16. Lembar Saran Uji Kelayakan	140
17. Daftar Hadir Uji Kelayakan.....	141
18. Form Persetujuan Uji Kesamaan (Similarity Check).....	142
19. Surat Keputusan Ujian Skripsi	143
20. Lembar Berita Acara Ujian Skripsi	144
21. Lembar Nilai Ujian Skripsi	145
22. Lembar Nilai Ujian Skripsi	146
23. Lembar Nilai Ujian Skripsi	147
24. Lembar Nilai Ujian Skripsi	148
25. Lembar Perbaiki Ujian Skripsi	149
26. Lembar Perbaiki Ujian Skripsi	150
27. Lembar Perbaiki Ujian Skripsi	151
28. Form Hasil Rekomendasi Cetak.....	152
29. Transkrip Akademik	153
30. Biodata Penulis 1	154
31. Biodata Penulis 2.....	155
32. Biodata Penulis 3.....	155

