

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan pada SMA Negeri 1 Punggur, tentang Rancang Bangun *E-Voting* Pemilihan Pengurus Ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Punggur, maka penulis menarik kesimpulan bahwa tujuan dari penelitian ini telah tercapai dan diharapkan dapat berguna serta bermanfaat bagi pembaca.

Dari hasil penelitian pada SMA Negeri 1 Punggur dapat diambil kesimpulan yaitu: Telah dihasilkannya *website E-Voting* Pemilihan Pengurus Ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Punggur, yang dirancang dengan menggunakan metode pengembangan *waterfall* dengan pendekatan *Object Oriented Programming(OOP)*, *framework codeigniter* menggunakan bahasa pemrograman PHP(*Hypertext PreProcessor*), *text editor* menggunakan *visual studio code*, *web server*, menggunakan *xampp*, dan *web browser* menggunakan *google chrome*. Sistem pemilihan pengurus ekstrakurikuler yang dibangun ini dapat melakukan pemilihan, merekap data suara masuk, melihat statistik pemilihan dan membuat laporan hasil dari pemilihan.

#### **B. Saran**

Berdasarkan simpulan yang ada, maka penulis memiliki beberapa saran yang bisa dijadikan acuan atau masukan kedepan dalam mengelola *Website E-Voting* Pemilihan Pengurus Ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Punggur. Sistem ini seperti:

1. Hendaknya pengembang dapat memaksimalkan fitur input data siswa yang ada pada admin dan operator agar proses pendataan siswa pemilih dan calon kandidat menjadi semakin cepat dan efisien.
2. Hendaknya pengembang dapat menambahkan fitur upload data siswa pada hak akses admin dan operator agar proses pendataan menjadi semakin cepat dan efisien.
3. Hendaknya pengembang menambahkan fitur batas waktu pemilihan agar proses pemilihan dapat ditentukan batas waktu pemilihan awal hingga waktu ditutupnya proses pemilihan.
4. Hendaknya pengembang dapat memaksimalkan fitur presentase pada *live count* dan statistik agar proses perhitungan suara menjadi lebih relevan dan efisien.