

ABSTRAK

Wawancara dengan salah satu pihak sekolah yaitu bapak Rusli Haikal Afandi, S.Pd selaku Waka Kesiswaan menjelaskan bahwa sistem reorganisasi pengurus ekstrakurikuler di SMA Negeri 1 Punggur ini masih menggunakan sistem konvensional. Dengan adanya masalah tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang bangun *E-Voting* Pemilihan Pengurus Ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Punggur. Metode pendekatan pemrograman yang digunakan didalam penelitian adalah pemrograman berorientasi objek (*Object Oriented Programming*), dengan metode pengembangan *Waterfall* serta pengujian yang dilakukan menggunakan dua cara yaitu *Black box Testing* dan *Beta Testing*. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah website yang dapat lebih cepat dan menghemat kertas dalam pembuatan data kandidat, dapat melihat perhitungan suara masuk, dan dapat membuat laporan hasil dan pemilihan yang dapat diunduh dengan format pdf. Adapun saran untuk peneliti atau pengembang selanjutnya adalah memaksimalkan fitur input data siswa dan fitur presentasi serta menambahkan fitur upload data siswa dan fitur batas waktu pemilihan.

Kata Kunci : Rancang Bangun; E-Voting; Waterfall; Ekstrakurikuler

ABSTRACT

An interview with one of the school officials, namely Mr. Rusli Haikal Afandi, S.Pd as Deputy Student Affairs Officer, explained that the reorganization system for extracurricular administrators at SMA Negeri 1 Punggur still uses a conventional system. Given these problems, this study aims to design an E-Voting for the Election of Extracurricular Administrators at SMA Negeri 1 Punggur. The programming approach method used in this research is object-oriented programming, with the Waterfall development method and testing carried out using two methods, namely Black box Testing and Beta Testing. The results of this study are a website that can be faster and save paper in preparing candidate data, can see incoming vote counts, and can make results and election reports that can be downloaded in pdf format. The suggestions for the next researcher or developer are to maximize the student data input feature and presentation feature as well as add the student data upload feature and the selection deadline feature.

Keywords: Design; E-Voting; Waterfall; Extracurricular