

## ABSTRAK

Berdasarkan observasi di SMP Negeri 1 Trimurjo pendataan barang inventaris sekolah masih menggunakan pencatatan menggunakan buku inventaris lalu diolah di ms. word dan ms. excel akibatnya proses pencatatan cenderung lama dan memakan waktu. Pernah terdapat data inventaris barang yang hilang sampai mengakibatkan pengelola mengalami kesulitan dalam mencari data barang inventaris. Pembuatan laporan barang inventaris juga mengalami keterlambatan akibat proses pendataan barang inventaris yang kurang efektif dan efisien. Tujuan dari penelitian ini adalah: membuat Aplikasi Sistem Informasi Barang Inventaris Sekolah Pada SMP Negeri 1 Trimurjo Berbasis Desktop. Dalam penggunaan metode pengembangan sistem penulis menggunakan metode *waterfall*, yang menggunakan dengan beberapa tahapan yaitu analisis, desain, pengkodean, pengujian dan maintenance. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan metode pengamatan (*observasi*), wawancara (*interview*), dokumentasi (*documentation*) dan studi pustaka (*library research*). Penulis merancang dan membuat aplikasi dengan *Netbeans*, bahasa pemrograman *Java*, *database MySQL* dan metode pengembangan menggunakan *SDLC (System Development Life Cycle)* dengan Teknik pengujian aplikasi menggunakan Teknik *Black Box Testing*. Implementasi aplikasi sistem informasi barang inventaris sekolah pada SMP Negeri 1 Trimurjo dapat menampilkan data yang ada di suatu aplikasi computer. Kelebihan dari aplikasi sistem informasi ini adalah aplikasi ini dapat memudahkan pihak sekolah dalam mengontrol pendataan dan proses penginputan data barang inventaris sekolah.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi; Inventaris; Netbeans; Java; MySQL

## ABSTRACT

*Based on observations at SMP Negeri 1 Trimurjo, data collection on school inventory items still involves recording using an inventory book and then processing it in Microsoft Word and Excel, which results in the recording process tending to be long and time-consuming. There was a time when inventory data for goods was lost, causing managers to have difficulty finding inventory data. Making reports on inventory items also experienced delays due to the inventory data collection process being less effective and efficient. The aim of this research is to create a desktop-based school inventory information system application at SMP Negeri 1 Trimurjo. In using the system development method, the author uses the waterfall method, which uses several stages, namely analysis, design, coding, testing, and maintenance. Data collection techniques were carried out using the methods of observation, interviews, documentation, and library research. The author designs and creates applications using Netbeans, the Java programming language, a MySQL database, and development methods using the SDLC (System Development Life Cycle) with application testing techniques using the Black Box Testing Technique. Implementation of the school inventory information system application at SMP Negeri 1 Trimurjo can display existing data in a computer application. The advantage of this information system application is that it can make it easier for schools to control data collection and the process of inputting data on school inventory items.*

**Keywords:** Information System; Inventory; Netbeans; Java; MySQL